

上用剖切符号表示出剖切位置，用箭头表示投影方向，并注上相同的字母。当剖切平面通过零件对称（或基本对称）平面，而且剖视图按投影关系配置，其中间又没有其他视图隔开时，可省略标注。

5. 什么是半剖视图？

如果零件形状是对称的，可以对称中心线为界，一半画成视图（表示零件外形），一半画成剖视图（表示零件内部结构），用这种方法得到的图形叫做半剖视图。一般内外形状都比较复杂的对称零件常采用半剖视图来表达。半剖视图的标注与全剖视图相同。

6. 什么是局部剖视图？

零件仅需将局部的内部形状表示清楚，此时可用剖切平面剖开零件的某一部分，这样得到的剖视图叫做局部剖视图。局部剖视图的剖切范围可以根据需要来确定，因此，表达方法灵活。局部视图范围以波浪线为界，波浪线不应与轮廓线重合（或用轮廓线代替），也不能超出轮廓线之外。

7. 什么是剖面图？

用剖切平面假想地将零件某处切断，只画出其断面形状，这样的图形叫做剖面图，简称剖面。

8. 剖面图有哪几种形式？如何标注？

剖面图可分为移出剖面图和重合剖面图两种。

画在视图轮廓线之外的剖面叫做移出剖面。移出剖面的轮廓线用粗实线画出，断面上画出剖面符号。其位置应尽量在剖切平面的延长线上，必要时可画在其他位置。

关于移出剖面图的标注，一般用剖切符号标注剖切位置，用箭头指明投影方向，并注上字母，在剖面图上方也应用相同字母标出“X—X”名称。但根据剖面图是否对称及其配置位置的不同，可以相应地省略。

画在视图轮廓线之内的剖面图称为重合剖面图。重合剖面的轮廓线用细实线绘制。若视图中的轮廓线与剖面图形重叠时，视图中的轮廓线仍要连续画出，不可间断。

关于重合剖面图的标注，当重合剖面图形不对称时，需用箭头标注其投影方向；若图形对称，一般不必标注。