



**Tecnológico de Costa Rica**

**Escuela de Ingeniería en Computación**

**Compiladores e Interpretes**

**Profesor**

**Allan Rodríguez**

**Estudiante**

**Estefani Valverde Marín 2021554564**

**Portafolio 2**

## Investigación

### Gramáticas Libres de Contexto

#### 1. ¿Qué es una Gramática Libre de Contexto?

Una **Gramática Libre de Contexto (GLC)** es un tipo de gramática formal que se utiliza en informática teórica y lingüística para definir los lenguajes formales. Fue introducida por **Noam Chomsky** en 1956.

Una GLC está compuesta por un cuádruple  $G=(V,\Sigma,R,S)$   $G = (V, \Sigma, R, S)$  donde:

- $V$  es un conjunto finito de variables (no terminales)
- $\Sigma$  es un conjunto finito de símbolos terminales (alfabeto)
- $R$  es un conjunto finito de reglas de producción (de la forma  $A \rightarrow \alpha$ , donde  $A \in V$  y  $\alpha \in (V \cup \Sigma)^*$ )
- $S \in V$  es el símbolo inicial

#### 3. Derivaciones

Una **derivación** es el proceso de aplicar reglas de producción para transformar el símbolo inicial en una cadena terminal.

Tipos:

- **Izquierda:** se reemplaza siempre el símbolo más a la izquierda.
- **Derecha:** se reemplaza el símbolo más a la derecha.

Ejemplo con reglas:

$S \rightarrow aSb \mid \epsilon$

Derivación de la cadena "aabb":

$S \Rightarrow aSb \Rightarrow aaSbb \Rightarrow aabb$

#### 4. Gramática Pascal (ejemplo simplificado)

El lenguaje Pascal es conocido por su estructura clara. Su gramática define bloques, declaraciones y estructuras de control.

Ejemplo (simplificado en BNF):

`<program> ::= "program" <identifier> ";" <block> "`

`<block> ::= <declarations> <compound_statement>`

`<compound_statement> ::= "begin" <statement_list> "end"`

#### 5. Gramática C (simplificada)

El lenguaje C también puede representarse por una GLC, aunque su gramática completa es más compleja y se extiende a varias páginas.

Ejemplo (BNF simplificado):

`<function> ::= <type> <identifier> "(" <params> ")" "{" <statements> "}"`

`<type> ::= "int" | "float" | "char"`

`<params> ::= <type> <identifier> | ε`

#### 6. Gramática Java (simplificada)

Java tiene una gramática libre de contexto documentada por Oracle. Define la estructura de clases, métodos, variables, etc.

Ejemplo (simplificado):

`<compilationUnit> ::= {<importDeclaration>} {<typeDeclaration>}`

`<typeDeclaration> ::= <classDeclaration> | <interfaceDeclaration>`

`<classDeclaration> ::= "class" <identifier> "{" {<classBodyDeclaration>} "}"`

Fuente: [Java Language Specification \(Oracle\)](#)

## Ejercicio 1 de gramática

Gramática que permita un único main y cero o muchas funciones (main y funciones con una única expresión de asignación o creación)

main  $\rightarrow$  expresión

Expresión  $\rightarrow$  expresiones\*

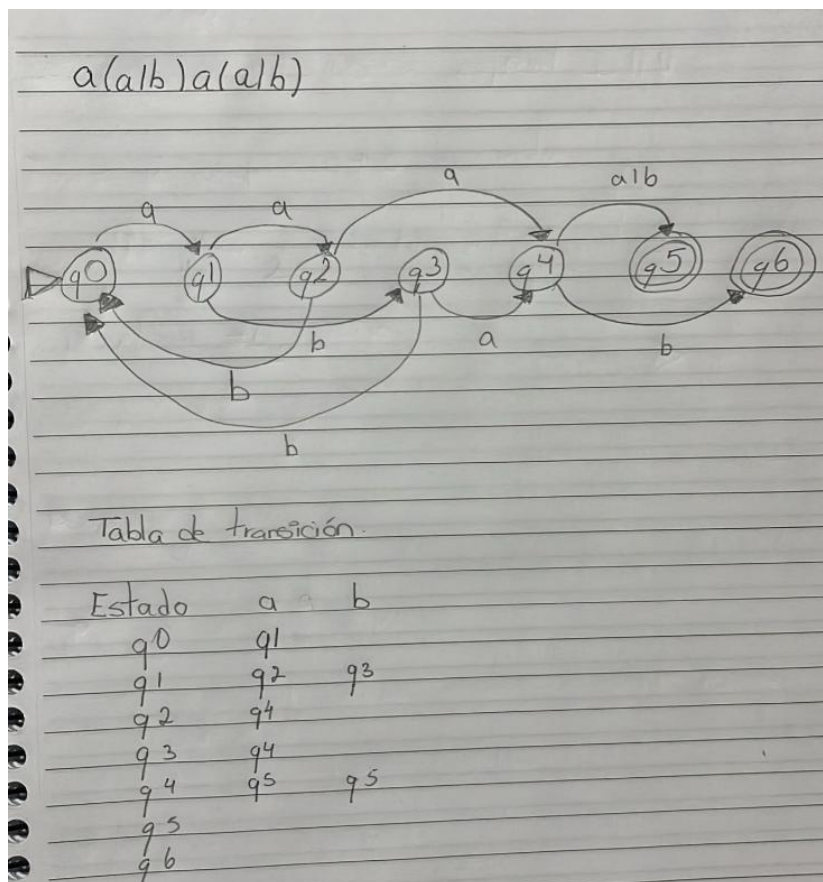
Expresión  $\rightarrow$  función

Función  $\rightarrow$  tipo id(parámetro) bloque

Función  $\rightarrow$  tipo id

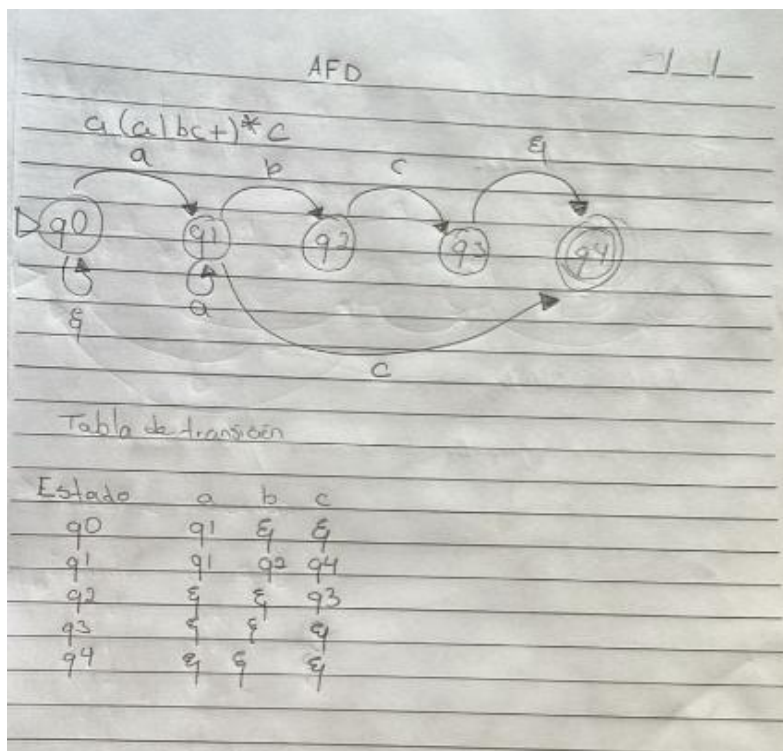
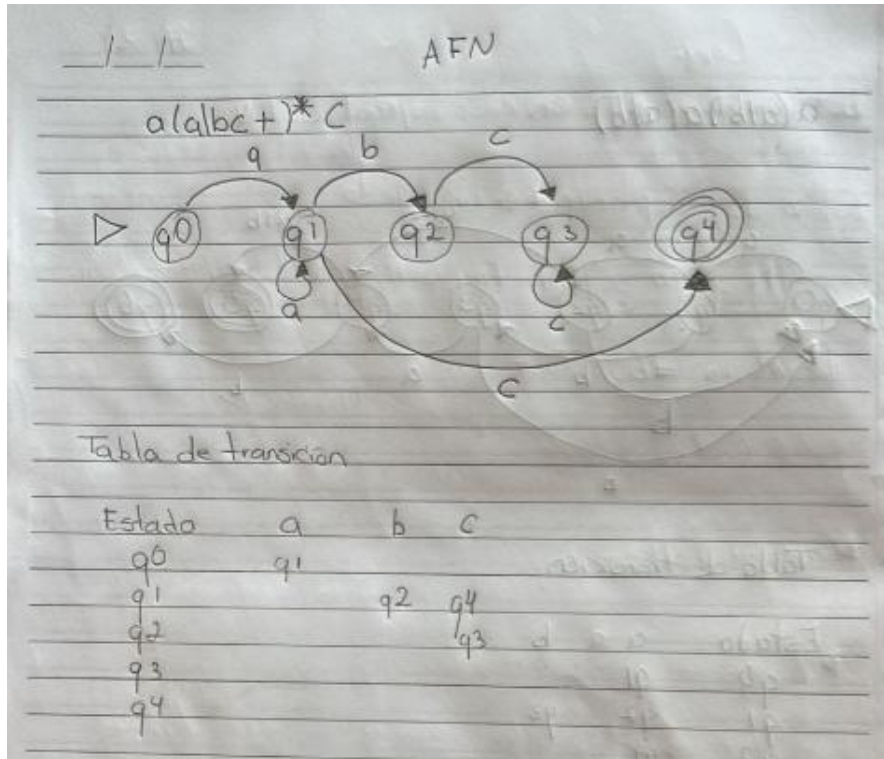
## Ejercicio 2

Desarrolle el AFN del lenguaje denotado por la siguiente expresión regular y su tabla de transición.

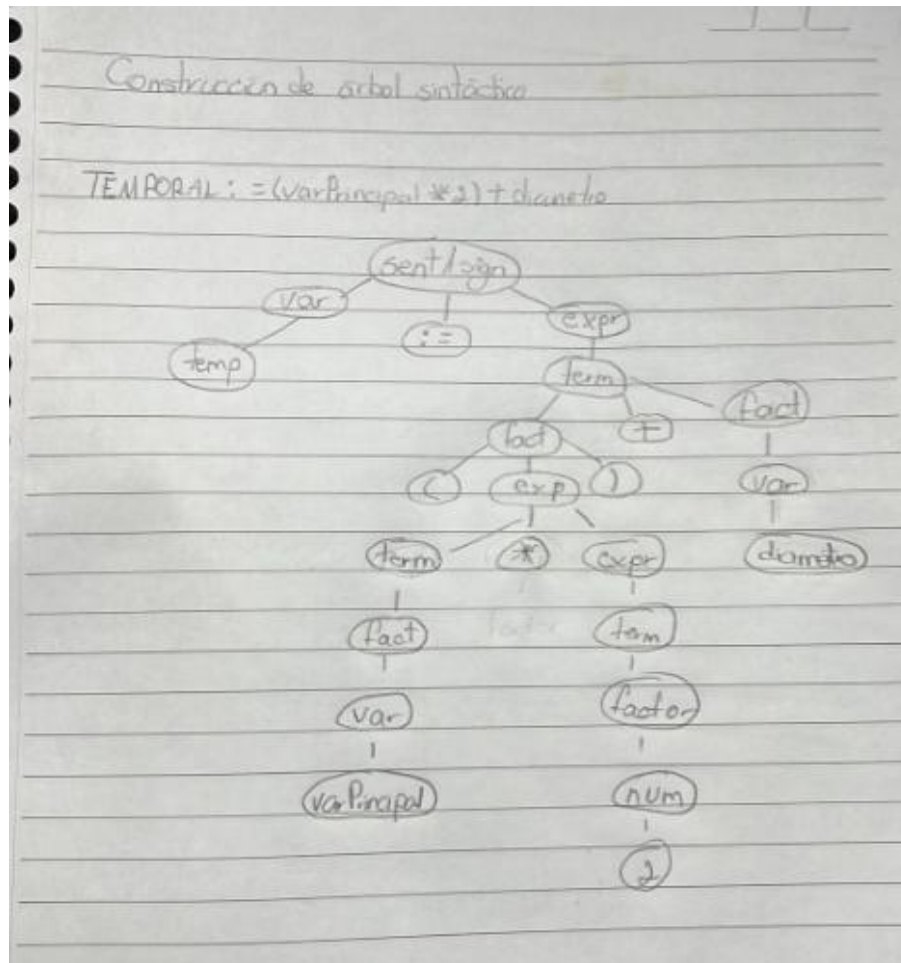


### Ejercicio 3

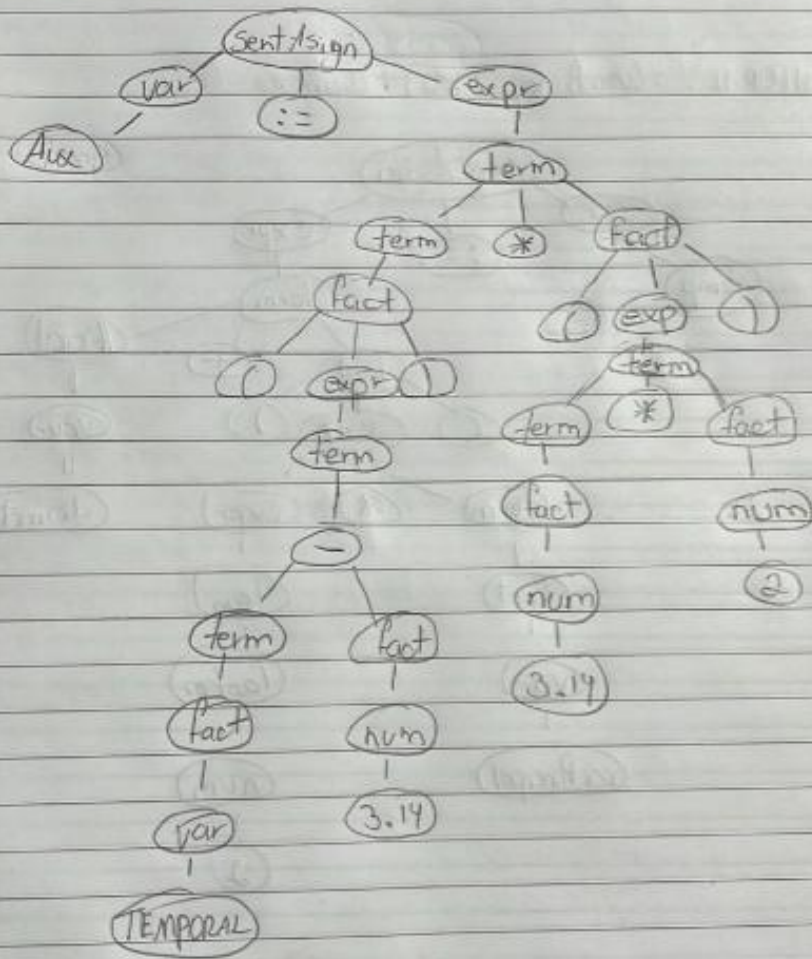
Desarrolle el AFN, su tabla de transición, el AFD y su tabla de transición de la siguiente expresión regular



## Construcción de árbol sintáctico



Auxiliar := (TEMPORAL - 3.14) \* (3.14 \* 2)



## Gramática árbol sintáctico

[inicio [decs [decs [dec

[func 'func' [sep :] [tipo int] [sep :] [id principal] ' \_'

[bloque [bloque

[expr [exprUni [[exprP [exprArit [operandoArit

[invocaFunc

[[[id ejecutarFuncion] '(' [parametrosInv [parametrosInv [paramInv [exprP [exprArit  
[operandoArit [id saludo]]]]]]] ' ' [paramInv [exprP [exprArit [operandoArit [literal [charN  
'a']]]]]]] ' ']]]]]]

[finExpr ;]]]]

[expr [retorno 'return' [finExpr ; ]]]

' \_' ] ] [dec

[func]]]]

[inicio [desc [desc [desc [func 'func' [sep :] [tipo int] [sep :] [id ejecutarFuncion] ' \_'

[[param [sep :][tipo int] [sep :] [id dato][endExpr ;]] [loc [sep :] [tipo int] [sep :] [id  
'a'][endExpr ;]] [param [sep :][tipo char][sep :][id letra][endExpr ;]] [tipo glob [sep :][tipo  
string] [id mensaje][signo =][expr ["Hola \$%&/#\$&) mundo"]][endExpr ;]] [tipo loc [sep  
:] [tipo int][id variable][signo =][tipo [int[valor[34]]][signo +][id][signo ^][id  
funcionSecundaria][([id procesar][([tipo int [34]][,][id])]]][endExpr ;]] [if][for[sep :][id  
variable][sep :][in][range([num 5])][print[[["Hola mundo"]]]][endExpr ;]]]

]]]]



## Lectura y resumen

### Gramática libre de contexto

#### Definición

Una gramática libre de contexto se define como un conjunto de reglas que especifican cómo formar cadenas válidas en un lenguaje. Está compuesta por:

- **Terminales:** Son los símbolos más básicos (como if, else, +, \*, (, ), etc.), es decir, los que aparecen directamente en el lenguaje.
- **No terminales:** Representan conjuntos de cadenas y se usan para definir la estructura del lenguaje. Ejemplos: *expr*, *stmt*, E, T, F.
- **Símbolo inicial:** Es el no terminal desde el cual comienzan las derivaciones. Por convención, se coloca primero en la lista de reglas.
- **Producciones:** Reglas de la forma  $A \rightarrow \alpha$  donde A es un no terminal y  $\alpha$  una secuencia de símbolos terminales y/o no terminales.

Estas gramáticas permiten generar estructuras como expresiones, sentencias condicionales, bucles, etc., de forma sistemática y jerárquica.

#### Notación

##### Los siguientes símbolos se consideran *terminales*:

- (a) Letras minúsculas al inicio del alfabeto, como *a*, *b*, *c*.
- (b) Símbolos de operadores como +, \*, y similares.
- (c) Signos de puntuación como paréntesis, comas, etc.
- (d) Los dígitos del 0 al 9.
- (e) Cadenas en **negrita** como **id** o **if**, donde cada una representa un solo símbolo terminal.

##### Los siguientes símbolos se consideran *no terminales*:

- (a) Letras mayúsculas al inicio del alfabeto, como *A*, *B*, *C*.
- (b) La letra *S*, que generalmente se utiliza como símbolo inicial.
- (c) Nombres en minúscula y en cursiva como *expr* o *stmt*.

## Derivaciones

Una derivación es el proceso mediante el cual se generan cadenas a partir del símbolo inicial, utilizando las reglas de producción.

Hay dos tipos principales:

- **Derivación por la izquierda (leftmost):** siempre se reemplaza el no terminal más a la izquierda.
- **Derivación por la derecha (rightmost):** se reemplaza el más a la derecha.

## Gramáticas en Pascal y C

El documento no entra a detalle con ejemplos específicos de Pascal o C, se menciona cómo las GLC permiten representar formalmente estructuras comunes de estos lenguajes, como sentencias condicionales (if, else) o expresiones matemáticas.

(Arriba de este documento en la investigación moral se menciona acerca de la gramática pascal, C y java).

## Investigación de técnicas de automatización de autómatas

### 1. Minimización de Estados

La minimización busca reducir la cantidad de estados de un autómata determinista (AFD), manteniendo exactamente el mismo lenguaje reconocido.

#### ¿Por qué se minimiza?

- Para optimizar el rendimiento del autómata.
- Para reducir recursos computacionales.
- Para facilitar el análisis y comprensión del modelo.

#### ¿Cómo se hace?

1. Eliminar estados no alcanzables desde el estado inicial.
2. Agrupar estados equivalentes (ver siguiente punto).
3. Construir un nuevo autómata con esos grupos como nuevos estados.

### 2. Combinación de Estados Equivalentes

Esta técnica es parte central de la minimización. Dos estados se consideran equivalentes si, para toda cadena de entrada, ambos conducen a aceptar o rechazar en los mismos casos.

**Criterio:** Si no hay forma de distinguir los estados por ninguna secuencia de símbolos, entonces se pueden fusionar en un solo estado.

**Ejemplo:** Si los estados  $q_1$  y  $q_2$  siempre se comportan igual ante cualquier entrada, se pueden reemplazar por un nuevo estado común.

Esto se aplica mediante métodos como:

- Tabla de distinción (o partición de pares).
- Algoritmo de Moore o de Hopcroft, que sistematizan el proceso.

### **3.Eliminación de Estados Inaccesibles:**

Se eliminan los estados a los que no se puede llegar desde el estado inicial. Aunque no afectan el lenguaje, sí afectan el tamaño y claridad del autómata.

### **4.Determinización:**

Convierte un autómata no determinista (AFND) en uno determinista (AFD). Se realiza mediante el algoritmo de subconjuntos. Es útil porque los AFD son más fáciles de implementar computacionalmente.

### **5.Autómata Completo:**

A veces es necesario completar un AFD agregando un estado “trampa” o “pozo” que absorbe transiciones no definidas. Esto garantiza que cada símbolo de entrada tenga una transición definida desde cualquier estado.