

Oficinas de Informática com foco no Mercado de Trabalho: As Primeiras Impressões

Vinicius Silva de PAULA(1), Anelise Neves de BARROS(2), Leonardo Yudi IWAMA(3), Barbara Beatriz Bueno de OLIVEIRA(4), Rodrigo César Benjamin KODAMA(5), Franciene Duarte GOMES(6)

- IntegraUFMS 2022
- (1) Sistemas de Informação/CPTL, (2) Sistemas de Informação/CPTL,
- (3) Sistemas de Informação/CPTL, (4) Sistemas de Informação/CPTL,
- (5) Sistemas de Informação/CPTL, (6) Sistemas de Informação/CPTL

Grande área do conhecimento: CIÊNCIAS EXATAS E DA TERRA

EXT-XXX

INTRODUÇÃO

 A informática vem se mostrando cada vez mais necessária em qualquer ambiente de negócios [1].

Objetivo:

 Ensinar conceitos de informática básica para adolescentes que auxiliam nas tarefas do cotidiano.

METODOLOGIA

• Foram criadas oficinas de informática básica. As aulas foram separadas em hardware, software, sistemas operacionais, editores de texto, pacote office, conceitos de Internet, Scratch e Inteligência Artificial (Figura 1).

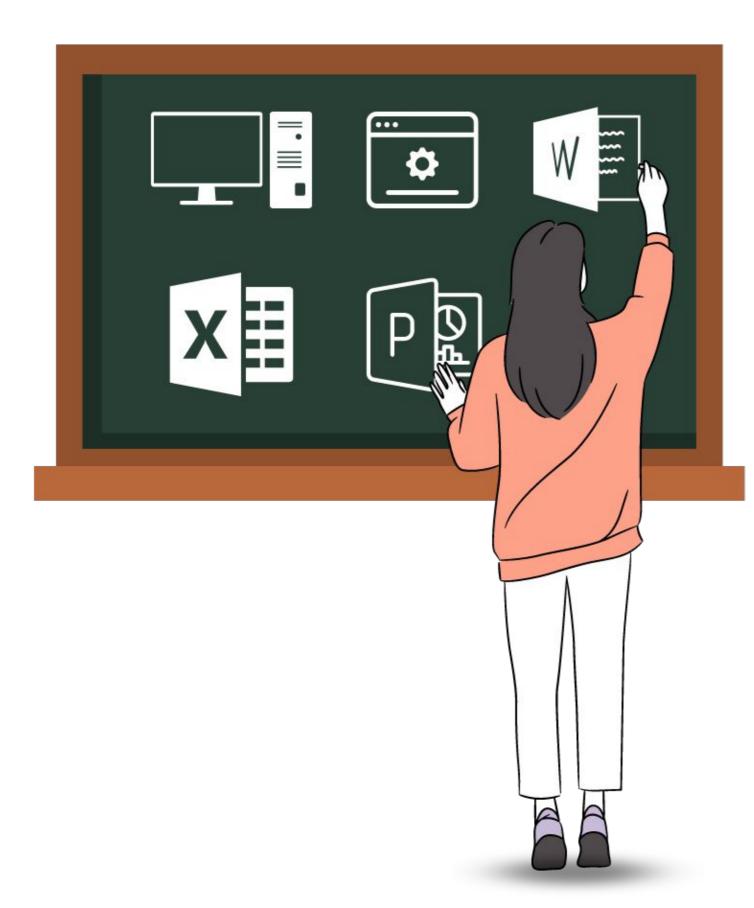


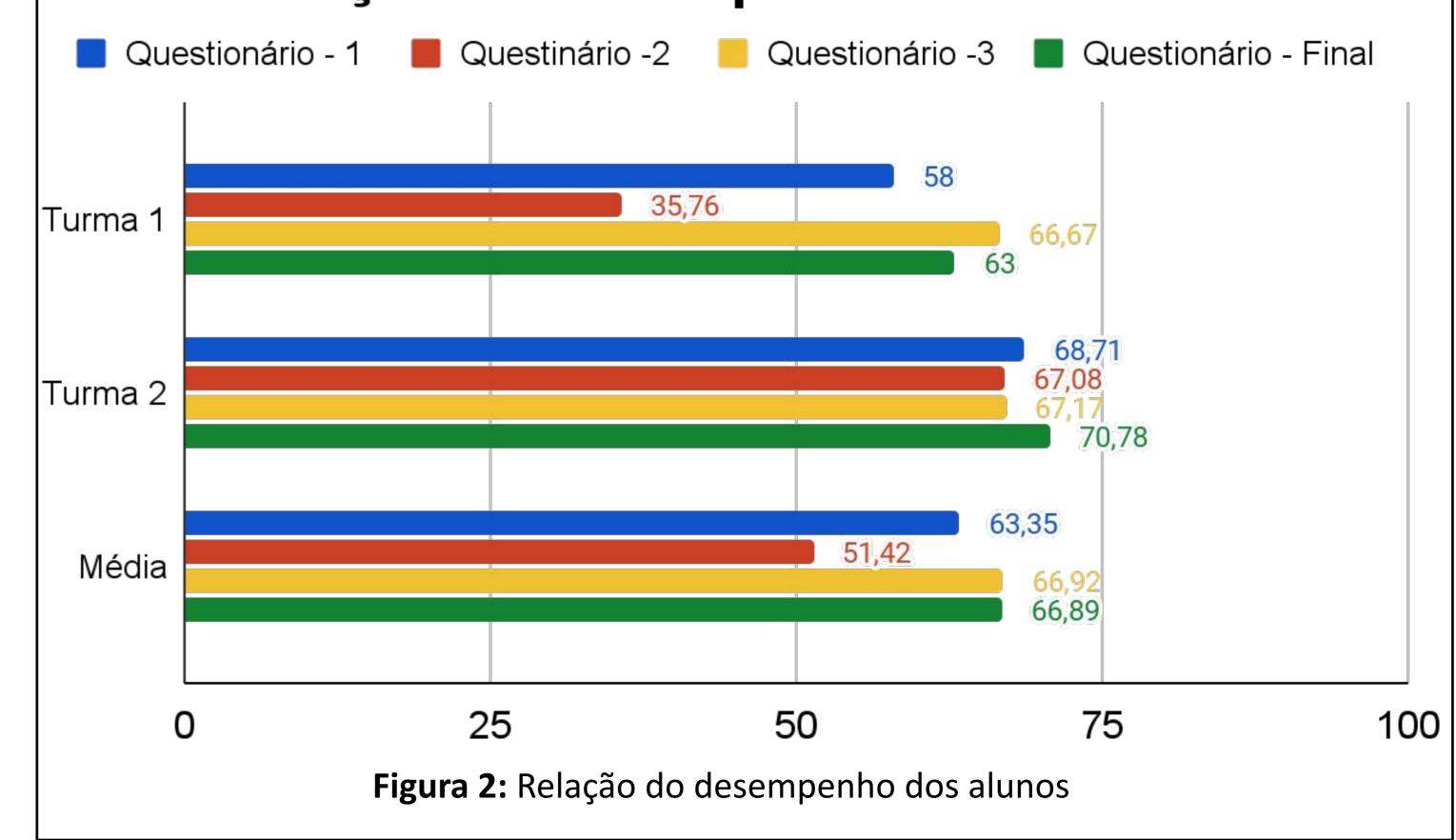
Figura 1: Exemplo de metodologia

 No final de cada módulo, foi aplicado um questionário na plataforma Kahoot [2].

RESULTADOS E DISCUSSÃO

- O entendimento do conteúdo por parte dos alunos foi satisfatório, notado que antes de iniciar o curso os mesmos possuíam pouco ou nenhum conhecimento na área.
- A Figura 2 mostra que a Turma 1 teve um aumento significativo nos outros questionários em relação ao segundo questionário. Já a Turma 2 manteve-se constante durante todos os questionários.

Relação do desempenho do alunos



CONCLUSÃO

- Pode-se considerar pontos positivos em relação ao nível de conhecimento dos participantes sobre os assuntos abordados e o interesse desses adolescentes na participação no projeto.
- A maioria dos alunos que fizeram o Módulo 1, apresentaram interesse em continuar no Módulo 2.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

[1] CAZELOTO, Edilson. Inclusão social: Uma visão crítica. São Paulo, SP: Editora Senac Outubro, 2019. E-book (237 p.). Disponível em: . Acesso em: 12 ago. 2022.

[2] KAHOOT. Disponível em: https://kahoot.com/schools-u/>. Acesso em: 12 ago. 2022.