

## Search

  

## Post Categories(518)

android solve (323)  
android telephony solve(1)  
android\_google\_apps(1)  
android\_新技术\_转载(3)  
arm solve(3)  
C++(27)  
cocos2d-x SS(18)  
eclipse(2)  
electron 电子(2)  
h264(2)  
java lauguage(11)  
java 设计模式(7)  
linux C lauguage(7)  
linux command (31)  
linux git(12)  
linux tool(29)  
springboot  
TRMP(1)  
ubuntu solve(28)  
windows(3)  
加密与解密(4)  
思考(3)

## Post Archives(487)

2016/3 (1)  
2016/1 (5)  
2015/11 (10)  
2015/10 (7)  
2015/9 (7)  
2015/8 (10)  
2015/7 (19)  
2015/6 (6)  
2015/5 (12)  
2015/4 (15)  
2015/3 (27)  
2015/2 (1)  
2015/1 (5)  
2014/12 (11)  
2014/11 (3)  
2014/10 (4)  
2014/9 (4)  
2014/8 (10)  
2014/7 (10)  
2014/6 (3)  
2014/5 (10)  
2014/4 (3)  
2014/3 (5)  
2014/2 (11)  
2014/1 (7)  
2013/12 (4)  
2013/11 (1)  
2013/10 (10)  
2013/9 (17)  
2013/8 (7)  
2013/7 (7)  
2013/6 (2)  
2013/5 (7)  
2013/3 (2)

## Makefile 中 := ?= += = 的区别

在Makefile中我们经常看到 = := ?= +=这几个赋值运算符，那么他们有什么区别呢？我们来做个简单的实验

新建一个Makefile，内容为：

```
ifdef DEFINE_VRE
    VRE = "Hello World!"
else
endif

ifeq ($(OPT),define)
    VRE ?= "Hello World! First!"
endif

ifeq ($(OPT),add)
    VRE += "Kelly!"
endif

ifeq ($(OPT),recover)
    VRE := "Hello World! Again!"
endif

all:
    @echo $(VRE)
```

敲入以下make命令：

```
make DEFINE_VRE=true OPT=define 输出：Hello World!
make DEFINE_VRE=true OPT=add 输出：Hello World! Kelly!
make DEFINE_VRE=true OPT=recover 输出：Hello World! Again!
make DEFINE_VRE= OPT=define 输出：Hello World! First!
make DEFINE_VRE= OPT=add 输出：Kelly!
make DEFINE_VRE= OPT=recover 输出：Hello World! Again!
```

从上面的结果中我们可以清楚的看到他们的区别了

= 是最基本的赋值

:= 是覆盖之前的值

?= 是如果没有被赋值过就赋予等号后面的值

+= 是添加等号后面的值

之前一直纠结makefile中"="和":="的区别到底有什么区别，因为给变量赋值时，两个符号都在使用。网上搜了一下，有人给出了解答，但是本人愚钝，看不懂什么意思。几寻无果之下，也就放下了。今天看一篇博客，无意中发现作者对于这个问题做了很好的解答。解决问题之余不免感叹，有时候给个例子不就清楚了吗？为什么非要说得那么学术呢。^\_^

## 1、“=”

make会将整个makefile展开后，再决定变量的值。也就是说，变量的值将会是整个makefile中最后被指定的值。看例子：

```
x = foo
y = $(x) bar
x = xyz
```

在上例中，y的值将会是 xyz bar，而不是 foo bar。

## 2、“:=”

“:=”表示变量的值决定于它在makefile中的位置，而不是整个makefile展开后的最终值。

```
x := foo
y := $(x) bar
x := xyz
```

在上例中，y的值将会是 foo bar，而不是 xyz bar 了。

2013/1 (5)  
2012/12 (3)  
2012/11 (3)  
2012/10 (8)  
2012/9 (11)  
2012/8 (12)  
2012/7 (13)  
2012/6 (9)  
2012/5 (45)  
2012/4 (6)  
2012/3 (8)  
2012/2 (10)  
2012/1 (3)  
2011/12 (9)  
2011/11 (10)  
2011/10 (9)  
2011/9 (6)  
2011/8 (13)  
2011/7 (22)  
2011/6 (19)

Article Categories

arm  
cocos2d-x

Article Archives(1)

2013年10月 (1)

eee

Recent Comments

1. Re:Makefile 中:= ?= += =的区别  
@helloworld2还有 != 吗? 从来没见过...  
--stack845
2. Re:C++实现RTMP协议发送H.264编码  
及AAC编码的音视频  
2S的延迟是主要是出现在什么地方呢, 这种  
方法能把延迟降低到ms级吗? 敬请指点  
--zbywyn
3. Re:Android\_开源框架\_AndroidUniv  
ersalImageLoader网络图片加载  
四大图片加载框架  
--wwwduyang
4. Re:android4.0 中关于内外置sd卡的  
获取及读写权限问题  
@xiayuanzhong 你好, 问题解决了吗?  
--咸鱼翻身
5. Re:Linux find 用法示例  
不错  
--wanguio
6. Re:Linux find 用法示例  
总算找到篇有点有效信息文章了, 而且不  
像是相互抄来的。感谢博主帮我解决问题。  
--nwcstmichael
7. Re:在Activity中使用Thread导致的内  
存泄漏  
thread 就没有close方法吧。。  
--枫磊行者
8. Re:Android Studio 出现 Gradle's d  
ependency cache may be corrupt 错  
误分析  
管用 楼主威武  
--xiao\_pengs
9. Re:Android Studio 出现 Gradle's d  
ependency cache may be corrupt 错  
误分析  
哈。我是mac系统。也遇到这个问题。我是  
直接删除~/gradle/wrapper/dists/gra  
dle-xx-all/xxxxx/这下面的文件而已。因  
为我发现这个zip文件大小不对。下载可能  
没成.....  
--madduck
10. Re:Makefile 中:= ?= += =的区别  
大谢! = 和 := 是递归赋值与非递归赋值的  
区别吧!  
--helloworld2
11. Re:ExecutorService中submit和lex

分类: [linux\\_command](#)

好文要顶

关注我

收藏该文

wanqi  
[关注 - 5](#)  
[粉丝 - 162](#)  
[+加关注](#)

« 上一篇: [电感器](#)  
» 下一篇: [Android PNG渐变背景图片失真问题](#)

250

posted @ 2011-09-21 17:27 wanqi Views(80728) Comments(11) Edit 收藏

Post Comment

- #1楼 2014-07-30 15:05 | 月冷风和霜  

好!

支持(0) 反对(0)
- #2楼 2014-11-27 12:59 | Soul.Guo  

有帮助, 谢谢

支持(0) 反对(0)
- #3楼 2015-01-27 14:43 | 小哪吒  

写的好

支持(0) 反对(0)
- #4楼 2015-07-02 16:14 | BillZhao@SZ  

短小易懂! 谢谢博主!

支持(0) 反对(0)
- #5楼 2015-08-14 07:18 | Eric\_IT  

明白了, 多谢博主! ! !

支持(0) 反对(0)
- #6楼 2016-01-26 18:28 | 郝姬友  

赞! 写得很明白!

支持(0) 反对(0)
- #7楼 2016-08-12 09:23 | climberDing  

强

支持(0) 反对(0)
- #8楼 2016-11-11 09:12 | 领编程之美  

文章写的很不错

支持(0) 反对(0)
- #9楼 2016-11-17 15:10 | 南极兔子  

很清楚

支持(0) 反对(0)
- #10楼 2017-04-17 15:45 | helloworld2  

大谢! = 和 := 是递归赋值与非递归赋值的区别吧!

支持(0) 反对(0)

ecute的区别

其中一个任务抛出异常应该是不会终止其他任务的你这里的现象看上去是终止了其他线程，其实是因为你捕获到ExecutionException后直接return导致main函数结束了，你可以把return删除.....

--zzmarquis

12. Re:modified: xxx(modified content, untracked content)

正解

--binbins

13. Re:Makefile 中:= ?= += =的区别  
很清楚

--南极兔子

14. Re:Makefile 中:= ?= += =的区别  
文章写的很不错

--领编程之美

15. Re:Linux find 用法示例  
谢谢分享

--郝姬友

16. Re:Android签名总结  
good!

--chahong

17. Re:FragmentActivity和Activity的具体区别在哪里  
@公孙 轩辕我感觉言简意赅，哈哈！...

--迷路的国王

18. Re:FragmentActivity和Activity的具体区别在哪里  
写的太简短了吧

--公孙 轩辕

19. Re:Linux find 用法示例  
这个帖子太牛逼了

--岁月漫步

20. Re:Makefile 中:= ?= += =的区别  
强

--climberDing

21. Re:Android\_深入解析AsyncTask  
可否贴出代码呢

--栗子强

22. Re:如何调用Android隐藏API  
不错，推荐下工具

--静以养身 俭以养德

23. Re:Linux下scp的用法  
不错！我在配置hadoop集群的时候，感觉这个命令十分有用！

--klous

24. Re:android网络框架Retrofit 同步异步  
30分钟上手最火android网络请求框架Retrofit

--哟西西

25. Re:Linux find 用法示例  
很乱啊。

--少林功夫好

26. Re:adb shell top  
怎么分析日志啊

--perfect\_11a

27. Re:android:configChanges属性总结  
很喜欢看你的文章，希望神作继续

--浅海千

28. Re:Android Studio 出现 Gradle's dependency cache may be corrupt  
错误分析  
md，我被你坑死了

--为谁轻狂

29. Re:Makefile 中:= ?= += =的区别  
赞！写得很明白！

--郝姬友

30. Re:Linux find 用法示例  
咱cnblogs的博主文章质量就是高

--Pale Life

31. Re:android上传图片至服务器  
麻烦能发一份源码到我的qq邮箱吗？1372049490@qq.com,谢谢

#11楼 2017-09-03 13:19 | stack845

@ hellokitty2

还有 != 吗？从来没见过

支持(0) 反对(0)

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

【推荐】50万行VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【力荐】普惠云计算 0门槛体验 30+云产品免费半年

【推荐】可嵌入您系统的“在线Excel”！SpreadJS 纯前端表格控件

【推荐】阿里云“全民云计算”优惠升级

--ggsmt

32. Re:android上传图片至服务器  
吊

--ggsmt

33. Re:Linux下scp的用法  
有用！

--叫我序员好了

34. Re:ExecutorService中submit和execute的区别  
感谢楼主，收藏了！

--subFire

35. Re:Android Studio使用小技巧：提取方法代码片段  
太简单了。你又在装逼了

--lixiaodaoaaa

36. Re:android apk反编译和odex转dex  
@自由用户...

--scoluo

37. Re:fragment做成选项卡，tab效果。  
fragment+RadioGroup  
如何在fragment里点击一个button，设置另外一个radiobutton被选择（显示）呢，谢谢

--张雨涛

38. Re:android4.0 中关于内外置sd卡的获取及读写权限问题  
有没有方法打开 system/etc/的写权限啊，在代码中

--Amazing\_happens

39. Re:ExecutorService中submit和execute的区别  
不错，介绍的很清楚。确实看中文API有些看不懂，不之所云的感觉  
感谢博主

--oh my lady gaga

40. Re:android下创建文件夹和修改其权限的方法  
这种方式是不是过期了

--songalee

## Top Posts

1. Linux find 用法示例(805577)
2. Linux下scp的用法(118881)
3. Makefile 中:= ?= += 的区别(80727)
4. git config配置文件(68140)
5. FragmentActivity和Activity的具体区别在哪里(51443)
6. Android签名总结(49028)
7. C++笔记：头文件的作用和写法(47422)
8. Android中滑屏实现----手把手教你如何  
实现触摸滑屏以及Scroller类详解(44893)
9. Android有效解决加载大图片时内存溢出的问题(42671)
10. Android\_开源框架\_AndroidUniversalImageLoader网络图片加载(40876)
11. Android SDK Download List(40582)
12. ExecutorService中submit和execute的区别(39676)
13. Android中SharePreference的使用(36508)
14. linux下rm命令使用详解(36335)
15. android 常见分辨率（mdpi、hdpi、xxdpi、xxhdpi）及屏幕适配注意事项(34409)
16. eclipse老是building workspace及自动更新问题,eclipse加速(31761)
17. android4.0 中关于内外置sd卡的获取及读写权限问题(29226)
18. runOnUiThread更新主线程(28708)
19. 给android添加系统属性：Settings.system和SystemProperties(28467)
20. Linux系统下用find命令查找最近修改

过的文件(27384)

21. Android Studio 出现 Gradle's dependency cache may be corrupt 错误分析(27225)

22. linux svn 使用(26937)

23. android apk反编译和odex转dex(24517)

24. android下创建文件夹和修改其权限的方法(22302)

25. Android 查看内存使用情况(22278)

26. Linux下的五个查找命令: grep、find、locate、whereis、which(22005)

27. Google推荐的图片加载库Glide介绍(20702)

28. Android Butterknife框架(19638)

29. Ubuntu下Arm-Linux-GCC交叉编译环境的搭建(19419)

30. java.lang.ClassCastException: android.widget.RelativeLayout\$LayoutParams cannot be cast to android.widget.AbsListView\$LayoutParams (19396)

31. android 开关机动画(18889)

32. 如何分析解决Android ANR(18660)

33. Android中/system/build.prop文件解读(18126)

34. 内存调试的东西D/dalvikvm( 809 ): GC\_CONCURRENT freed(17728)

35. Android ANR(15846)

36. Android SDK 源代码编译(15052)

37. 快速编译system.img和boot.img的方法(14778)

38. Intent.ACTION\_MEDIA\_SCANNER\_SCAN\_FILE: 扫描指定文件(14191)

39. android上传图片至服务器(13931)

40. 【Android】开源项目汇总-备用(13385)

#### 推荐排行榜

1. Linux find 用法示例(34)

2. Makefile 中:= ?= += =的区别(25)

3. Android中滑屏实现----手把手教你如何实现触摸滑屏以及Scroller类详解(9)

4. FragmentActivity和Activity的具体区别在哪里(6)

5. ExecutorService中submit和execute的区别(6)

6. Android\_开源框架\_AndroidUniversalImageLoader网络图片加载(5)

7. Android SDK Download List(5)

8. Android ANR(4)

9. android apk反编译和odex转dex(4)

10. Android有效解决加载大图片时内存溢出的问题(3)

11. C++笔记: 头文件的作用和写法(3)

12. Linux下scp的用法(3)

13. 内存调试的东西D/dalvikvm( 809 ): GC\_CONCURRENT freed(3)

14. android:configChanges属性总结(3)

15. Android Studio 出现 Gradle's dependency cache may be corrupt 错误分析(3)

16. Android之Monkey全参数(包含隐藏参数)(2)

17. 【Android】开源项目汇总-备用(2)

18. fragment做成选项卡, tab效果。fragment+RadioGroup(2)

19. c++中new和delete的使用方法(2)

20. Android智能指针sp wp详解(2)

21. Android 多媒体(2)

22. git config配置文件(2)

23. android activity 生命周期(2)

24. 二维码原理简介(2)

25. android CursorAdapter的监听事件(2)

26. 在Ubuntu 10.04上安装java 1.5 java 1.6(1)

27. linux svn 使用(1)

28. Linux学习笔记一 ---- Linux基础知识认知以及初识Linux下C编程入门(1)

29. Linux下的五个查找命令: grep、find、locate、whereis、which(1)

30. 详细位置搜索ubuntu系统jdk安装的默认路径。(1)

31. Android关于OutOfMemoryError的一些思考(1)

32. android 开关机动画(1)

33. java split 小数点 "."(1)

34. android -- sim/usim卡导联系人(1)

35. git stash 和 git cherry-pick(1)

36. 在Ubuntu中VirtualBox下xp使用usb设备(1)

37. android 常见分辨率 (mdpi、hdpi、xhdpi、xxhdpi ) 及屏幕适配注意事项(1)

38. Android Out Of Memory(OOM) 的详细研究(1)

39. Android Handler详解(1)

40. JAVA 中int类型转String类型的通常方法,有三种:(1)