

LearnOSM

JOSM فرآیند ویرایش در

تاریخ بازبینی ۱۳۹۴/۰۴/۳۱

را نصب کردید و شروع به کشیدن اولین نقطه‌ها، خطوط و شکلها JOSM در بخش قبل شما کردید. تعاریف پیش فرض را به این اشیاء اضافه کردید تا اطلاعاتی درباره ماهیت آنها به آنها بکشید JOSM اضافه کنید. دست آخر توانستید نقشه خودتان را در

را ویرایش کنیم OpenStreetMap تا به حال تمرین خوبی داشتیم و اکنون آماده‌ایم تا

خواهیم انداخت و می‌بینیم که چگونه از آن JOSM در این بخش ما نگاه کاملتری به رابط کاربری استفاده می‌کنیم OpenStreetMap برای ویرایش نقشه

چرخه ویرایش

که قبلاً دیده‌ایم می‌باشد. اما iD شبیه ویرایش آن با ویرایشگر JOSM در OpenStreetMap ویرایش یک برنامه تحت دستکتاب است کمی متفاوت‌تر کار می‌کند. روند ویرایش و JOSM از آنجا که به طور کلی به صورت زیر است JOSM با OpenStreetMap افزودن به

1. OSM **دانلود** نقشه جاری از
2. برگه‌های میدانی و یادداشتها به GPS، **ویرایش** آن با استفاده از تصاویر ماهواره‌ای عنوان راهنما
3. OpenStreetMap **ذخیره** تغییرات در

OSM دانلود داده‌های

اولین گام در ویرایش نقشه دانلود داده‌های آن ناحیه از جهان است که تصمیم به بهبود آن دارید. به یاد داشته باشید که اینکار را هر بار که می‌خواهید در نقشه تغییری ایجاد کنید بایستی انجام دهید زیرا نقشه دائماً توسط کاربران دیگر در حال به‌روزرسانی می‌باشد.

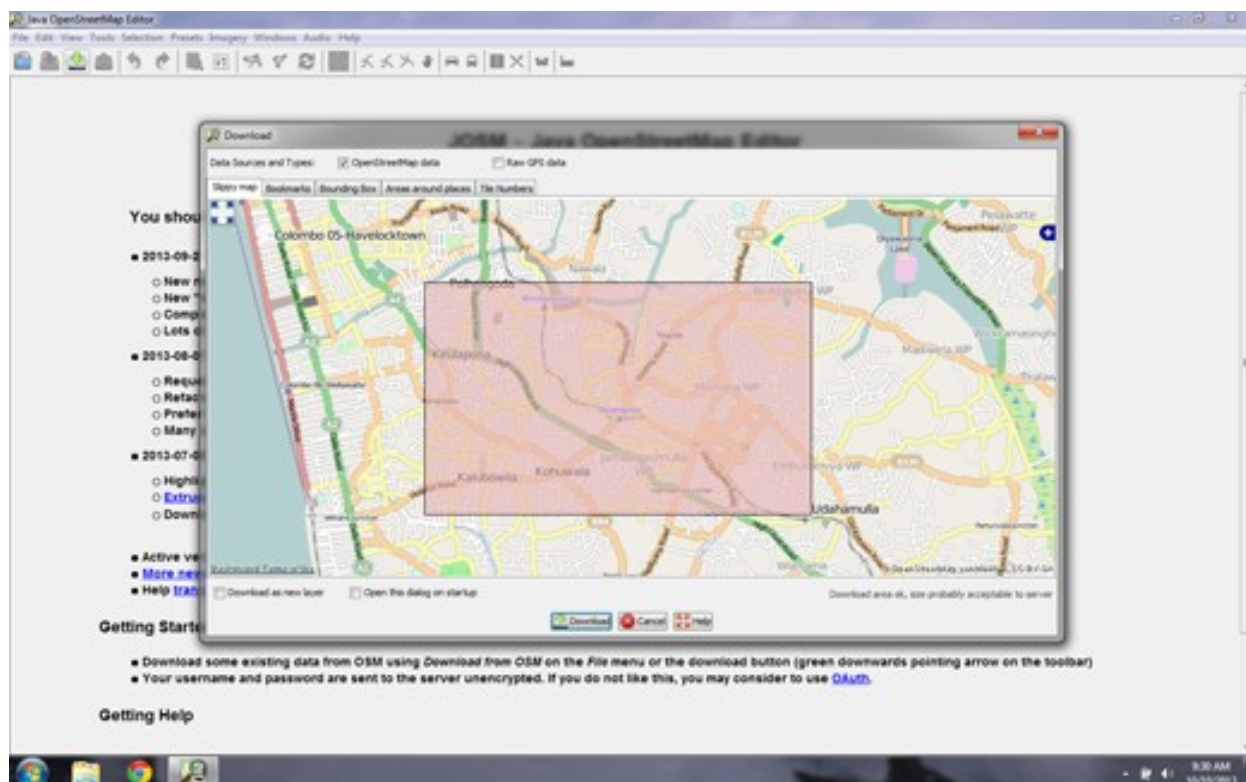
”Download from OSM“ کلیک کرده و سپس JOSM در گوشه بالا و چپ ”File“ روی

رابزنید. اینکار پنجره دانلود را باز می‌کند همچنین جهت سهولت کار می‌توانید روی دکمه‌ای که در این شکل نشان داده شده کلیک کنید:



پس از باز شدن پنجره دانلود، نقشه را با کادر صورتی رنگی

نوشته ”Slippy map“ در آن می‌بینید اگر نقشه را نمی‌بینید، روی زبانه‌ای که کلیک کنید.



کادر صورتی رنگ منطقه‌ای است که می‌خواهید

جهت ویرایش دانلود کنید. از ماوس جهت بزرگنمایی و حرکت نقشه استفاده کنید و به منطقه‌ای که کاملاً آشنا هستید مانند محله یا شهر خود بروید هستند. کلید راست ماوس JOSM کنترلرها دقیقاً مانند کنترلرهای پنجره نقشه باعث جابجایی نقشه و کلید چرخان وسط آن موجب تغییر بزرگنمایی می‌شود.

گاهی اوقات کار کردن با یک لپ‌تاپ و انجام عمل تغییر بزرگنمایی نقشه مشکل است. کار در صورت داشتن ماوس بسیار راحت‌تر است، اما در بسیاری از JOSM کردن با لپ‌تاپ‌های جدید امکان استفاده از تاچ‌پد وجود دارد.

اطراف ناحیه‌ای که می‌خواهید دانلود کنید کادر صورتی رنگ را بکشید. برای کشیدن کادر جدید، روی نقشه

کلیک کنید، کلید چپ ماوس را پائین نگه دارید و ماوس را بکشید تا کادر را رسم کنید. برای اتمام کشیدن کادر کلید ماوس را رها کنید.

زمانی که از موقعیت و اندازه کادر خود راضی شدید، کلید

داده‌ها را JOSM. را در پائین پنجره بزنید "Download"

دانلود میکند و پنجره نقشه را برای OpenStreetMap برای این ناحیه از ویرایش باز می‌کند.

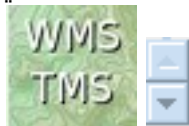
افزودن تصاویر ماهواره‌ای

همراه بودید، حتماً به خاطر دارید iD چنانچه با ما هنگام اضافه کردن اولین نقطه‌ها با ویرایشگر که زیر داده‌های نقشه تصاویر ماهواره‌ای وجود داشت که به ما کمک می‌کرد تا اشیاء روی زمین بود که بسیار سخاوتمندانه تصاویر ماهواره‌اش Microsoft Bing را تشخیص دهیم. این تصاویر از قرار داده تا به عنوان مرجع در هنگام مشارکت در نقشه از OpenStreetMap را در اختیار کاربران

آنها استفاده کنند.

”Imagery” از منوی بالایی روی JOSM، برای اضافه کردن تصاویر ماهواره‌ای بینگ به را انتخاب کنید ”Bing Sat” کلیک کرده و

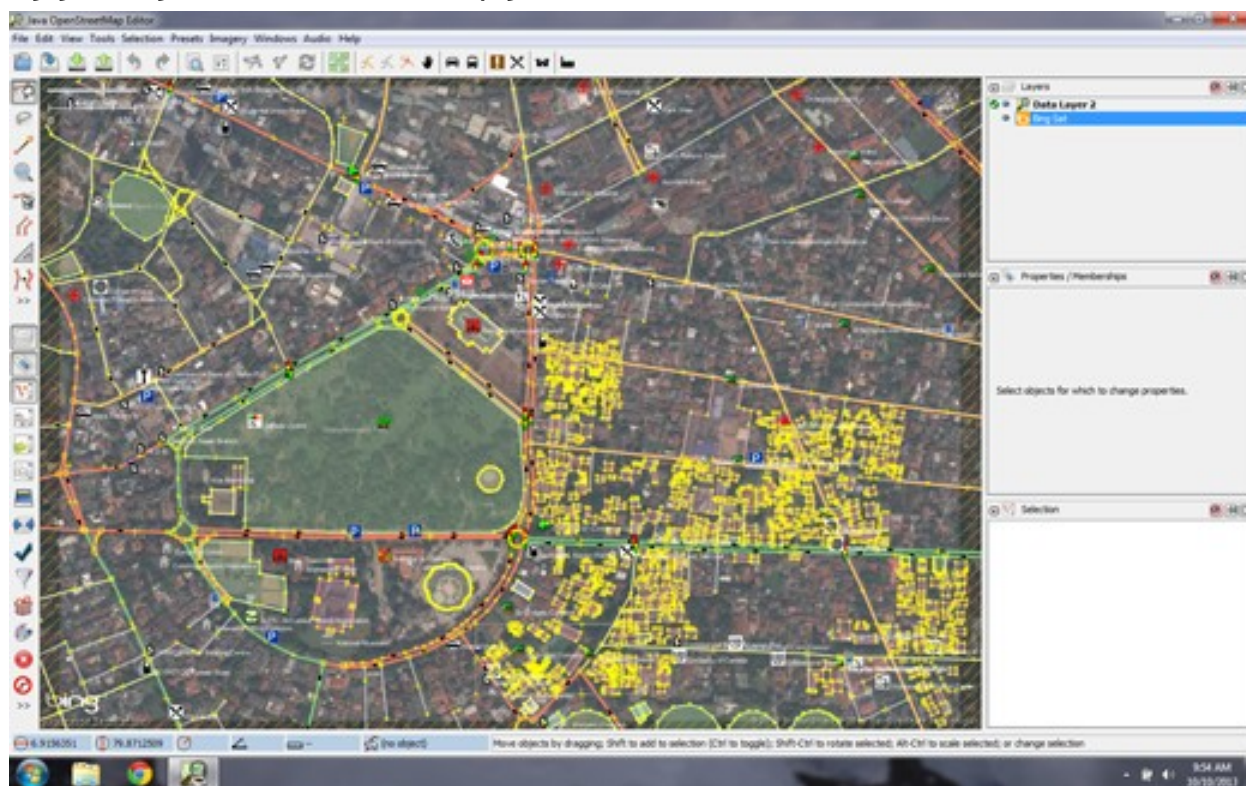
فعال JOSM نمی‌بینید بایستی آنرا از روی تنظیمات Imagery را در منوی Bing Sat اگر نوشته کلیک کنید. شاید ”WMS TMS” بروید و روی آیکنی که Edit → Preferences به



روی ”Bing Sat” لازم باشد روی فلش پایین کلیک کنید تا آنرا پیدا کنید. را بزنید ”Activate” کلیک کنید و سپس

JOSM گردش در

را دانلود کرده و تصاویر ماهواره‌ای را اضافه کردیم، بیایید OpenStreetMap حالا که ما داده‌های بیانداژیم JOSM نگاه مجددی به رابط کاربری



پنجره اصلی که از قبل با آن آشنا هستید - پنجره نقشه است و را OpenStreetMap جایی است که بیشتر کارها در آن اتفاق می‌افتد. اینجا می‌توانید داده‌های ببینید و ویرایش کنید.

در طرف راست پنجره نقشه، یک سری پانل وجود دارد که هرکدام کاربرد خودش را دارد. بعضی از آنها به طور پیش‌فرض نشان داده می‌شوند مانند پانل JOSM معمولاً در اولین نصب لایه‌ها، خصوصیات، و انتخاب. وقتی که نقطه، خط یا شی را در نقشه انتخاب می‌کنید، آن مورد

نمایش داده می‌شود. اطلاعات در خصوص (انتخاب) Selection در پانل و نام کاربری که آن مورد را ایجاد کرده است در پانل (خصوصیات) Properties آن مورد در پانل Authors نمایش داده می‌شود.

وجود JOSM این پانلها را می‌توان با کلیک روی دکمه‌های متنوعی که در قسمت چپ و پائین دارند باز یا بسته کرد. در بالای این کلیدها در سمت چپ و بالا ابزارهایی هستند که می‌توانند کاری را که با ماوس انجام می‌دهید تغییر دهند. قبلاً با چند تا از اینها آشنا شده‌اید: ابزار انتخاب و ابزار ترسیم. زیر آنها ابزارهایی وجود دارند که کار بزرگنمایی، حذف یک شی، ترسیم شکل و یا ایجاد خط موازی با خط دیگر را تسهیل می‌کنند.

ویرایش

را JOSM خب حالا ما اولین گام در فرآیند ویرایش یعنی دانلود کردن را انجام دادیم. همچنین آماده کردیم تا تصاویر ماهواره‌ای را به عنوان مرجع قرار بدهد. گام بعدی ویرایش نقشه و افزودن چیزهای جدید به آن است.

بسته به ناحیه‌ای که برای دانلود انتخاب کرده‌اید، ممکن است داده‌های نقشه کم یا زیادی وجود داشته باشد. اما توجه داشته باشید که همانند همان نوع داده‌هایی هستند که قبلاً دیده بودیم - نقطه، خط و شکل.

از روشهایی که قبلاً یاد گرفته‌اید چند مورد از

مواردی که می‌شناسید به نقشه اضافه کنید. اگر اشکالی می‌بینید سعی کنید تا آنرا رفع کنید.

نیاز نیست خیلی شلوغ کاری کنید. اگر از چیزی مطمئن نیستید

، بهتر است که آنرا به حال خود رها کنید و به آن دست نزنید.

، اگر می‌خواهید نقطه، خط یا شکلی را جابجا کنید

از **ابزار انتخاب** استفاده کنید. روی مورد کلیک کنید و آنرا با ماوس به جایی که باید باشد حرکت دهید. این کار برای اصلاح موقعیت اشیایی که در مکان ناصحیح قرار دارند به کار می‌رود.



از ابزار ترسیم استفاده کنید تا نقطه، خط یا شکل جدیدی بکشید.

همانگونه که Presets هرکدام از این اشیا را با استفاده از منوی در بخش قبلی دیدید توصیف کنید.

هیچگاه خارج از محدوده‌ای که دانلود کرده‌اید را ویرایش نکنید.

، منطقه‌ای که دانلود شده به صورت مستطیل به رنگ سیاه یکنواخت مشخص می‌باشد

در حالیکه مناطق دانلود نشده خطوط هاشور خورده کج دارند.



تغییرات را ذخیره کنید

سومین و آخرین گام برای تکمیل ویرایش‌های ما، آپلود تغییرات داده شده به پایگاه داده می‌باشد. برای ذخیره تغییرات بایستی به اینترنت متصل بود OpenStreetMap.

کلیک کنید. اینکار "Upload Data" و سپس روی "File" از منوی بالا روی

پنجره آپلود را باز می‌کند. برای دسترسی

:راحتتر به این پنجره می‌توانید روی دکمه آپلود که به شکل زیر است، کلیک کنید

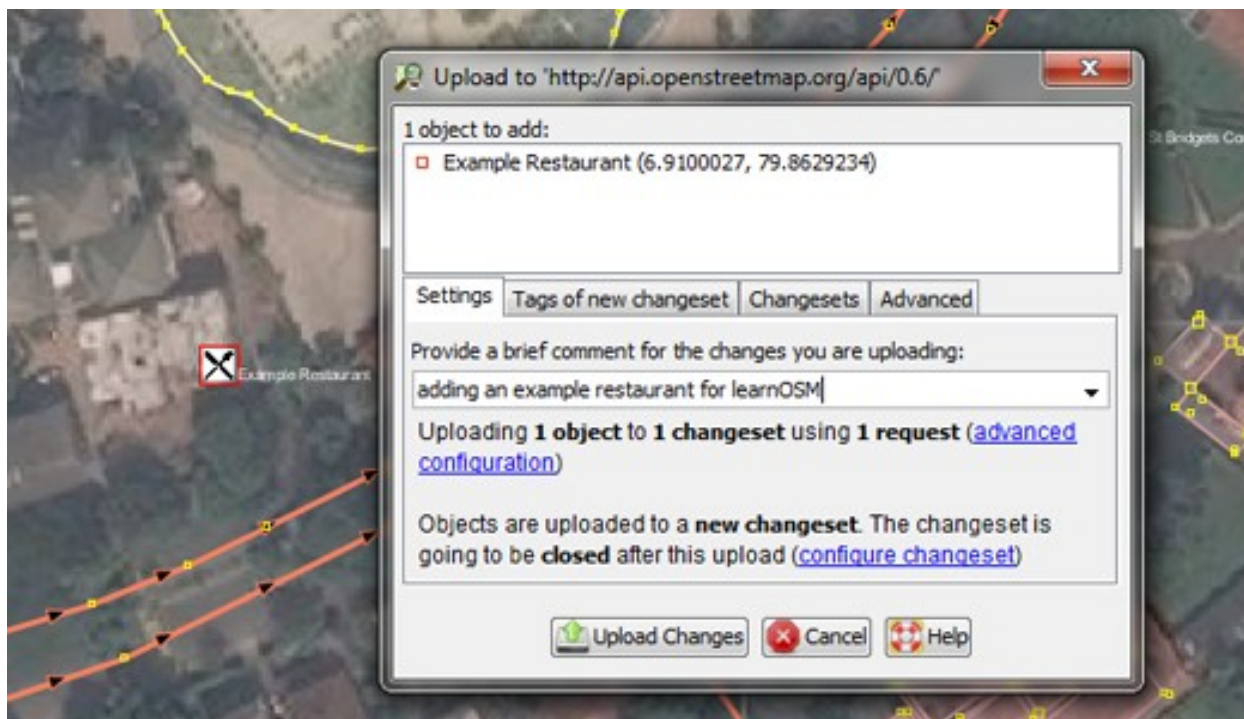


در پنجره‌ای که باز می‌شود لیست کلیه اشیایی که

اضافه کرده‌اید یا تغییر داده‌اید و یا حذف کرده‌اید نمایش داده می‌شوند. در کادر

پائین صفحه از شما خواسته می‌شود تا توضیحی درباره تغییراتی که

انجام داده‌اید بنویسید. درباره تغییراتتان شرحی بنویسید.



کلیک کنید "Upload Changes" روی

ذخیره می‌کنید، از شما خواسته می‌شود OpenStreetMap اگر اولین باری است که تغییرات را در

تان را وارد کنید OpenStreetMap نام کاربری و رمز

آنها را در پنجره‌ای که ظاهر می‌شود وارد کنید. اگر مربع

این پنجره را تیک بزنید، نام کاربری و رمز شما ذخیره می‌شود و

کلیک کنید "Authenticate" نیازی به وارد کردن مجدد آنها در دفعات بعدی نمی‌باشد. روی



لازم است که چند ثانیه‌ای برای آپلود شدن تغییرات صبر کنید،
را ویرایش کردید OpenStreetMap و سپس کار تمام است! شما نقشه

JOSM در زمان ویرایش، همیشه اطمینان حاصل کنید که تغییرات خود را قبل از بستن
آپلود کرده‌اید.
حتی اگر ویرایش‌های بیشتری می‌خواهید انجام دهید تغییرات خود را آپلود کنید
و سپس به این فرآیند بعداً هر زمان که وقت داشتید ادامه دهید
!دوست ندارید که کارهایی که کردید از بین بروند

تغییرات خود را در نقشه ببینید

بروید. نقشه را به منطقه‌ای که <http://openstreetmap.org/> مرورگر اینترنت را باز کنید و به سایت
ویرایش کردید جابجا کنید. می‌بینید که تغییرات شما در نقشه ظاهر می‌شوند! اگر چیزی ندیدید
را با هم بنزید تا صفحه وب را بارگزاری مجدد کنید. گاهی اوقات CTRL+R دکمه‌های
نقشه به درستی به‌روز نمی‌شود و بایستی آنرا بارگزاری مجدد کرد
اگر تغییرات خود را ندیدید چه می‌شود؟ نگران نباشید - چند
دقیقه‌ای زمان می‌برد تا تغییرات دیده شوند. همچنین بررسی کنید که
به درستی وارد کرده‌اید. قاعده JOSM اضافات خود را به درستی در
دارای آیکن میباشد JOSM کلی این است که اگر نقطه شما در
هم بایستی دارای همان نماد باشد OpenStreetMap روی وبسایت

خلاصه

اضافه کرد، بعدش میشه چیکار کرد؟ خب، OpenStreetMap حالا که فهمیدید چطور می‌توان به
ویرایش خیلی عالی، اما تنها جنبه نقشه سازی نیست. مسلماً نیاز دارید که به محیط بیرون رفته
و درباره مواردی که روی زمین هست اطلاعات جمع‌آوری کنید

آیا این بخش مفید بود؟ یا ما در میان بگذارید و راهنماها را بهبود بخشید

- learnosm@hotosm.org
- [@learnOSM](#)
- [Hosted on Github](#)

[CC0](#)

Official [HOT OSM](#) learning materials



Humanitarian
OpenStreetMap
Team