

Wir werden in diesem Modul die Programmiersprache Python verwenden um zum Beispiel Graphen zu plotten (siehe folgende Aufgabe). Dazu müssen Sie Python installieren.

Der Code hier und in allen weiteren Übungen wurde auf Anaconda3 geschrieben und getestet und wir empfehlen Ihnen Anaconda3 zu installieren. Die Installationsanleitung finden Sie unter folgenden Links:

- Windows

<https://docs.anaconda.com/anaconda/install/windows.html>

- Macs

<https://docs.anaconda.com/anaconda/install/mac-os.html>

- Linux (aber die wissen das sowieso)

<https://docs.anaconda.com/anaconda/install/linux>

Achten Sie darauf, dass sie Anaconda3 und *nicht* Anaconda2 installieren. Es wird keine Garantie übernommen, dass der Code auf Python2 läuft. *Wer etwas anderes als Anaconda3 verwendet, tut dies auf eigene Gefahr.*

Starten Sie Anaconda mit dem Anaconda Navigator. Dort erscheint dann unter anderem Spyder, mit dem wir arbeiten werden.

Eine hervorragende Einführung für alle wichtigen wissenschaftlichen Module von Python finden Sie unter

[http://www.scipy-lectures.org/\\_downloads/PythonScientific-simple.pdf](http://www.scipy-lectures.org/_downloads/PythonScientific-simple.pdf)