

---

## DISEÑO WEB AVANZADO

**Profesor:** Ángel Luis Marinas Díaz

**Curso:** 2023-24

---

### Práctica 1. DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN WEB PORTFOLIO PERSONAL

#### 1ª Evaluación

**Fecha de propuesta:** 03/10/2023

**Fecha de entrega:** 21/12/2023

#### Descripción de la práctica:

Proyecto individual que consiste en el diseño e implementación de una página web personal que contenga el portfolio del alumno, preparada para ser vista adecuadamente en móvil y escritorio.

Los requisitos mínimos de la entrega son:

a) DOSSIER – MEMORIA:

Aportar, detallar y justificar todo el proceso creativo de los distintos elementos presentes en la página web videojuego (ej. logotipo/marca, jerarquía de la información – color y tipografía, menú de navegación, secciones, subsecciones, galerías, ...), formando un dossier, que deberá ser subido al campus en formato pdf el día de la entrega.

No olvidar:

- Portada: Nombre estudiante / Año / Grupo / Fecha de entrega.
- Tamaño: libre, elegido por los estudiantes. Un solo documento PDF.
- Número de páginas: Sin límite de número mínimo ni máximo de páginas.
- Fuentes: No olvidar citar las fuentes bibliográficas, webs de referencias, etc.

b) PROTOTIPADO:

La página web debe ser prototipada en FIGMA.

Pasos a incluir en el desarrollo del archivo fuente (source file) de FIGMA:

- Prototipado.
- Tamaño de la página / frame – versiones:
  - Escritorio: 1920 x 1080 píxeles (Full HD).
  - Móvil: 414 x 736 píxeles (iPhone 8 plus).

c) IMPLEMENTACIÓN:

Implementar la web utilizando las tecnologías HTML5, CSS3 y JavaScript. Es obligatorio utilizar estas tres tecnologías. No se permite la utilización de plantillas ni de gestores de contenido (Bootstrap, Wordpress, etc.).

Requisitos mínimos para el diseño e implementación:

a) ADAPTACIÓN A ANCHOS DE PANTALLA

Diseño e implementación de al menos 2 versiones por ancho de pantalla (escritorio y móvil).

Versión escritorio: 1920 x 1080 píxeles (Full HD).

Versión móvil: 414 x 736 píxeles (iPhone 8 plus).

b) FUENTES TIPOGRÁFICAS

Uso de al menos 2 fuentes tipográficas: 1 enlazada remotamente a Google Fonts y 1 fuente tipográfica descargada e incluida en los archivos de la web.

c) MÚLTIPLES PÁGINAS DE CONTENIDO CON MENÚ DE NAVEGACIÓN

Debe estar formada por al menos 3 páginas html diferentes.

No se incluirá todo el contenido en un solo html, sino que se debe planificar la página para utilizar distintas páginas html, todas enlazadas desde una barra de navegación, común a todas ellas.

d) USO DE CSS PARA ANIMACIÓN DE ELEMENTOS

Será necesario hacer uso de transformaciones 2D o 3D, transiciones con cambios graduales de propiedades y/o animaciones de elementos. El uso de suavizado de scroll es opcional pero no suficiente para cubrir este punto.

e) USO DE JAVASCRIPT PARA INTERACCIONES

Se debe utilizar junto con CSS para la animación de elementos o para otras interacciones. Se pueden usar librerías ya existentes.

f) SERIES DE ELEMENTOS REPETIDOS

Debe incluirse algún contenido que muestre elementos en sucesión con la misma estructura html, y cuya estructura funcione para un número variable de elementos. Ej: Galería con múltiples imágenes, secciones de proyectos realizados, etc.

g) FORMULARIO DE INTERACCIÓN

Se debe incorporar alguna forma de interacción por parte del visitante a través de formulario. Incluyendo diseño e implementación de una página de éxito y otra de fallo de la entrega del formulario.

El formulario puede ser algún elemento sencillo de interacción, como por ejemplo inclusión de comentarios, comunicación con el dueño de la página, elementos de rating de las galerías, etc.

Mejoras opcionales a la entrega serán:

- a) Inclusión de vídeos en la página.
- b) Integración de elementos de redes sociales más allá de los enlaces directos a los perfiles del alumno.
- c) Otros elementos de creatividad no listados en los requisitos..

**Condiciones de la entrega:**

**Entregables:**

La entrega será un archivo comprimido con el dossier, el prototipado y la implementación de la web:

- PDF con el dossier.
- Archivo fuente FIGMA.
- Portal web completo: HTML, CSS, JavaScript, fuentes, imágenes, vídeos, etc.

**Defensa oral:**

En fechas posteriores a la entrega, cada alumno deberá defender su entrega en clase en un máximo de 7 minutos.