

LearnOSM

iD အသုံးပြုတည်းဖြတ်ခြင်း

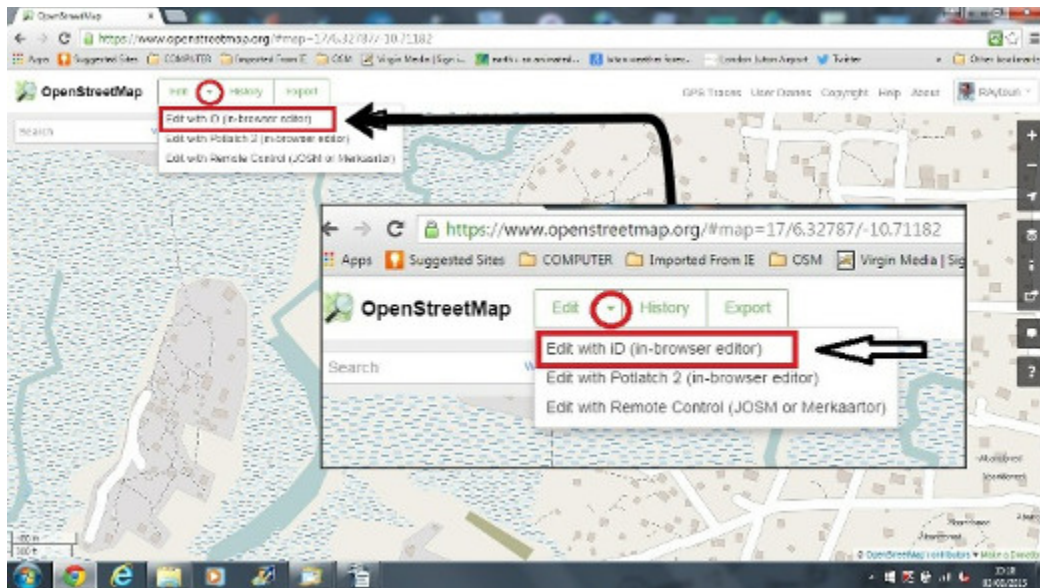
Reviewed 2016-02-08

iD အသုံးပြုတည်းဖြတ်ခြင်း (iD Editor) မှာ အချက်အလက်များပေါ်အခြေတည်၍ browser မှတစ်ဆင့်မြေပုံ ပြင်ဆင်တည်းဖြတ်မှုပုံစံတစ်မျိုးဖြစ်သည်။ အသုံးပြုရ မြန်ဆန်လွယ်ကူပြီး ဂြိုဟ်တုနှင့် ကောင်းကင်ဓာတ်ပုံများ၊ GPS ၊ စာရွက်စာတမ်း သို့မဟုတ် မြေပုံများကဲ့သို့ အရင်းအမြစ်များမှ အမျိုးမျိုးသောအချက်အလက်များကို သုံး၍မြေပုံရေးဆွဲခြင်းကိုလည်း ခွင့်ပြုထားပါသည်။

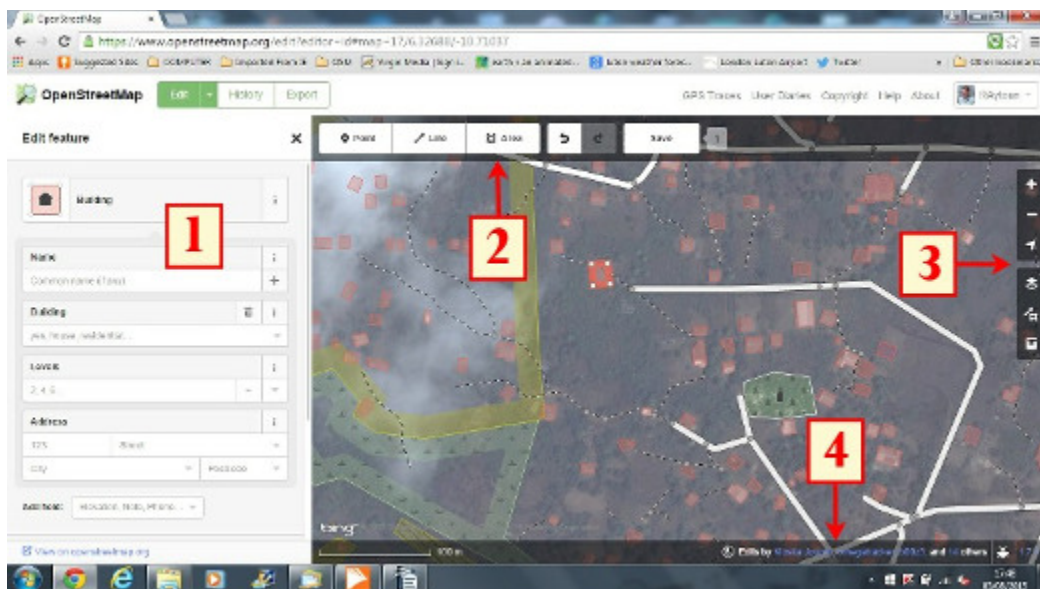
မြေပုံတည်းဖြတ်မှုဆိုင်ရာအဆင့်မြင့်ဆော့ဖ်ဝဲလ်တစ်ခုဖြစ်သည့် JOSM ၏အဆင့်မြင့်အင်္ဂါရပ်များအသုံးပြုရန်မ လိုသော အသေးစားနှင့် လွယ်ကူသောပြုပြင်ပြောင်းလဲမှုများတွင် iD အသုံးပြု တည်းဖြတ်ခြင်းသည် နည်းလမ်း ကောင်းတစ်ရပ်ဖြစ်၏။ ဤအခန်းတွင် iD အသုံးပြုတည်းဖြတ်မှု၏ အခြေခံအကြောင်းအရာများကို ဖော်ပြသွား မည်ဖြစ်သည်။

iD Editor ဖြင့် စတင်ဆောင်ရွက်ခြင်း

- iD အသုံးပြုတည်းဖြတ်မှုအတွက် ကွန်ပျူတာကို အင်တာနက်ချိတ်ဆက်ထားရန်လိုသည်။
- အင်တာနက် browser ကိုဖွင့်ပြီး <http://www.openstreetmap.org> ဟုရိုက်နှိပ်ရှာဖွေပါ။
- သင်၏ OpenStreetMap အကောင့်ကို **Login** ဝင်ပါ။
- သင်တည်းဖြတ်လိုသောမြေပုံအပိုင်းကိုရှာဖွေပါ။ (mouse ၏ ဘယ်ဘက်ခလုတ်ကိုဖိထားလျက် မြေပုံ ကို သင်လိုရာအပိုင်းသို့ ရွှေ့ပြောင်းသွားလာနိုင်သည်။)
- ထို့နောက် **Edit** ဟုဖော်ပြထားသောခလုတ်၏နောက်တွင်ရှိသော မြားခေါင်းငယ်လေးကိုနှိပ်ပါ။ ကျလာ သောအကွက်မှ **Edit with iD (in-browser editor)** ကို ရွေးချယ်ပါ။ အောက်ပါပုံတွင် ရှုမြင် နိုင်သည်။




ပြင်ဆင်တည်းဖြတ်မှုလုပ်ကိုင်ရန်အတွက်မြင်ကွင်း




၁။ ပါဝင်သောအင်္ဂါရပ်များကိုပြင်ဆင်ရန်နေရာ ။ ။ မြေပုံပေါ်တွင်ရွေးချယ်လိုက်သောအရာဝတ္ထု၏ အညွှန်းကိုပြသည့်နေရာဖြစ်သည်။

လိုအပ်သလို ပြင်ဆင်ဖြည့်စွက်မှု ပြုလုပ်နိုင်သည်။

၂။ ကိရိယာများ ။ ။ ပြင်ဆင်တည်းဖြတ်ရန်ကိရိယာများကို ဖော်ပြထားသည့်နေရာဖြစ်သည်။

အမှတ်(အစက်) (ကွန်ပျူတာကီးဘုတ်မှ 1 ခလုတ် ဖြင့်လည်းသုံးနိုင်သည်) 

မျဉ်းကြောင်း (ကွန်ပျူတာကီးဘုတ်မှ 2 ခလုတ် ဖြင့်လည်းသုံးနိုင်သည်) 

ပုံသဏ္ဌာန် (ကွန်ပျူတာကီးဘုတ်မှ **3** ခလုတ် ဖြင့်လည်းသုံးနိုင်သည်) 

ပြန်ဖျက်ရန် (ကွန်ပျူတာကီးဘုတ်မှ **(Ctrl+z)** ခလုတ် ဖြင့်လည်းသုံးနိုင်သည်) 

ထပ်မံပြုလုပ်ရန် (ကွန်ပျူတာကီးဘုတ်မှ **Ctrl+y** ခလုတ် ဖြင့်လည်းသုံးနိုင်သည်) 

ပြောင်းလဲမှုများသိမ်းဆည်းရန် (ကွန်ပျူတာကီးဘုတ်မှ **Ctrl+s** ခလုတ် ဖြင့်လည်းသုံးနိုင်သည်) 

၃။ **မြေပုံ** ။ ။ မြေပုံအတွက်ပြုပြင်ပြောင်းလဲမှုပြုရန် ညာဖက်ဘေးနေရာတွင်ဖော်ပြထားသည်။

မြင်ကွင်းချဲ့ရန် (ကွန်ပျူတာကီးဘုတ်မှ **+** ခလုတ်ဖြင့်လည်းသုံးနိုင်သည်) 

မြင်ကွင်းချုံ့ရန် (ကွန်ပျူတာကီးဘုတ်မှ **-** ခလုတ်ဖြင့်လည်းသုံးနိုင်သည်) 

နေရာတစ်ခုသို့သွားရန် 


မြေပုံတွင်နောက်ခံအလွှာပြောင်းလဲဖော်ပြရန် (ကွန်ပျူတာကီးဘုတ်မှ **b** ခလုတ် ဖြင့်လည်းသုံးနိုင်သည်) 

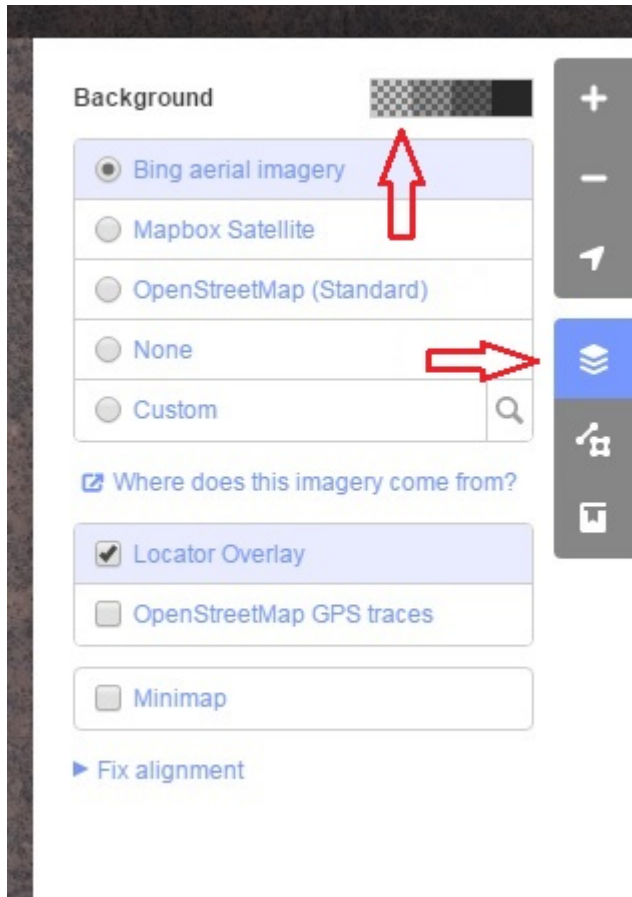
မြေပုံအချက်အလက် (ကွန်ပျူတာကီးဘုတ်မှ **f** ခလုတ်ဖြင့်လည်းသုံးနိုင်သည်) 

အကူအညီရယူရန် (ကွန်ပျူတာကီးဘုတ်မှ **h** ခလုတ်ဖြင့်လည်းသုံးနိုင်သည်) 

၄။ **သတင်းအချက်အလက်နေရာ** ။ ။ မြေပုံ၏ အတိုင်းအတာနေရာစကေးနှင့် ထိုနေရာအတွက် ပေါင်းစပ်ဖြည့်သွင်းကြသူများ စသည့်အချက်အလက်များကိုပြသသည့်နေရာ ဖြစ်သည်။

မြေပုံနောက်ခံအလွှာကို ပြင်ဆင်ခြင်း

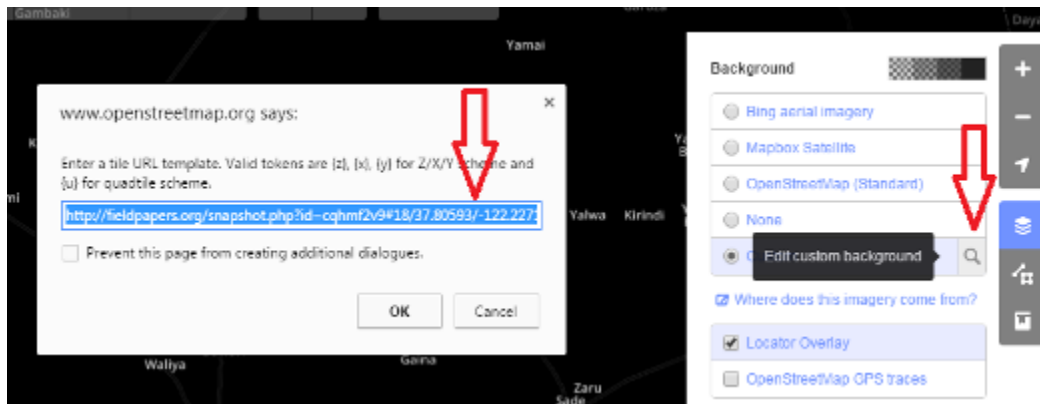
နောက်ခံအလွှာပြောင်းလဲရန် ကွန်ပျူတာကီးဘုတ်မှ **b** ခလုတ် သို့မဟုတ် ပုံတွင်ပြထားသည့်အတိုင်း**နောက်ခံအပြင်အဆင်များ**(Background settings) ကိုနှိပ်ပါ။ 



အလင်းအမှောင်အဆင့် ချိန်ညှိရန်အတွက်အထက်ပုံတွင်ဖော်ပြထားသည့်အတိုင်း ၁၀၀%၊ ၇၅%၊ ၅၀%နှင့် ၂၅% စသည်ဖြင့် ချိန်ညှိနိုင်သည်။

ပေးထားသော အထောက်အပံ့(နေရာ၊ ဝတ္ထုတစ်ခုခု) တို့မှ သင့်စိတ်တိုင်းကျမှုအပေါ်အခြေခံ၍ မြေပုံ၏နောက်ခံအလွှာကိုပြောင်းလဲနိုင်ပါသည်။ ရယူသုံးစွဲနိုင်သည်။ (OSM အင်တာနက်စာမျက်နှာအတွက် မူလမြေပုံကို Bing Aerial Imagery မှရယူသုံးစွဲထားသည်။)

မြေပုံဖော်ပြမှုကို ပြောင်းလဲလိုပါက **Custom** ကိုရွေးပါ။ ရှာဖွေရန်အတွက် ဘေးနားတွင်ရှိသော မှန်ဘီလူး ပုံသဏ္ဌာန်လေးကို နှိပ်ပါက အောက်ပါပုံအတိုင်းမြင်တွေ့နိုင်သည်။ ပုံတွင် **Field Paper** ထည့်သွင်းခြင်း ^၁ ကို ဥပမာပြထား၏။



အောက်တွင်ဖော်ပြထားသောအင်တာနက်လိပ်စာ **FieldPaper snapshot URL** ကို ကူးယူဖြည့်သွင်းပြီး လက်တွေ့ဆောင်ရွက်ကြည့်နိုင်ပါသည်။ <http://fieldpapers.org/snapshot.php?id=cqhmf2v9#18/37.80593/-122.22715>

သင့်ကွန်ပျူတာတွင် **GPS** လမ်းကြောင်းပြသရန်အတွက်(GPX ပုံစံဖြင့်) GPX ဖိုင်တခုကို iD Editor သို့ ထည့်သွင်း အသုံးပြုနိုင်သည်။

OpenStreetMap မှကျန်ရှိနေမည့် **GPS** လမ်းကြောင်းများကိုမြင်ရစေရန်အတွက်**OpenStreetMap GPS traces** ဘေးရှိအကွက်ကိုနှိပ်ပါ။ အောက်ဖက်ရှိပုံတွင်ပြထားသကဲ့သို့ အများပြည်သူနှင့်ဆိုင်သော **GPS** လမ်းကြောင်းများ(public GPS traces) များသည်အရောင်မျိုးစုံဖြင့်ပြနေပြီး သွားရာလမ်းကြောင်းကိုညွှန်ပြနေပါသည်။



ခါတ်ပုံဖော်ပြမှုကို ချိန်ညှိခြင်း[imagery offset](#) ပြုလုပ်လိုပါက အောက်ဖက်ဆုံးတွင်ဖော်ပြထားသည့် **Fix**

▼ Fix alignment



Alignment ကိုနှိပ်ပါ။

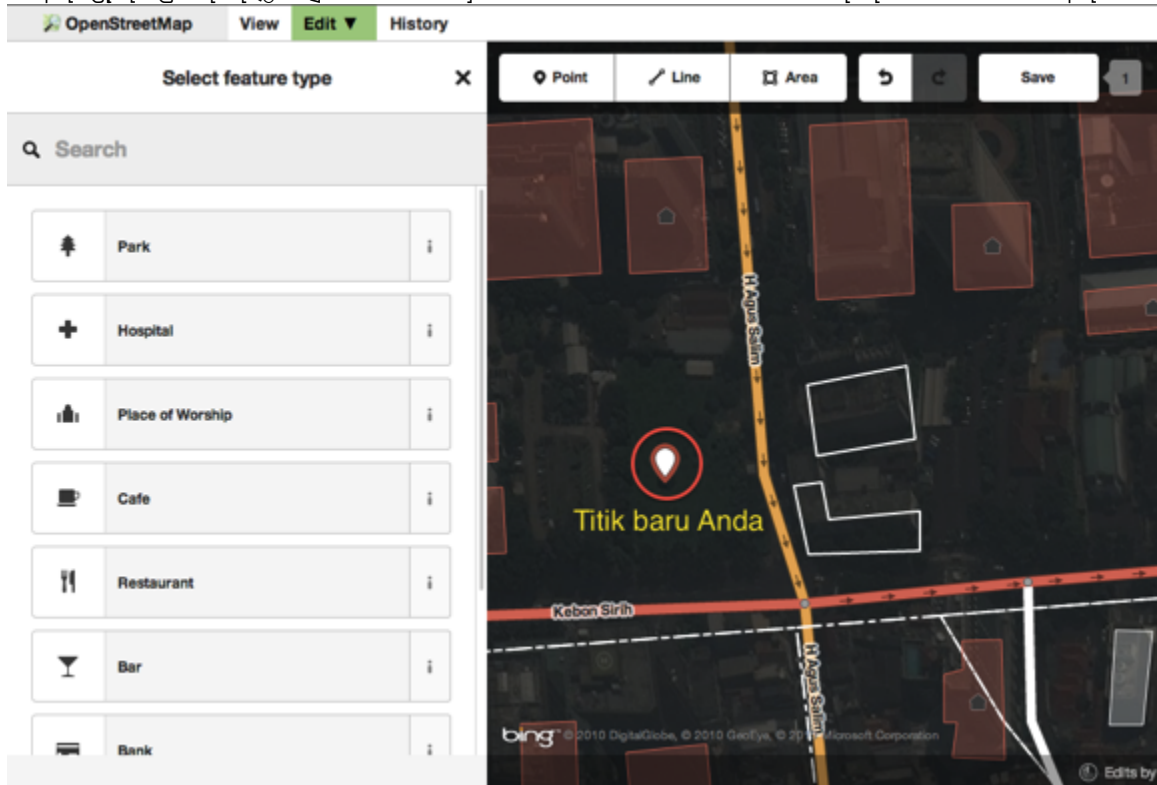
- နေရာပြောင်းလဲရွေ့လျားရန်အတွက် မြားခေါင်းသဏ္ဌာန်ခလုတ်များကိုနှိပ်ပါ။ မူလနေရာသို့ပြန်သွားလိုပါက reset ခလုတ်ကိုနှိပ်ပါ။

iD ဖြင့်ပြင်ဆင်တည်းဖြတ်ခြင်းအခြေခံ

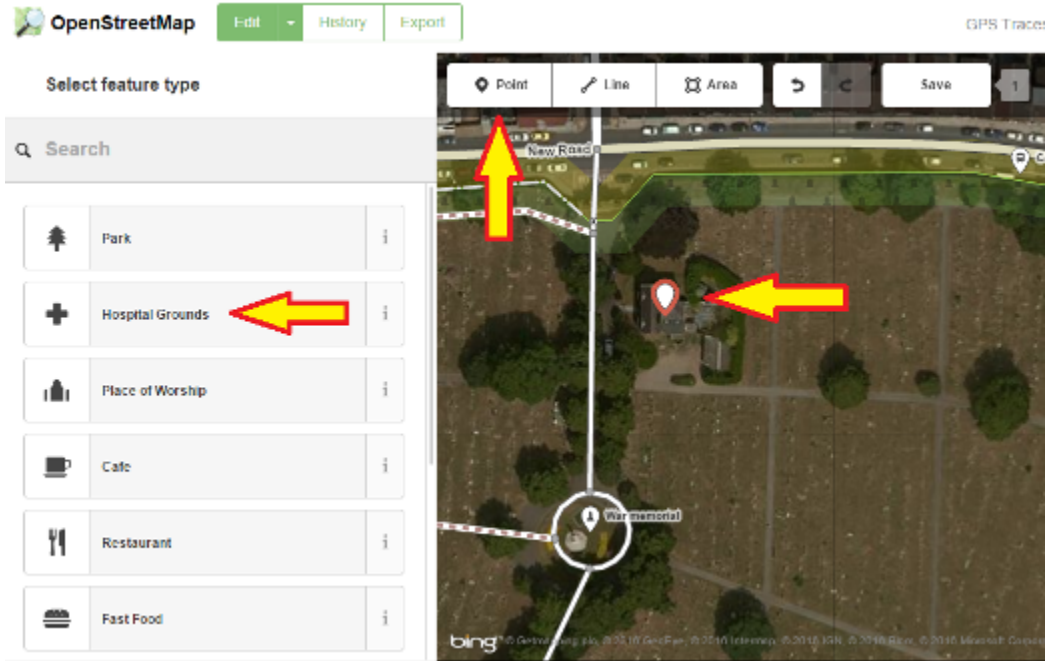
တည်နေရာမှတ်များထည့်သွင်းခြင်း


နေရာအမှတ်ပေါင်းထည့်ရန်အတွက် **Point** ခလုတ်ကိုနှိပ်ပါ။

- သင့် mouse ၏ ညွှန်ပြကိရိယာသည် (+) လက္ခဏာသို့ ပြောင်းလဲဖော်ပြမည်။ သင်သိရှိထားပြီးဖြစ်သောအားဖြင့် တည်နေရာမှတ်များ ထည့်သွင်းနိုင်ပါသည်။ ... ဆေးရုံဟု သိထားသောနေရာ။



- ထိုသို့ထည့်သွင်းလိုက်သည်နှင့် မြေပုံ၏ဘယ်ဘက်နေရာသည် သင်ရွေးချယ်သောအရာ၏ အချက်အလက်များဖြည့်သွင်းရန် ပြောင်းလဲဖော်ပြမည်ဖြစ်သည်။ ဆေးရုံအဖြစ်အမှတ်အသားပြုလုပ်ရန် **Hospital Grounds** ကိုရွေးချယ်ပါ။ (အောက်ပုံတွင်ကြည့်)

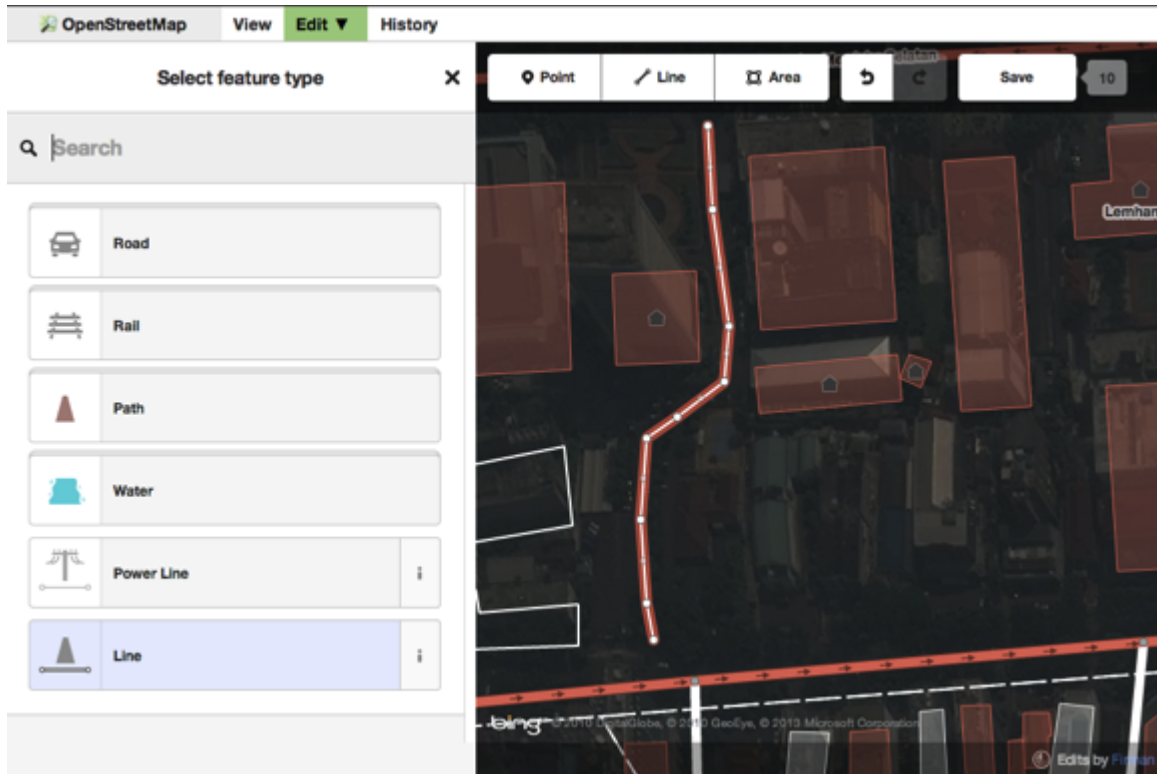









- ... ဆေးရုံအမည်၊ လိပ်စာ စသည်ဖြင့်။ သတိပြုရမည်မှာ သင့်ရွေးချယ်မှုပေါ်မူတည်၍ ဖြည့်သွင်းရမည့်အချက်အလက်များ အပြောင်းအလဲရှိနိုင်ပါသည်။
 - နေရာမှားဖော်ပြမိခြင်းကဲ့သို့ အမှားများရှိလာပါက အမှတ်အသားပြုသည့်နေရာပေါ်တွင် mouse ၏ ဘယ်ဘက်ခလုတ်ကိုဖိနှိပ်ပြီး နေရာသစ်တစ်ခုသို့ရွှေ့ပြောင်းနိုင်သည်။ နေရာအမှတ်အသားကို ပြန် ဖျက်လိုပါက mouse ၏ ဘယ်ဘက်ခလုတ်နှိပ်၍ အမှတ်အသားပြုကာ အမှိုက်ပုံးသဏ္ဌာန်ခလုတ်ကို နှိပ်ပြီး ဖျက်ပစ်နိုင်ပါသည်။ 
- iD Editor အတွင်းသတ်မှတ်လိုက်သော “အမှတ်”တစ်ခုသည် သီးသန့်တည်ရှိနေသော နေရာ အမှတ် တစ်ခုဖြစ်ပြီး “ဖော်ညွှန်းချက်များ”လည်းပါရှိမည်ဖြစ်သည်။ ၎င်းကို “node” ဟုခေါ်သည်။



မျဉ်းကြောင်းများရေးဆွဲခြင်း

မျဉ်းကြောင်းဆွဲရန်အတွက် **Line** ခလုတ်ကိုနှိပ်ပါ။ 

- mouse ၏ ညွှန်ပြကိရိယာသည် (+) လက္ခဏာသို့ပြောင်းလဲဖော်ပြမည်။ မြေပုံတွင်မရေးဆွဲရသေးသော လမ်းကြောင်းတစ်ခုကို ရှာဖွေခြေရာကောက်ပါ။ လမ်းအစမှတ်တွင်တစ်ကြိမ်နှိပ်ပြီး mouse ကိုရွှေ့ပါ။ လမ်းကြောင်းတစ်လျှောက်တွင် အပိုဆောင်းထည့်သွင်းလိုသည်များရှိပါက တစ်ကြိမ်နှိပ်ပါ။ လမ်း အဆုံးမှတ်နေရာတွင် mouse ကို နှစ်ကြိမ်ဆက်နှိပ်ပြီး အဆုံးသတ်နိုင်သည်။ ထို့နောက် မြေပုံဘယ် ဘက်နေရာကိုကြည့်ပါ။ (အောက်ပုံတွင်ရှု)




- မြေပုံနေရာအမှတ်အသားပြုစဉ်ကအတိုင်း ရည်ညွှန်းချက်ဖြည့်စွက်ရန် **Line** ကိုရွေးပါ။
- လမ်းကြောင်းပေါ်ရှိ အမှတ်အသားပြုခဲ့သောနေရာများတွင် **mouse** ၏ဘယ်ဘက်ခလုတ်ကို ဖိနှိပ်လျက်လိုရာသို့ဆွဲယူနိုင်သည်။
- မျဉ်းတစ်ကြောင်းလုံးကို ရွှေ့ယူလိုပါက မျဉ်းကြောင်းကို ရွေးချယ်ပြီး **Move tool** ကိုအသုံးပြုနိုင်သည်။
ထို့နောက် မိမိရွှေ့ပြောင်းလိုသောနေရာသို့ မျဉ်းကြောင်းကို ဆွဲယူပါ။ 
- မျဉ်းကြောင်းပေါ်ရှိအမှတ်တစ်ခုစီပေါ်သို့ **mouse** ၏ဘယ်ဘက်ခလုတ်ကိုနှိပ်ပါက အောက်ပါကိရိယာများကိုမြင်တွေ့ရမည်ဖြစ်သည်။
- မျဉ်းကြောင်း (line) ပေါ်မှ အမှတ် (point) ကိုဖျက်မည်။ 
- မျဉ်းကြောင်းနှင့်ဆက်သွယ်မှုကိုဖယ်ရှားမည်။ 
- ရွေးထားသောအမှတ်မှတစ်ဆင့် မျဉ်းနှစ်ကြောင်း ခွဲရေးဆွဲမည်။ 
- **Mouse** ၏ ဘယ်ဘက်ခလုတ်ကို မျဉ်းကြောင်းပေါ်သို့နှိပ်ပါက အောက်ပါကိရိယာများကို မြင်တွေ့ရမည်ဖြစ်သည်။
- မျဉ်းကြောင်းကိုဖျက်မည်။ 
- အဝိုင်းပတ်ပုံဆွဲမည်။ (မျဉ်းကြောင်းအဆုံးသတ်မှသာ) 
- မျဉ်းကြောင်းကိုရွှေ့မည်။ 

- လေးထောင့်ပုံဆွဲမည်။ (မျဉ်းကြောင်းအဆုံးသတ်မှသာ) 
- မျဉ်းကြောင်း၏လားရာဘက်ကိုပြောင်းလဲဖော်ပြမည်။ (မြစ်များနှင့်တစ်လမ်းမောင်းစနစ် လမ်းများ အတွက်သင့်လျော်သည်) 

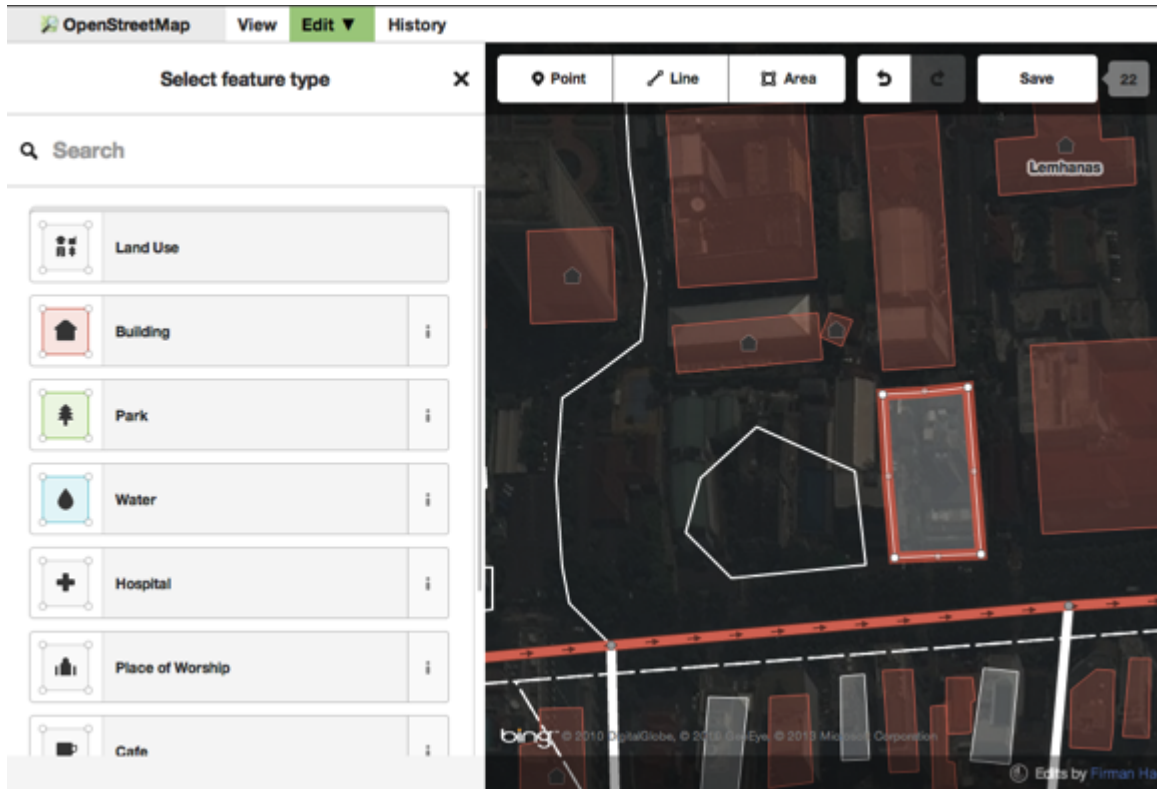
iD Editor တွင် ထည့်သွင်းရေးဆွဲထားသော “မျဉ်းကြောင်း”တစ်ခုသည် “ဖော်ညွှန်းချက်များ”ပါရှိသော လမ်းကြောင်းတစ်ခုအဖြစ်ရှိနေမည်ဖြစ်သည်။ ယင်းကို “way” ဟုခေါ်သည်။

*ပယ်ဖျက်ခြင်း **အတွက်အထူးမှတ်ချက် ။ ။ ယေဘုယျအားဖြင့် အခြားသူ၏မြေပုံထုတ်မှုကို မ ပယ်ဖျက်သင့်ပေ။ သို့မှသာ တိုးတက်မှုရှိသောမြေပုံအဖြစ်သို့ရောက်ရှိမည်။ ကိုယ်ပိုင်အမှားပြုလုပ်ချက် ကို ပယ်ဖျက်နိုင်ပြီး အခြားသူများ ထုတ်ထားသည့်အရာများ ပြောင်းလဲရန်လိုအပ်ပါက *ချိန်ညှိ ရန် ကြိုးစားပါ။ ယင်းသို့လုပ်ဆောင်ခြင်းဖြင့် OSM ၏ အချက်အလက်သို့မှီးမှုအတွင်းရှိ အကြောင်းအရာ များ၏သမိုင်းကြောင်းကို ထိန်းသိမ်းရာရောက်ပြီး မြေပုံရေးဆွဲသူအချင်းချင်း လေးစားသမှုရှိရာလည်း ဆောင်၏။ မြေပုံတွင်ဖော်ပြထားသော အကြောင်းအရာတစ်ခုခုကို ပယ်ဖျက်သင့်ကြောင်း အမှန် တကယ်ယုံကြည်ပါက မူရင်းရေးဆွဲသူ သို့မဟုတ် OSM သို့ အီးမေးလ်ပို့မေးမြန်းရန် ဦးစွာစဉ်းစားသင့် သည်။

ပုံသဏ္ဌာန်များရေးဆွဲခြင်း(Polygons)

ပုံသဏ္ဌာန်အမျိုးမျိုးကို ရေးဆွဲရန်အတွက် **Area** ခလုတ်ကိုနှိပ်ပါ။  Area

- mouse ၏ ညွှန်ပြကိရိယာသည် (+) လက္ခဏာသို့ပြောင်းလဲဖော်ပြမည်။ ပုံရိပ်ကိုလမ်းညွှန် အဖြစ် အသုံးပြုလျက် အဆောက်အဦ၏ပုံသဏ္ဌာန်ကို မှန်းဆယူပါ။
- အချက်အလက်ဖြည့်စွက်မှုပေါ်မူတည်လျက် ပုံသဏ္ဌာန်၏အရောင်ပြောင်းလဲမည်ကိုသတိပြုပါ။

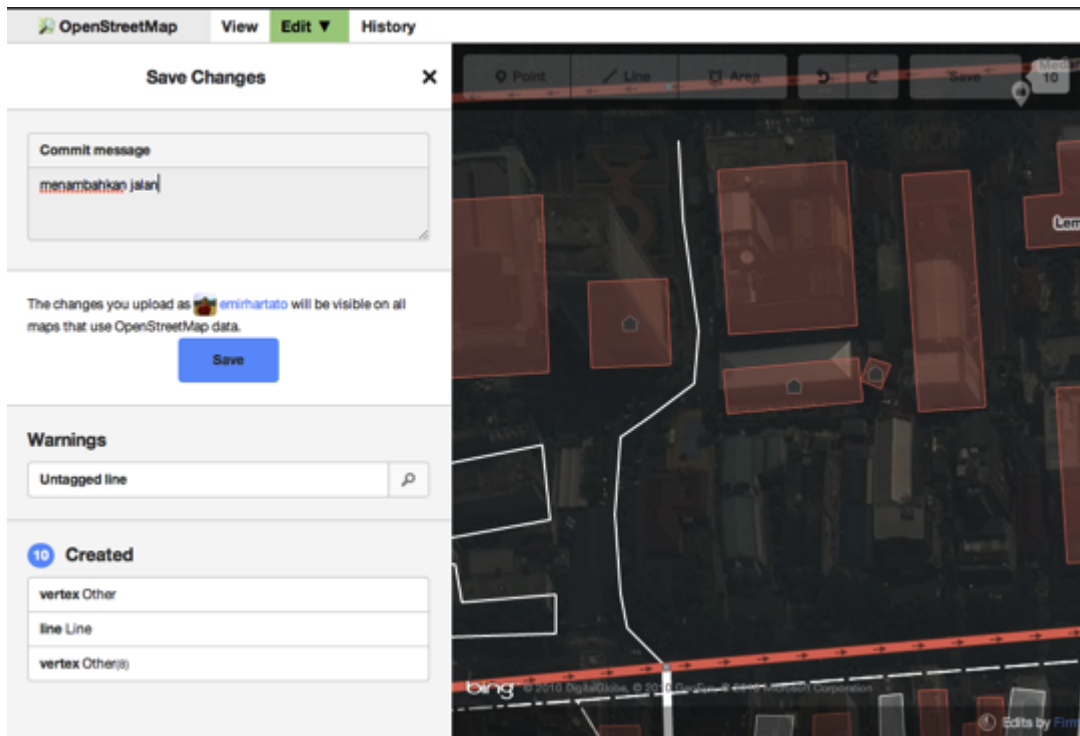


- ပုံသဏ္ဌာန်တို့အတွက်အသုံးပြုရမည့် ကိရိယာများသည် မျဉ်းကြောင်းများအတွက်သုံးသည့် ကိရိယာများနှင့် အတူတူပင်ဖြစ်၏။

iD Editor တွင်ရှိသော ပုံသဏ္ဌာန်အမျိုးမျိုးသည် လမ်းကြောင်းပိတ်(စမှတ်ဆုံးမှတ်တူ)များဖြစ်ပြီး ဖော်ညွှန်းချက်များပါရှိမည်ဖြစ်၏။ ယင်းကို “closed way” ဟုခေါ်သည်။

ပြောင်းလဲမှုများကိုသိမ်းဆည်းခြင်း

ပြုပြင်တည်းဖြတ်မှုကိုသိမ်းဆည်းလိုပါက **Save** ခလုတ်ကို နှိပ်ပါ။ မြေပုံ၏ဘယ်ဘက်တွင် OpenStreetMap သို့သိမ်းဆည်းရန်အတွက် ညွှန်ပြချက်ပေါ်လာမည်ဖြစ်သည်။








- တည်းဖြတ်မှုအတွက် ရှင်းလင်းချက်ရေးသားပြီး **Save** ခလုတ်ကိုနှိပ်ပါ။

အကယ်၍ မြေပုံနေရာတစ်ခုတည်းအတွက် ပြင်ဆင်တည်းဖြတ်သူနှစ်ဦးမှ တစ်ပြိုင်တည်း၊ တည်းဖြတ်မှုပြုသည့်အခါတွင် **တိုက်ဆိုင်မှု**ကို ဖြေရှင်းပြီးသည်အထိ ခေတ္တစောင့်ဆိုင်းရမည်။ ပြီးမှသာ စိစစ်လက်ခံမည်ဖြစ်သည်။ တိုက်ဆိုင်မှုကိုဖြေရှင်းရာတွင် အခြားသူ၏တည်းဖြတ်မှုကိုလက်ခံရခြင်း၊ ပြန်လည်တည်းဖြတ်ရခြင်း တို့ပါဝင်နိုင်သည်။ (နောက်တစ်ကြိမ်တိုက်ဆိုင်မှုကိုရှောင်ရှားရန်အတွက် အချိန်ကုန်သက်သာစေသည်။)

ထပ်ဆောင်းသတင်းအချက်အလက်နှင့် မိမိနှစ်သက်ရာရည်ညွှန်းချက်များ

အကြောင်းအရာတစ်ခုကို တည်းဖြတ်မှုပြုစဉ်တွင် သင်္ကေတရုပ်ပုံများပါဝင်သော အတန်းရှည်တစ်ခုကို အချက်အလက်ဖော်ပြသောဘောင်ကွက်၏ အောက်ခြေတွင်တွေ့မြင်နိုင်သည်။ ထိုသင်္ကေတများကို အသုံးပြု၍ ထပ်ဆောင်းသတင်းအချက်အလက်များကို ထည့်သွင်းနိုင်သည်။





- မြေပြင်အနိမ့်အမြင့်ထည့်သွင်းခြင်း:
- မှတ်စုများထည့်သွင်းခြင်း:


- ဆက်သွယ်ရန်လိပ်စာများ/ဖုန်းနံပါတ်ထည့်သွင်းခြင်း 
- အချက်အလက်ရင်းမြစ်ရည်ညွှန်းချက်ထည့်သွင်းခြင်း 
- အင်တာနက်စာမျက်နှာထည့်သွင်းခြင်း 
- ရရှိလွယ်သော သတင်းအချက်အလက်များကိုထည့်သွင်းခြင်း 
- Wikipedia နှင့်ချိတ်ဆက်ရန် link ထည့်သွင်းခြင်း 

သို့မဟုတ် သင်နှစ်သက်ရာရည်ညွှန်းချက်များကိုထည့်သွင်းလိုပါက **All tags** ကိုနှိပ်ပါ။ [▶ All tags \(1\)](#)

- ရွေးချယ်ထားသော အကြောင်းအရာ၏လက္ခဏာရပ်အတွက် တွဲစပ်ဖော်ပြမည့်အညွှန်းများကိုပြသမည်။

▼ All tags (1)

| | | | |
|---------|----------|---|---|
| amenity | hospital |  |  |
| | |  |  |



-
- အပေါင်း(+)လက္ခဏာနေရာကိုနှိပ်၍ အချက်အလက်နှင့်ယင်း၏တန်ဖိုးများကိုပေါင်းထည့်နိုင်ပြီး ပယ်ဖျက်လိုပါက အမှိုက်ပုံးသင်္ကေတကိုနှိပ်ပါ။

iD Editor နှင့် JOSM ဆော့ဖ်ဝဲလ် တို့နှိုင်းယှဉ်ချက်

iD Editor ၏ အားသာမှု

- လွယ်ကူရိုးရှင်းသောတည်းဖြတ်မှုများပြုလုပ်လျှင်
- ပုံရိပ်ရယူရန်နှင့်တည်းဖြတ်မှုကိုသိမ်းဆည်းရန် မြန်ဆန်သောအင်တာနက်လိုင်းရှိလျှင်
- ရှိရင်းစွဲအကြောင်းအရာနှင့် ရိုးရှင်းသောဖော်ညွှန်းချက်အစီအစဉ်အတိုင်း လိုက်ပါဆောင်ရွက်လိုလျှင်
- သင်အသုံးပြုသောကွန်ပျူတာတွင် ဆော့ဖ်ဝဲလ်ထည့်သွင်းမှု အကန့်အသတ်ရှိလျှင် စသည့်အခြေအနေများတွင်သုံးနိုင်ပါသည်။

JOSM ၏ အားသာမှု

- အဆောက်အဦများစွာထည့်သွင်းလိုလျှင် (အဆောက်အဦများအတွက်သုံးသော ကိရိယာ plugin)
 - ရှိပြီးသားပုံသဏ္ဌာန်များနှင့် မျဉ်းကြောင်းများကိုတည်းဖြတ်လိုလျှင်
 - အင်တာနက်ချိတ်ဆက်မှုမရရှိလျှင်
 - ကြိုတင်သတ်မှတ်ချက်များ ၊ သီးသန့်ရည်ညွှန်းချက်များ အတွက်အသုံးပြုလိုလျှင်
1. ဤနေရာ[section of LearnOSM](#) တွင် Field Papers အကြောင်းနှင့်ပါတ်သက်၍ သတင်းအချက်အလက်အစုံအလင်ရှိပါသည်။ ➡

ဤအခန်းသည် သင့်အတွက်အထောက်အကူပြုပါသလား။ [ကျွန်ုပ်တို့၏လမ်းညွှန်မှုများကိုတိုးတက်ကောင်းမွန်စေရန် ကျွန်ုပ်တို့အားအသိပေးခြင်းဖြင့်ကူညီပါ။](#)

- learnosm@hotosm.org
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)



Official [HOT OSM](#) learning materials



Humanitarian
OpenStreetMap
Team