



#### Informazio Sistemen Analisia eta Diseinua









# HELBURUA

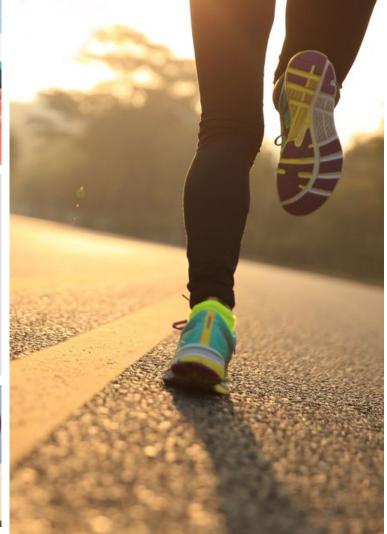
- Strava atletentzako aplikazioak bildutako hainbat entrenamenduren datuak kudeatzeko aplikazioa garatzea:
  - Interfaze grafikoa
  - Datuak iragazteko aukera emanez

Horretarako STRAVA-ko API-ak eskainitako datuetatik abiatu









# BALIABIDEAK

## ERABILITAKO BALIABIDEAK

DB-arekin konexioa ezartzeko:



**XAMPP** 



#### Liburutegiak:

- tkinter: Leihoen diseinurako
- urllib3: Entrenamenduen mapak bistaratzeko
- matplotlib: Neurketen grafikoak egiteko
- PIL: Stravako logoa txertatzeko eta mapak

#### API-ak

- Strava API v3: Stravan gordetako ariketen datuak lortzeko
- ✓ Mapbox API: Polyline → Mapa





### DOMEINUAREN EREDUA

**ENTRENAMENDUA** (<u>id</u>,izena, mugimenduDenb, mota, noiz, abiaduraMax, bbAbiadura, distantzia, erreKaloria, mapa)

**SEGMENTUA** (<u>id</u>,izena, mota, distantzia, hiria, estatua, herrialdea)

**BUELTAK** (<u>bueltaZenb,entrenaID</u>,izena, mugimenduDenb, distantzia,hasiData,abiaduraMax, bbAbiadura)

MEDIZIOAK (mota, entrenalD, neurketak, erresoluzioa)

EKIPATU(ekipamenduID, entrenaID)

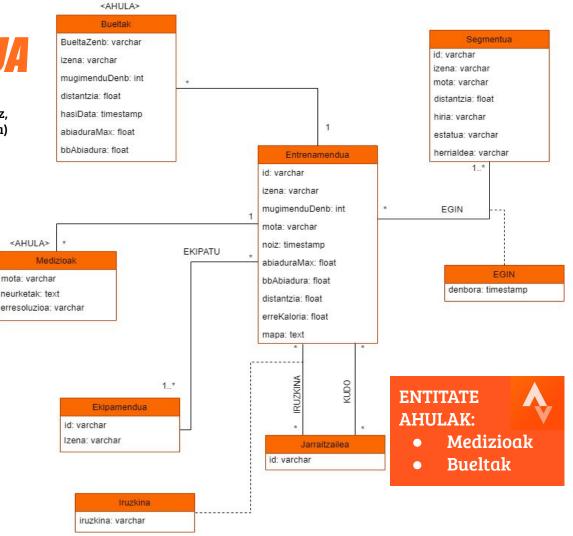
EGIN(entrenalD, segmentulD, denbora)

**EKIPAMENDUA** (id,izena)

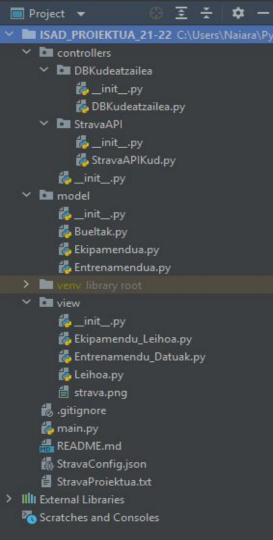
JARRAITZAILEA (id)

IRUZKINA (Jarraild, entrenalD, iruzkina)

KUDO(Jarraild, entrenalD)





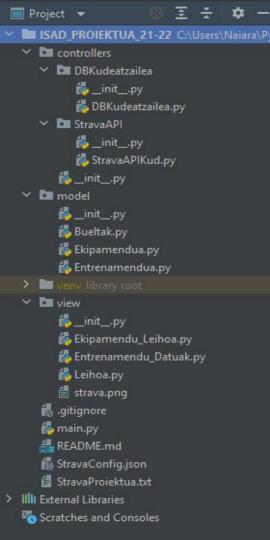


# MVC ARKITEKTURA

■ **ERROA**: Proiektua abiarazteko **main.py** izeneko fitxategia

- **MODEL**: Datuak gordetzeko
  - ✓ Bueltak.py: entrenamendu bakoitzean egindako buelten informazioa
  - ✓ Ekipamendua.py: entrenamenduetan erabilitako ekipamenduaren izena eta ekipamendu horrekin egindako kilometroak
  - ✓ **Entrenamendua.py:** entrenamendu bakoitzaren informazioa gorde





# MVC ARKITEKTURA

- **VIEW:** Bistako leihoak gordetzeko
- ✓ **Leihoa.py:** Leiho nagusia
  - Entrenamenduak ikusi
  - Filtraketak eta bilaketak
  - DB-ko taulak eguneratu
- **Ekipamendu\_Leihoa.py:** Ekipamenduen informazioa  $\rightarrow$  TreeView
- ✓ Entrenamendu\_Datuak.py: Entrenamenduen informazioa
  - o **Mapa**
  - Grafikoak
  - Bueltak
- **CONTROLLERS:** Kanpoko aplikazioekin konexioa ezartzeko
- ✓ **DBKudeatzailea.py**: Datu basearekin konexioa ezarri eta kontsultak gauzatu
- ✓ **StravaAPIKud.py:** StravakoAPI-arekin konexioa ezarri eta datuak atera







## ONDORIOAK

- ✓ API-ak zer diren ezagutu
- ✓ Python-ekin lan egiteko beste modu bat
  - o 1.mailan:
    - Python funtzio txikiak
    - Java gehien bat
- ✓ Aplikazioetan gehitu daitezkeen aukera berriak:
  - o Grafikak
- Treeview

Mapak

taulak





