

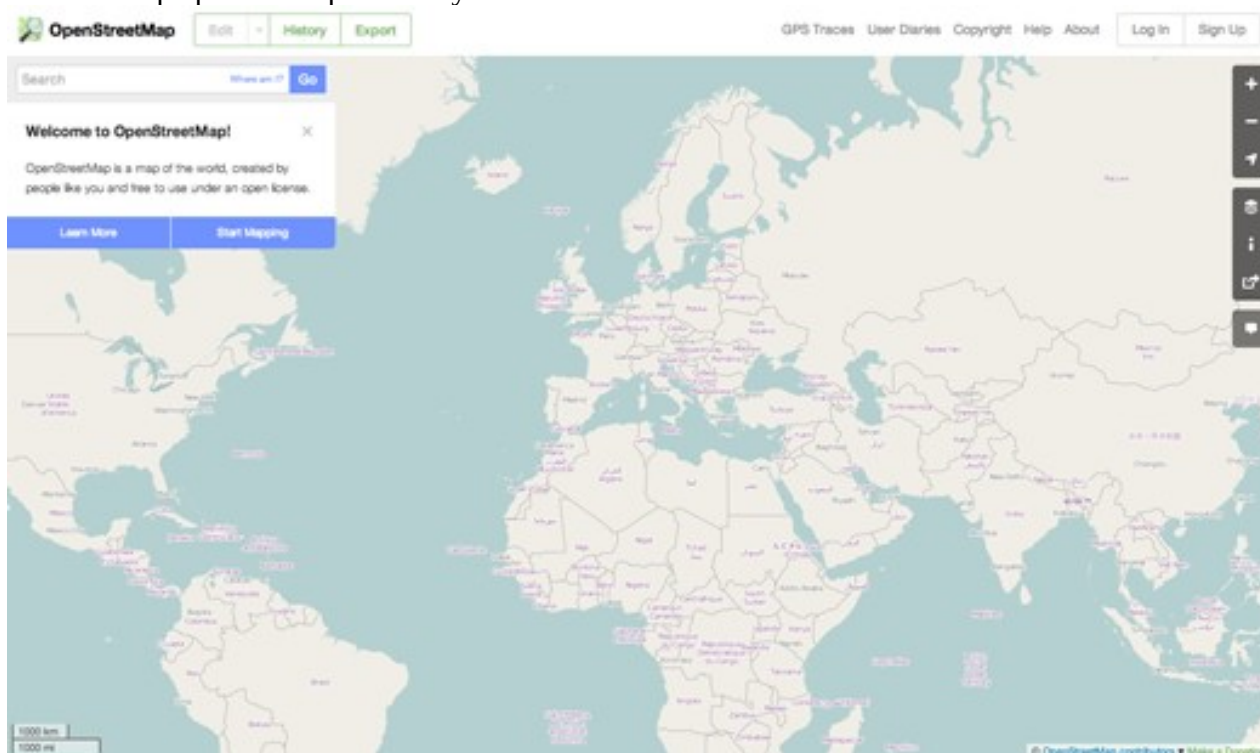
# OpenStreetMap.org

## Začínáme s OpenStreetMap.org

Tento návod si můžete stáhnout jako [beginner\\_start-osm\\_cs.odt](#) nebo [beginner\\_start-osm\\_cs.pdf](#)

Zkontrolováno 12.7.2015

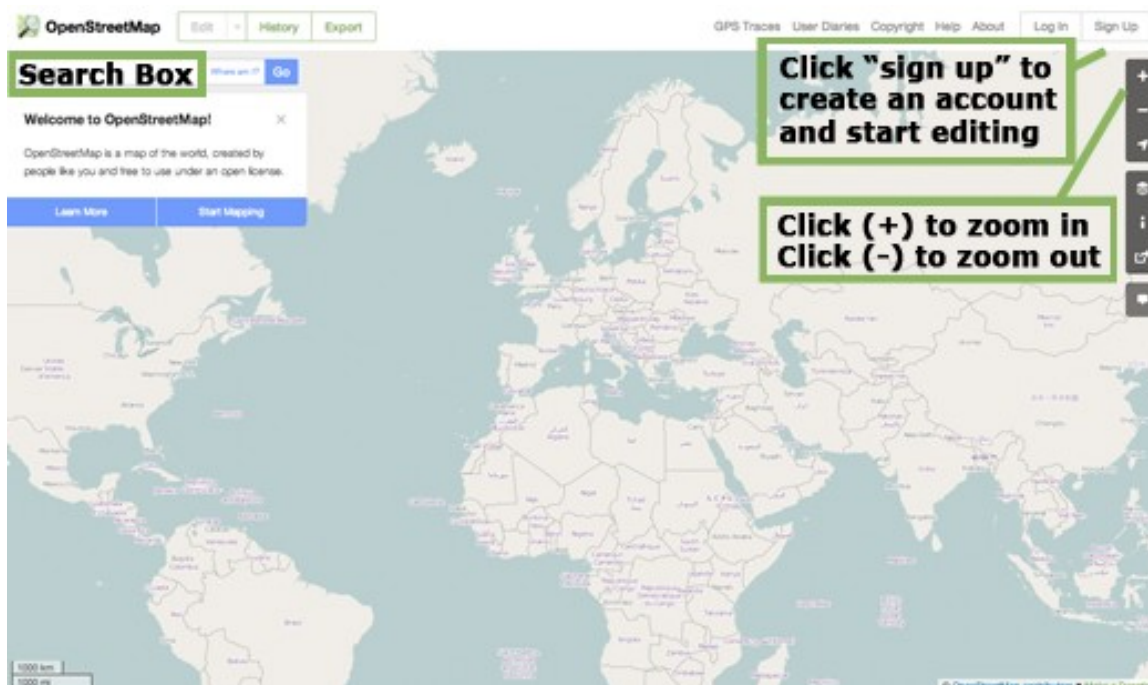
V této části se dozvíme krok za krokem navigaci na webové stránce OpenStreetMap, zobrazení map a přihlášení k uživatelskému účtu. Poté, co máte vlastní uživatelské jméno a heslo, budete moci na mapě přidat své první body.



website

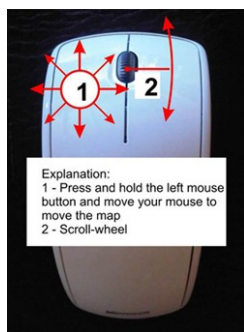
### Otevřít stránku OpenStreetMap

- Otevřete webový prohlížeč.
- Do řádku adresy nahoře vyplňte následující adresu, a stiskněte Enter:  
[www.openstreetmap.org](http://www.openstreetmap.org)
- Po dokončení načítání stránky byste měli vidět něco podobného:

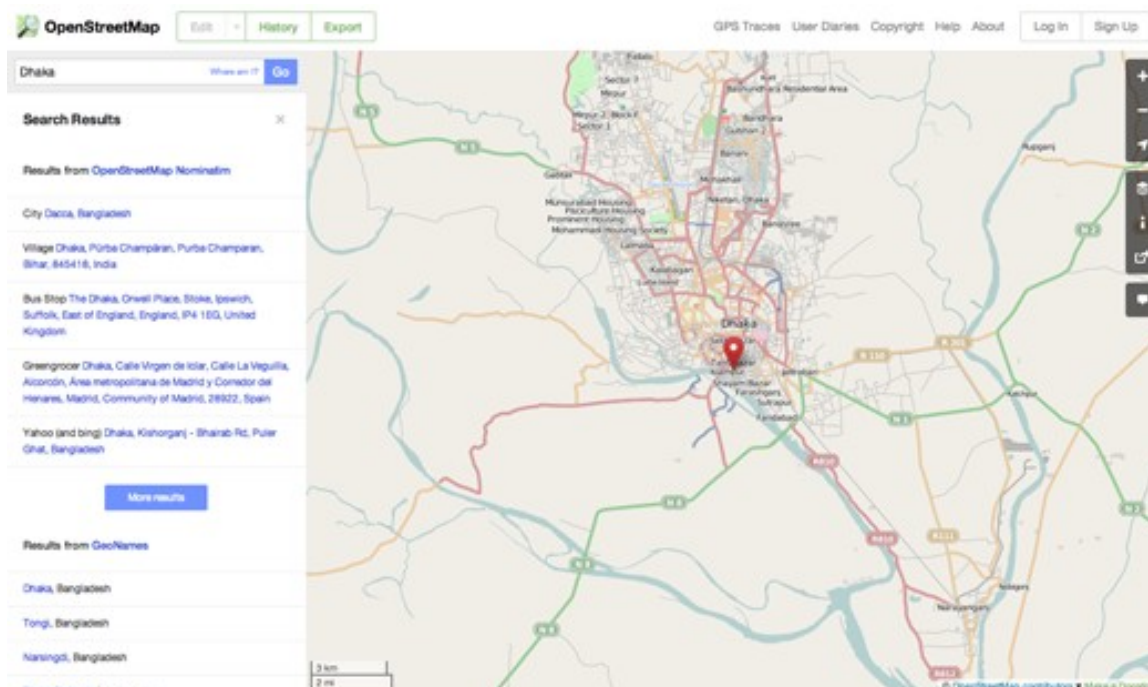


## Ovládání mapy

- Hlavní věc, kterou byste měli vidět, je mapa. Přesuňte mapu kliknutím levým tlačítkem myši, podržením tlačítka a tažením myši kolem (viz obrázek níže).



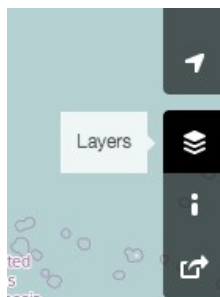
- Pokud máte myš s rolovacím kolečkem, přiblížení a oddálení na mapě dělejte otáčením kolečka. Pokud nemáte rolovací kolečko, použijte tlačítka + a - v pravém horním rohu mapy. (viz obrázek níže)
- Chcete-li vyhledat místo, klepněte levým tlačítkem na pole označené "Hledat" na levé straně stránky (viz obrázek výše). Zadejte název vašeho města nebo vesnice a stiskněte klávesu Enter. Okno se zobrazí vlevo od mapy s výsledky vyhledávání. Klikněte na místo, které vypadá jako požadované místo. Mapa se automaticky přesune na místo, které jste vybrali.



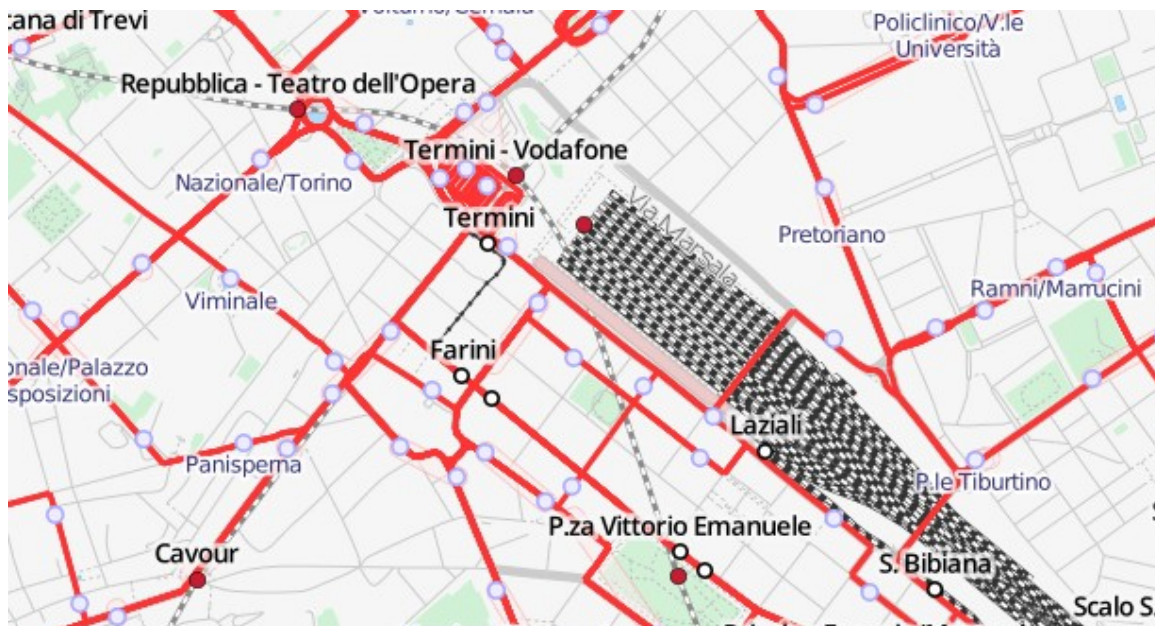
## Zobrazení různých mapových vrstev

OpenStreetMap obsahuje geografická data z celého světa. Ačkoli je to jediná databáze, data mohou být interpretována a stylizována různými způsoby. Chcete-li si to prohlédnout v akci, podívejte se na různé "styly" mapy, které jsou k dispozici na webových stránkách OSM.

- Klikněte na tlačítko Vrstvy na pravé straně okna mapy.



- Klikněte na různé možnosti stylu mapy. Všimněte si, jak se mapa mění s každým stylem. Dopravní mapa například zdůrazňuje dopravní trasy na mapě, zatímco cyklistická mapa zdůrazňuje cyklistické trasy. Všechna data, která to umožňují, jsou obsažena v databázi OSM.



## Vytvořit účet OpenStreetMap

- Nyní, když jste viděli, jak vypadá hlavní webová stránka, můžete se zaregistrovat pro uživatelské jméno a heslo a dělat první přírůstky na mapě.
- Na webové stránce OpenStreetMap klikněte v pravém horním rohu stránky na "Registrace".
- Měli byste vidět novou stránku, která vypadá takto:

OpenStreetMap Edit History Export GPS Traces User Diaries Copyright Help About Log In Sign Up

### Sign Up

Email Address:

Confirm Email Address:

Not displayed publicly (see [privacy policy](#))

Display Name:

Your publicly displayed username. You can change this later in the preferences.

Password:

Confirm Password:

Alternatively, use [OpenID](#) to login

[Sign Up](#)

Free and editable  
Unlike other maps, OpenStreetMap is completely created by people like you, and it's free for anyone to fix, update, download and use.

Sign up to get started contributing. We'll send an email to confirm your account.



- Na této stránce je pět formulářových okének, které musíte vyplnit, abyste zaregistrovali účet v OSM.
- Zadejte svou e-mailovou adresu do prvních dvou políček. Do obou políček byste měli zadat stejnou e-mailovou adresu. Později budete muset otevřít svůj e-mail a potvrdit svůj účet pomocí OpenStreetMap.
- Ve třetím poli zadejte uživatelské jméno, které chcete mít. Nebudete moci zvolit uživatelské jméno, které si někdo jiný zvolil dříve, a proto by mělo být kreativní. Pokud se pokusíte zadat něco jednoduchého, jako je vaše jméno, je pravděpodobné, že někdo již toto jméno použil.
- Do čtvrtého a pátého pole zadejte nové heslo. Do obou políček byste měli zadat stejné heslo. Neměli byste *používat* nic důležitého, jako například heslo pro váš e-mail.
- Můžete si někde zapsat své uživatelské jméno a heslo OSM. Budete je potřebovat k přihlášení později.
- Po vyplnění všech polí klikněte na "Registrace" v dolní části stránky.
- Pokud se vyskytnou nějaké problémy, může se zobrazit chybová zpráva. Zkontrolujte, zda je váš e-mail v prvních dvou polích stejný a zda je stejné heslo ve dvou dolních polích. Pokud je třetí pole zvýrazněno červeně, znamená to, že někdo jiný už zvolil vaše uživatelské jméno a vyzkoušejte jiné jméno.
- Podívejte se na svůj e-mail.
- Pokud bylo při registraci úspěšné vše, měli byste vidět e-mail z OpenStreetMap ve vaší doručené poště. Otevřete e-mail. Mělo by vypadat jako obrázek níže. Klikněte na níže uvedený odkaz:

Hi there!

Someone (hopefully you) would like to create an account over at [www.openstreetmap.org](http://www.openstreetmap.org).

If this is you, welcome! Please click the link below to confirm that account and read on for more information about OpenStreetMap

[http://www.openstreetmap.org/user/trainingdemo/confirm?confirm\\_string=JW2TFpkJabAhwt1GM66pRwwzOICAD](http://www.openstreetmap.org/user/trainingdemo/confirm?confirm_string=JW2TFpkJabAhwt1GM66pRwwzOICAD)



You can watch an [introductory video to OpenStreetMap](#). There are [more videos here](#).

Get reading about OpenStreetMap [on the wiki](#), catch up with the latest news via the [OpenStreetMap blog](#) or [Twitter](#), or browse through OpenStreetMap founder Steve Coast's [OpenGeoData blog](#) for the potted history of the project, which has [podcasts to listen to](#) also!

You can ask any questions you may have about OpenStreetMap at our [question and answer site](#).

You may also want to [sign up to the OpenStreetMap wiki](#).

It is recommended that you create a user wiki page, which includes category tags noting where you are, such as [\[\[Category:Users in London\]\]](#).

A list of current users in categories, based on where in the world they are, is available from [Category:Users by geographical region](#).

- Otevře se nová záložka nebo okno. Pokud všechno půjde dobře, měli byste mít účet OSM!
- Na stránce OpenStreetMap klikněte v pravém horním rohu na "Přihlásit se". Zadejte uživatelské jméno a heslo OpenStreetMap a stiskněte klávesu Enter. Nyní byste měli být přihlášení. V pravém horním rohu stránky byste měli vidět své uživatelské jméno.

## Přidání prvních bodů

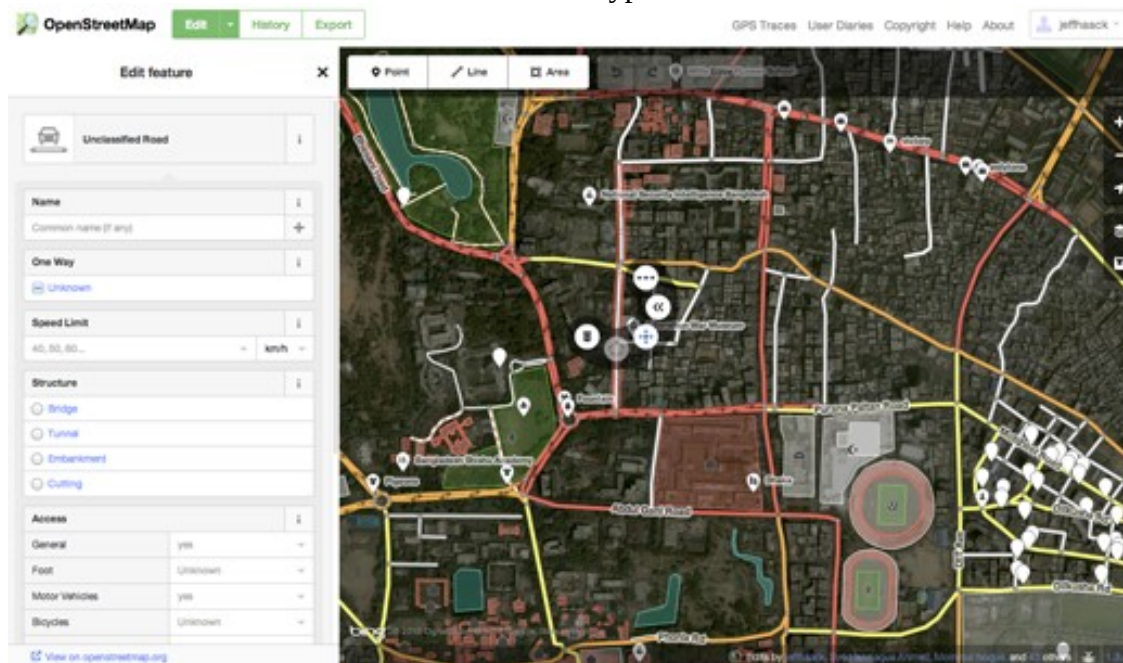
- Nyní, když jste přihlášení pomocí uživatelského jména na webových stránkách OpenStreetMap, můžete pomocí iD editoru přidat svůj první bod na mapu.
- Přesuňte mapu na místo, které znáte velmi dobře, jako je vaše město nebo okolí. Dobrým nápadem je ujistit se, že váš domov (nebo domov sousedů) a pracoviště jsou vedeny a

zadány se správnou adresou.

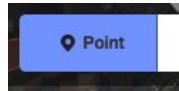
- Přiblížit na místo, kde chcete přidat bod na mapu (možná restaurace nebo obchod s potravinami poblíž vás dosud nebyly mapovány).
- Hned nad mapou vlevo se nachází záložka s názvem "Upravit" s malým trojúhelníkem vedle něj. Klikněte na malý trojúhelník. Měla by se zobrazit rozbalovací nabídka.
- Kliknout na tlačítko Upravit pomocí iD editoru (editor v prohlížeči).



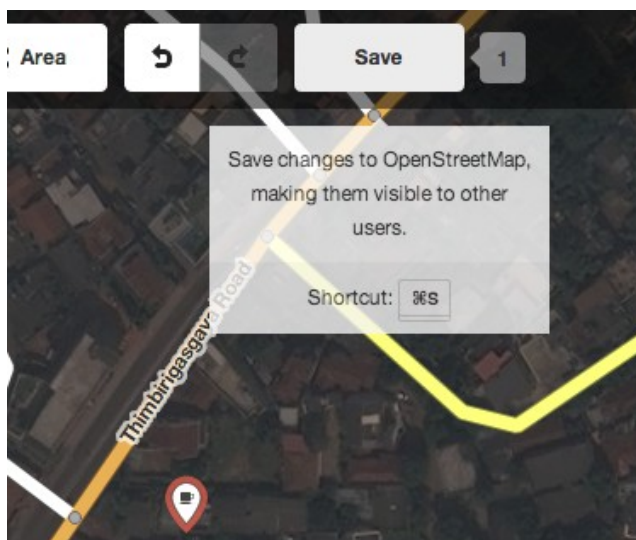
- Otevře se online editor s názvem iD. Bude to vypadat takto.



- Kliknutím na tlačítko s názvem "Bod" v horní části okna můžete přidat mapu. Poté klikněte na mapu, kam chcete přidat nový bod.



- Z nabídky vlevo vyberte, jaký typ umístění se přidáváte na mapu. Poté můžete vyplnit příslušný formulář s názvem umístění a dalšími informacemi.
- Chcete-li změny uložit, klikněte v horní části na tlačítko Uložit. Jelikož se jedná o první úpravu, můžete si s editorem raději jen hrát. Neukládejte změny, pokud si nejste jisti, že jsou správné.



- Pokud kliknete na tlačítko Uložit, budete požádáni o poskytnutí popisu změn. Poté můžete klepnout na tlačítko "Uložit" a vaše dodatky budou uloženy do databáze OSM! iD Editor je fantastický způsob, jak snadno upravovat OpenStreetMap a můžete se dozvědět více o jeho použití v příručce [iD editoru](#). Můžete také přehrát [prohlídku](#), což je skvělý a interaktivní způsob, jak se seznámit s iD editorem.
- V sekci [JOSM](#) se však podíváme na samostatnou aplikaci, která nabízí mnoho dalších funkcí. Neváhejte pokračovat v hraní s iD editorem. Jakmile budete mít více zkušeností, které přispívají k OSM, můžete si vybrat, který editor - iD nebo JOSM - se vám líbí víc.

## Shrnutí

Gratulujeme! Pokud vše proběhlo dobře, máte nyní uživatelské jméno a heslo OpenStreetMap, víte, jak navigovat na webových stránkách OSM a máte první pochopení, jak přidávat body na mapu.