

AULAS

- Instalação do Python 3
- Lidando com a entrada do usuário
- Testando valores
- A sequência do jogo
- Iterando de maneira diferente
- Gerando números aleatórios
- Nível e Pontuação
- Organizando ainda melhor o nosso código

Foram feitas 87 de 87 atividades.

- Comparando Python com C