课前准备

1. 回顾第2.1讲内容

1. 数学比较,是否相等 --->真、假

2. 乌龟作图: 改变画笔颜色 (pencolor) 、改变画笔宽度 (pensize)

3. 巩固: 画四边形, 三角形

2. 关键词汇复习

第2讲 数学类型与乌龟作图

关键词汇

int	bool
type	circle
fill	filecolor
begin_fill	end_fill

2.1 整型

整数: 0, 2, 5, 100, 1000, 10000, 9999999999, -100, -10000等没有小数部分的数字

在python统称为整型数字,它们的类型用int表示

2.2 布尔类型

用布尔类型来表示两种可能值中的一种,通常是真(True)或假(False)

布尔类型只有两种情况,真(True),假(False),在python中他们的类型用**bool**表示

回顾比较大小结果

```
# 在pyton shell中,检测下述算式的结果:

135 > 50

135 < 50

(135 - 35) > 100

(135 - 35) > 100

(135 - 35) = 100

100 == 90

100 == 100
```

只有两种情况: 对 或者 错

对	True
错	False

True, False是python关键字, 用来表示真假

简易计算器

```
a = int(input("请输入a=")) #输入a值
b = int(input("请输入a=")) #输入b值
print("a+b=", a+b)
print("a-b=", a-b)
print("a*b=", a*b)
print("a/b=", a/b) # 除法, 带有小数
print("a8b=", a8b)
print("a/b=", a/b)
```

2.3 类型判断

type关键字

想知道python中一个数,或者变量是什么类型,请使用type()关键字

```
type(1)
type(True)

box = 100
type(box)

box = True
type(box)

type('Andy')
name = 'Andy'
type(name)
```

在python shell中,输入上面代码,仔细观察输出内容

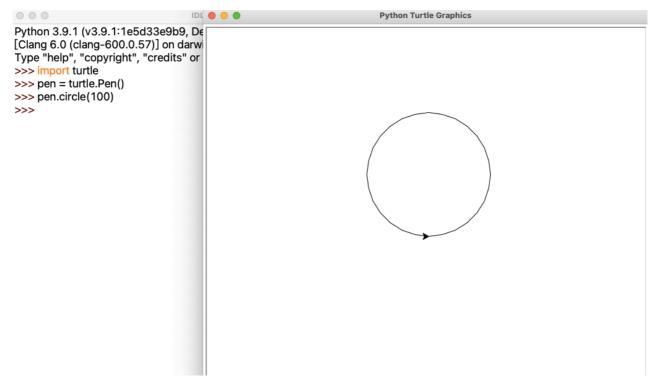
type	circle
fill	filecolor
begin	begin_fill
end	end_fill

2.4 乌龟作图

画员

```
import turtle

pen = turtle.Pen()
pen.circle(100)
```



画多个圆

```
import turtle

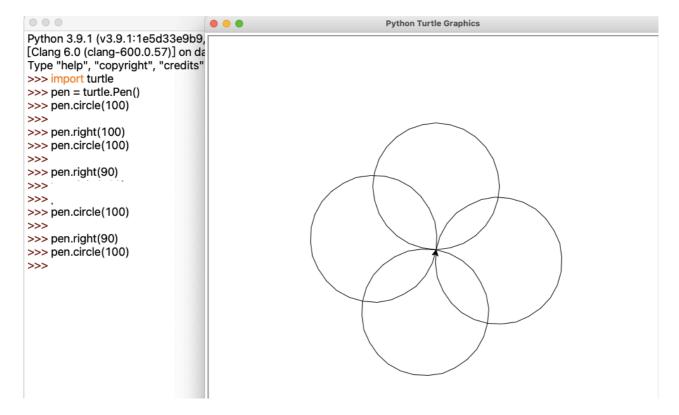
pen = turtle.Pen()

pen.circle(100)

pen.right(90)
pen.circle(100)

pen.right(90)
pen.circle(100)

pen.right(90)
pen.circle(100)
```



填充

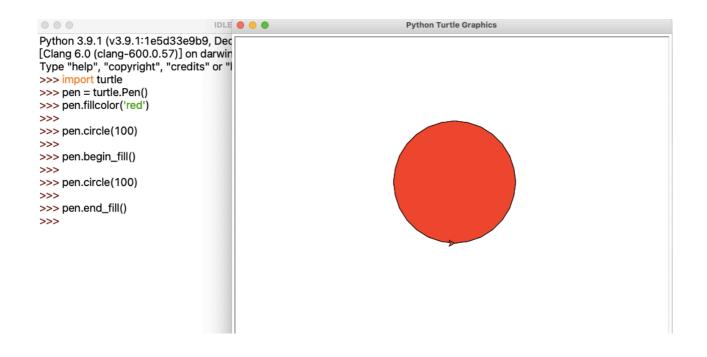
```
import turtle

pen = turtle.Pen()

pen.fillcolor('red')
pen.begin_fill()

pen.circle(100)

pen.end_fill()
```



```
import turtle

pen = turtle.Pen()

pen.color('red')
pen.begin_fill()

pen.circle(100)

pen.end_fill()
```

观察上述代码效果

color, fillcolor函数区别 (边界)

2.5 思考

● 画一个长方形,并填充红色

分析:

- 1. 设置填充颜色fillcolor
- 2. 开始填充begin_fill('red')
- 3. 画长方形
 - 1. 画线forward
 - 2. 左转/右转 left/right
 - 3. 画线forward
 - 4. 左转/右转 left/right
 - 5. 画线forward

- 6. 左转/右转 left/right
- 7. 画线forward
- 4. 结束填充end_fill
- 画三角形,并填充黄色

分析:

- 1. 设置填充颜色fillcolor
- 2. 开始填充begin_fill('yellow')
- 3. 画长方形
 - 1. 画线forward
 - 2. 左转/右转 left/right 60 度
 - 3. 画线forward
 - 4. 左转/右转 left/right 60度
 - 5. 画线forward
- 4. 结束填充end_fill

2.6 学到了什么?