# Отчет по лабораторным работам № 4 и №5 по курсу "Базовые компоненты интернет-технологий"

ИСПОЛНИТЕЛЬ:				
студент группы ИУ5-33		(HOHHMAI)		
Желанкина А.С.			(подпись)	
	"	"		2017 г.

### Описание задания

#### Лабораторная работа 4

Разработать программу, реализующую работу с файлами.

- 1. Программа должна быть разработана в виде приложения Windows Forms на языке C#. По желанию вместо Windows Forms возможно использование WPF (Windows Presentation Foundation).
- 2. Добавить кнопку, реализующую функцию чтения текстового файла в список слов List.
- 3. Для выбора имени файла используется класс OpenFileDialog, который открывает диалоговое окно с выбором файла. Ограничить выбор только файлами с расширением «.txt».
- 4. Для чтения из файла рекомендуется использовать статический метод ReadAllText() класса File (пространство имен System.IO). Содержимое файла считывается методом ReadAllText() в виде одной строки, далее делится на слова с использованием метода Split() класса string. Слова сохраняются в список List.
- 5. При сохранении слов в список List дубликаты слов не записываются. Для проверки наличия слова в списке используется метод Contains().
- 6. Вычислить время загрузки и сохранения в список с использованием класса Stopwatch (пространство имен System. Diagnostics). Вычисленное время вывести на форму в поле ввода (TextBox) или надпись (Label).
- 7. Добавить на форму поле ввода для поиска слова и кнопку поиска. При нажатии на кнопку поиска осуществлять поиск введенного слова в списке. 10 Слово считается найденным, если оно входит в элемент списка как подстрока (метод Contains() класса string).
- 8. Добавить на форму список (ListBox). Найденные слова выводить в список с использованием метода «название\_списка.Items.Add()». Вызовы метода «название\_списка.Items.Add()» должны находится между вызовами методов «название списка.BeginUpdate()» и «название списка. EndUpdate()».
- 9. Вычислить время поиска с использованием класса Stopwatch. Вычисленное время вывести на форму в поле ввода (TextBox) или надпись (Label).

### Лабораторная работа 5

Разработать программу, реализующую вычисление расстояния Левенштейна с использованием алгоритма Вагнера-Фишера.

- 1. Программа должна быть разработана в виде библиотеки классов на языке С#.
- 2. Использовать самый простой вариант алгоритма без оптимизации.
- 3. Дополнительно возможно реализовать вычисление расстояния Дамерау-Левенштейна (с учетом перестановок соседних символов).

- 4. Модифицировать предыдущую лабораторную работу, вместо поиска подстроки используется вычисление расстояния Левенштейна.
- 5. Предусмотреть отдельное поле ввода для максимального расстояния. Если расстояние Левенштейна между двумя строками больше максимального, то строки считаются несовпадающими и не выводятся в список результатов.

### Текст программы

#### **Program.cs**

```
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace Lab4
    static class Program
        /// <summary>
        /// Главная точка входа для приложения.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main()
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Form1());
        }
    }
}
Form1.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Diagnostics;
using System.IO;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
namespace Lab4
    public partial class Form1 : Form
        public Form1()
            InitializeComponent();
        /// <summary>
        /// Список слов
        /// </summary>
        List<string> list = new List<string>();
        private void file_Click(object sender, EventArgs e)
            OpenFileDialog filedialog = new OpenFileDialog();
            filedialog.Filter = "текстовые файлы|*.txt";
            if (filedialog.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                Stopwatch time = new Stopwatch();
                time.Start();
                //Чтение файла в виде строки
                string text = File.ReadAllText(filedialog.FileName);
```

//Разделительные символы для чтения из файла

```
char[] separators = new char[] { ' ', '.', ',', '!', '?', '/', '\t', '\n'
};
                string[] textArray = text.Split(separators);
                foreach (string strTemp in textArray)
                {
                    //Удаление пробелов в начале и конце строки
                    string str = strTemp.Trim();
                    //Добавление строки в список, если строка не содержится в списке
                    if (!list.Contains(str)) list.Add(str);
                }
                time.Stop();
                FileReadTime.Text = time.Elapsed.ToString();
                FileReadCount.Text = list.Count.ToString();
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("Необходимо выбрать файл");
            }
        }
        private void Search_Click(object sender, EventArgs e)
            //Слово для поиска
            string word = find.Text.Trim();
            //Если слово для поиска не пусто
            if (!string.IsNullOrWhiteSpace(word) && list.Count > 0)
                //Слово для поиска в верхнем регистре
                string wordUpper = word.ToUpper();
                //Временные результаты поиска
                List<string> tempList = new List<string>();
                Stopwatch time = new Stopwatch();
                time.Start();
                foreach (string str in list)
                {
                    if (str.ToUpper().Contains(wordUpper))
                    {
                        tempList.Add(str);
                    }
                time.Stop();
                SeachTime.Text = time.Elapsed.ToString();
                Result.BeginUpdate();
                //Очистка списка
                Result.Items.Clear();
                //Вывод результатов поиска
                foreach (string str in tempList)
                {
                    Result.Items.Add(str);
                Result.EndUpdate();
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("Необходимо выбрать файл и ввести слово для поиска");
            }
        }
```

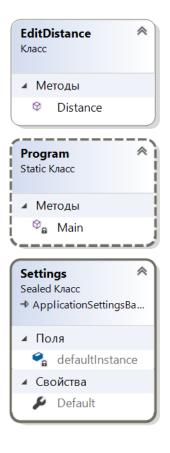
```
private void Approx Click(object sender, EventArgs e)
        {
            //Слово для поиска
            string word = find.Text.Trim();
            //Если слово для поиска не пусто
            if (!string.IsNullOrWhiteSpace(word) && list.Count > 0)
                int maxDist;
                if (!int.TryParse(MaxDist.Text.Trim(), out maxDist))
                    MessageBox.Show("Необходимо указать максимальное расстояние");
                if (maxDist < 1 || maxDist > 5)
                    MessageBox.Show("Максимальное расстояние должно быть в диапазоне от 1
до 5");
                    return;
                //Слово для поиска в верхнем регистре
                string wordUpper = word.ToUpper();
                //Временные результаты поиска
                List<Tuple<string, int>> tempList = new List<Tuple<string, int>>();
                Stopwatch time = new Stopwatch();
                time.Start();
                foreach (string str in list)
                    //Вычисление расстояния Дамерау-Левенштейна
                    int dist = EditDistance.Distance(str.ToUpper(), wordUpper);
                    //Если расстояние меньше порогового, то слово добавляется в результат
                    if (dist <= maxDist)</pre>
                    {
                        tempList.Add(new Tuple<string, int>(str, dist));
                    }
                time.Stop();
                Result.Text = time.Elapsed.ToString();
                Result.BeginUpdate();
                //Очистка списка
                Result.Items.Clear();
                //Вывод результатов поиска
                foreach (var x in tempList)
                    string temp = x.Item1 + " (расстояние = " + x.Item2.ToString() + ")";
                    Result.Items.Add(temp);
                Result.EndUpdate();
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("Необходимо выбрать файл и ввести слово для поиска");
            }
        }
        private void Exit Click(object sender, EventArgs e)
            Close();
            Application.Exit();
        }
```

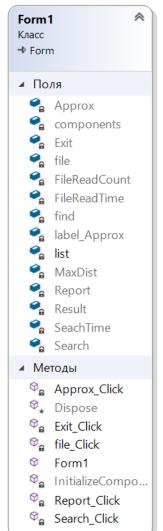
```
private void Report Click(object sender, EventArgs e)
          //Имя файла отчета
          string TempReportFileName = "Report " +
DateTime.Now.ToString("dd MM yyyy hhmmss");
          //Диалог сохранения файла отчета
          SaveFileDialog fd = new SaveFileDialog();
          fd.FileName = TempReportFileName;
          fd.DefaultExt = ".html";
          fd.Filter = "HTML Reports|*.html";
          if (fd.ShowDialog() == DialogResult.OK)
              string ReportFileName = fd.FileName;
              //Формирование отчета
              StringBuilder b = new StringBuilder();
              b.AppendLine("<html>");
              b.AppendLine("<head>");
              b.AppendLine("<meta http-equiv='Content-Type' content='text/html;</pre>
charset=UTF-8'/>");
              b.AppendLine("<title>" + "OTYET: " + ReportFileName + "</title>");
              b.AppendLine("</head>");
              b.AppendLine("<body>");
              b.AppendLine("<h1>" + "OTYET: " + ReportFileName + "</h1>");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("Время чтения из файла");
              b.AppendLine("" + FileReadTime.Text + "");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("Количество уникальных слов в файле");
              b.AppendLine("" + FileReadCount.Text + "");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("Слово для поиска");
              b.AppendLine("" + find.Text + "");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("Maксимальное расстояние для нечеткого поиска");
              b.AppendLine("" + MaxDist.Text + "");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("Время четкого поиска");
              b.AppendLine("" + SeachTime.Text + "");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("Время нечеткого поиска");
              b.AppendLine("" + Result.Text + "");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("Peзультаты поиска");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("");
              foreach (var x in Result.Items)
                  b.AppendLine("" + x.ToString() + "");
              b.AppendLine("");
b.AppendLine("");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("");
              b.AppendLine("</body>");
```

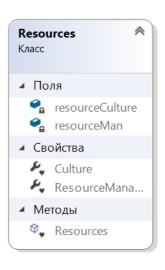
```
b.AppendLine("</html>");
                //Сохранение файла
                File.AppendAllText(ReportFileName, b.ToString());
                MessageBox.Show("Отчет готов. Файл: " + ReportFileName);
            }
        }
    }
}
EditDistance.cs
using System;
namespace Lab4
    class EditDistance
        /// <summary>
        /// Вычисление расстояния Дамерау-Левенштейна
        /// </summary>
        public static int Distance(string str1Param, string str2Param)
            if ((str1Param == null) || (str2Param == null)) return -1;
            int str1Len = str1Param.Length;
            int str2Len = str2Param.Length;
            //Если хотя бы одна строка пустая, возвращается длина другой строки
            if ((str1Len == 0) && (str2Len == 0)) return 0;
            if (str1Len == 0) return str2Len;
            if (str2Len == 0) return str1Len;
            //Приведение строк к верхнему регистру
            string str1 = str1Param.ToUpper();
            string str2 = str2Param.ToUpper();
            //Объявление матрицы
            int[,] matrix = new int[str1Len + 1, str2Len + 1];
            //Инициализация нулевой строки и нулевого столбца матрицы
            for (int i = 0; i <= str1Len; i++) matrix[i, 0] = i;</pre>
            for (int j = 0; j <= str2Len; j++) matrix[0, j] = j;</pre>
            //Вычисление расстояния Дамерау-Левенштейна
            for (int i = 1; i <= str1Len; i++)</pre>
                for (int j = 1; j <= str2Len; j++)</pre>
                    //Эквивалентность символов, переменная symbEqual cooтветствует
m(s1[i], s2[j])
                    int symbEqual = ((str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 1,
1)) ? 0 : 1);
                    int ins = matrix[i, j - 1] + 1; //Добавление
                    int del = matrix[i - 1, j] + 1; //Удаление
                    int subst = matrix[i - 1, j - 1] + symbEqual; //Замена
                                                                    //Элемент матрицы
вычисляется как минимальный из трех случаев
                    matrix[i, j] = Math.Min(Math.Min(ins, del), subst);
                    //Дополнение Дамерау по перестановке соседних символов
                    if ((i > 1) && (j > 1) &&
                     (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) &&
                     (str1.Substring(i - 2, 1) == str2.Substring(j - 1, 1)))
```

```
matrix[i, j] = Math.Min(matrix[i, j], matrix[i - 2, j - 2] + symbEqual); }
}
//Возвращается нижний правый элемент матрицы return matrix[str1Len, str2Len];
}
}
```

### Диаграмма классов







## Результаты выполнения

