

Universidad del Valle de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Ingeniería de Software 1
Sección 30
Profesor: Erick Francisco Marroquín Rodríguez



“¿Cómo podemos motivar a los estudiantes/trabajadores a organizar sus actividades de manera eficiente y optimizar su tiempo?”

Andy Fuentes 22944
Jorge Lopez 221038
Diederich Solis 22952
Davis Roldan 22672
Erick Barrera 22924

23 de febrero del 2024, Guatemala de la Asunción

I. Resumen

Este proyecto de ingeniería de software se centra en abordar la problemática de la falta de eficiencia en la organización del tiempo entre estudiantes y trabajadores, identificando deficiencias en los actuales gestores de tiempo. En la sociedad actual, donde las responsabilidades y tareas pueden ser abrumadoras, la necesidad de optimizar la gestión del tiempo es crucial. El objetivo principal es desarrollar una solución innovadora que no solo brinda funcionalidades convencionales de gestión de tiempo, sino que también incorpore elementos motivacionales y de gamificación para estimular la productividad.

Para alcanzar este propósito, se propone diseñar un software con una interfaz intuitiva y personalizable, adaptada a las necesidades individuales de cada usuario. Se busca crear una herramienta que no solo sea efectiva en la gestión del tiempo, sino que también tenga un impacto positivo en la motivación y rendimiento de los usuarios en sus actividades diarias. La idea es motivar a los usuarios a organizar sus actividades de manera eficiente, proporcionándoles no solo una herramienta práctica, sino también un entorno que fomente el cumplimiento de objetivos y metas.

La propuesta se distingue al integrar elementos de gamificación, que buscan convertir la gestión del tiempo en una experiencia atractiva y participativa. La inclusión de recompensas, desafíos y elementos lúdicos tiene como objetivo incentivar la constancia y el enfoque en las tareas diarias, transformando la gestión del tiempo en un proceso más dinámico y gratificante.

II. Introducción

El proyecto está diseñado para abordar las necesidades de estudiantes y trabajadores que buscan mejorar su eficiencia en la gestión del tiempo. No se enfoca en una entidad específica, sino en individuos que enfrentan desafíos comunes relacionados con la organización del tiempo en sus actividades diarias. Se busca proporcionar una solución que pueda adaptarse a diversos contextos y perfiles de usuarios.

La idea central es desarrollar un software innovador que supere las limitaciones de los actuales gestores de tiempo. Se identifica una problemática en la falta de motivación y enfoque de los usuarios al utilizar dichas herramientas. La solución propuesta incluye la integración de elementos motivacionales y de gamificación para incentivar la organización eficiente del tiempo. El objetivo es no solo ofrecer una herramienta funcional, sino también generar un impacto positivo en la motivación y productividad de los usuarios.

El objetivo general de este informe es presentar una propuesta de solución integral para mejorar la gestión del tiempo, centrada en la motivación de estudiantes y trabajadores. Los objetivos específicos incluyen analizar la problemática actual, diseñar una interfaz intuitiva y personalizable, incorporar elementos motivacionales y de gamificación, y proponer un enfoque innovador que se adapte a las necesidades individuales de los usuarios. Este informe busca sentar las bases para el desarrollo del software y su implementación exitosa.