

Universidad del Valle de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Ingeniería de Software 1  
Sección 30  
Profesor: Erick Francisco Marroquín Rodríguez



**“¿Cómo podemos motivar a los estudiantes/trabajadores a organizar sus actividades de manera eficiente y optimizar su tiempo?”**

Andy Fuentes 22944  
Jorge Lopez 221038  
Diederich Solis 22952  
Davis Roldan 22672  
Erick Barrera 22924

23 de febrero del 2024, Guatemala de la Asunción

## **I. Resumen**

Este proyecto de ingeniería de software se centra en abordar la problemática de la falta de eficiencia en la organización del tiempo entre estudiantes y trabajadores, identificando deficiencias en los actuales gestores de tiempo. En la sociedad actual, donde las responsabilidades y tareas pueden ser abrumadoras, la necesidad de optimizar la gestión del tiempo es crucial. El objetivo principal es desarrollar una solución innovadora que no solo brinde funcionalidades convencionales de gestión de tiempo, sino que también incorpore elementos motivacionales y de gamificación para estimular la productividad.

Para alcanzar este propósito, se propone diseñar un software con una interfaz intuitiva y personalizable, adaptada a las necesidades individuales de cada usuario. Se busca crear una herramienta que no solo sea efectiva en la gestión del tiempo, sino que también tenga un impacto positivo en la motivación y rendimiento de los usuarios en sus actividades diarias. La idea es motivar a los usuarios a organizar sus actividades de manera eficiente, proporcionándoles no solo una herramienta práctica, sino también un entorno que fomente el cumplimiento de objetivos y metas.

La propuesta se distingue al integrar elementos de gamificación, que buscan convertir la gestión del tiempo en una experiencia atractiva y participativa. La inclusión de recompensas, desafíos y elementos lúdicos tiene como objetivo incentivar la constancia y el enfoque en las tareas diarias, transformando la gestión del tiempo en un proceso más dinámico y gratificante.