

UnicornioBot
-String nombreUsuario
+String saludar()

UnicornioRegistradora
-int precioTotal
+void comprar(int precioProducto, int cantProducto) +String cancelarPago(int dinero)

UnicornioTron
-int dinero -int cantIntentos -int aleatorio
+void insertarFicha() +String jugar(int num) +void recargarDinero()

UnicornioBaul
-int clave - boolean abierto
+String abrirBaul(int clave) +String cerrarBaul() +String cambiarClave(int valorClave) -int calDigitos(int num)

RitmoCornio
-String cancion1 -String cancion2 -String cancion3 -String estado -String cancionActual
+String reproducirCancion() +String pausarCancion() +void cambiarCancion()

SylvanoCornio
-int cantidadSavia -int cantidadComponente -boolean encendido
+String encenderSylvanoCornio() +String apagarSylvanoCornio() +String recolectarSavia(int cantidad) +String crearReflejoLagrima() +void retirarComponentes()

UnicornisLibrumMemoriae
-String tareaActual -boolean concluida -int contador
+void marcarTareaConcluida() +String agregarNuevaTarea(String tarea)

JuegoDracoCornio
-int x -int y -int contadorIntentos
+String jugar(int cordX, int cordY) +void reiniciarJuego()