



Informazio Sistemen Analisia eta Diseinua











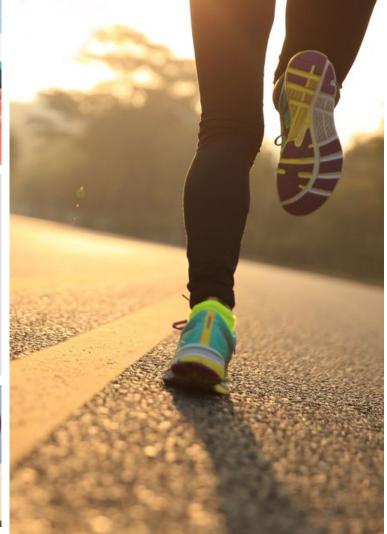
HELBURUA

- Strava atletentzako aplikazioak bildutako hainbat entrenamenduren datuak kudeatzen dituen aplikazioa garatzea:
 - Interfaze grafiko
 - Datuak iragazteko aukera emanez.

Horretarako STRAVA-ko API-ak eskainitako datuetatik abiatu







FRABILITAG BALLABIDET

ERABILITAKO BALIABIDEAK

Liburutegiak:

- tkinter: Leihoen diseinurako
- urllib3: Entrenamenduen mapak bistaratzeko
- matplotlib: Neurketen grafikoak egiteko
- ✓ PIL: Stravako logoa txertatzeko



API-ak

Strava API v3: Stravan gordetako ariketen datuak lortzeko



DOMEINUAREN EREDU

ENTRENAMENDUA (<u>id.</u>izena, mugimenduDenb, mota, noiz, abiaduraMax, bbAbiadura, distantzia, erreKaloria, mapa)

SEGMENTUA (<u>id</u>,izena, mota, distantzia, hiria, estatua, herrialdea)

BUELTAK (<u>bueltaZenb,entrenalD</u>,izena, mugimenduDenb, distantzia,hasiData,abiaduraMax, bbAbiadura)

MEDIZIOAK (mota, entrenalD, neurketak, erresoluzioa)

EKIPATU(ekipamenduID, entrenaID)

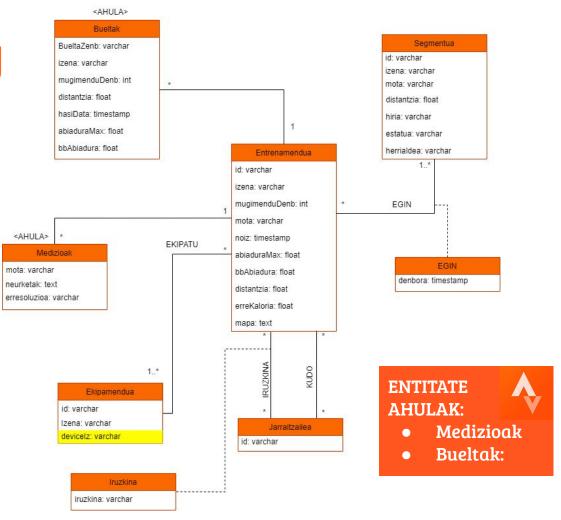
EGIN(entrenalD, segmentulD, denbora)

EKIPAMENDUA (id,izena)

JARRAITZAILEA (id)

IRUZKINA (Jarraild, entrenalD, iruzkina)

KUDO(Jarraild, entrenalD)





AURKITUTAKO ARAZOAK

1 - ENTRENAMENDU BATEN IBILBIDE OKERRA

Entrenamendu baten mapa-ren kodea ('polyline') kargatzerakoan karaketereak beste modu batean interpretatu:

 Kontsulta egiteko erak eragina karaketereengan!

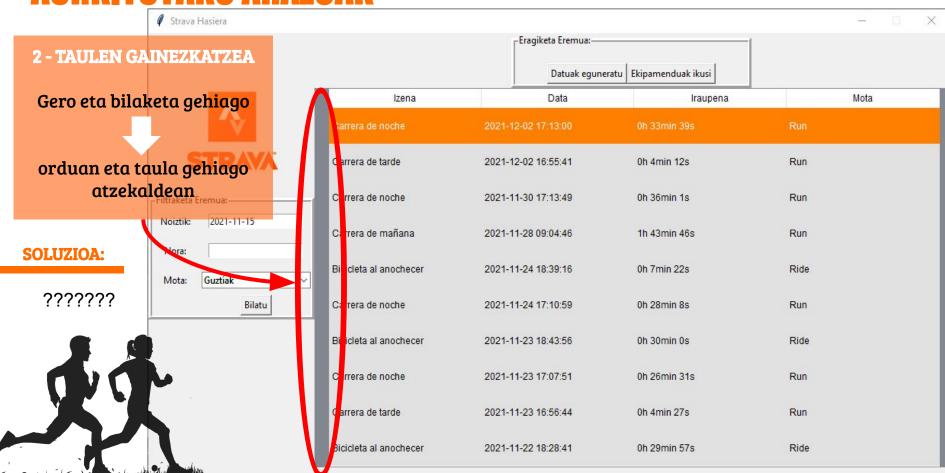
```
UPDATE entrenamendua SET
mapa='"+str(mapa)+"' WHERE
id="'+str(id)+"';"
```

SOLUZIOA:

"UPDATE entrenamendua SET mapa=%s WHERE id=%s;", (mapa,id))



AURKITUTAKO ARAZOAK

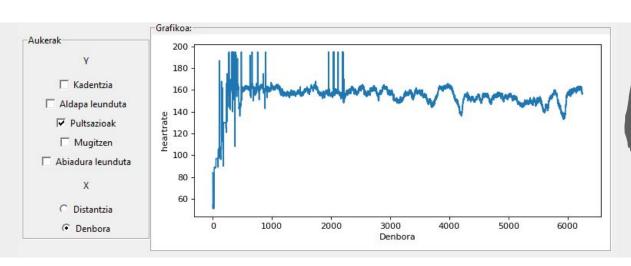


AURKITUTAKO ARAZOAK

3 - GRAFIKOEN ARDATZAK ETA TAMAINA

 Grafikoaren X eta Y ardatzaren balioak kalkulatzeko arazoak

• Grafikoaren irudia oso txikia





???????



ONDORIOAK

- ✓ API-ak zer diren ezagutu
- ✓ Python-ekin lan egiteko beste modu bat
 - o 1.mailan:
 - Python funtzio txikiak
 - Java gehien bat
- ✓ Aplikazioetan gehitu daitezkeen aukera berria:
 - Grafikak
 - Mapak

