Число от 100 до 200

Да се напише програма, която въвежда цяло число и проверява дали е под 100, между 100 и 200 или над 200. Да се отпечатат съответно съобщения като в примерите по-долу:

| вход | изход | вход | изход | вход | изход |
|------|------------------|------|---------------------------|------|---------------------|
| 95 | Less than 100 | 120 | Between 100 and 200 | 210 | Greater than 200 |

Информация за скоростта

Да се напише програма, която въвежда скорост (десетично число) и отпечатва информация за скоростта. При скорост до 10 (включително) отпечатайте "slow". При скорост над 10 и до 50 отпечатайте "average". При скорост над 50 и до 150 отпечатайте "fast". При скорост над 150 и до 1000 отпечатайте "ultra fast". При по-висока скорост отпечатайте "extremely fast". Примери:

| вход | изход | вход | изход | вход | изход | вход | изход |
|------|-------|------|-------------|------|-------|------|--------------------|
| 8 | slow | 49.5 | averag e | 126 | fast | 3500 | extremel y fast |

Лица на фигури

Да се напише програма, която въвежда размерите на геометрична фигура и пресмята лицето й. Фигурите са четири вида: квадрат (s), правоъгълник (r), кръг (c) и триъгълник (triangle). На първия ред на входа се чете вида на фигурата (square, rectangle, circle или triangle). Ако фигурата е квадрат, на следващия ред се чете едно число – дължина на страната му. Ако фигурата е правоъгълник, на следващите два реда четат две числа – дължините на страните му. Ако фигурата е кръг, на следващия ред чете едно число – радиусът на кръга. Ако фигурата е триъгълник, на следващите два реда четат две числа – дължината на страната му и дължината на височината към нея. Резултатът да се закръгли до 3 цифри след десетичната точка. Примери:

| Вход | изход | вход | изход | вход | изход | вход | изход |
|------|-------|------|-------|------|-------|------|-------|
| S | 25 | r | 17.5 | С | 113.0 | t | 45 |
| 5 | | 7 | | 6 | 97 | 4.5 | |
| | | 2.5 | | | | 20 | |

Време + 15 минути

Да се напише програма, която въвежда час и минути от 24-часово денонощие и изчислява колко ще е часът след 15 минути. Резултатът да се отпечата във формат hh:mm. Часовете винаги са между 0 и 23, а минутите винаги са между 0 и 59. Часовете се изписват с една или две цифри. Минутите се изписват винаги с по две цифри, с водеща нула когато е необходимо. Примери:

| вход | изход |
|------|-------|------|-------|------|-------|------|-------|------|-------|
| 1 | 2:01 | 0 | 0:16 | 23 | 0:14 | 11 | 11:23 | 12 | 13:04 |
| 46 | | 01 | | 59 | | 08 | | 49 | |

Редица трион

Ще казваме, че поредица от числа е трион, ако всяко число в нея е едновременно поголямо или равно от двата си съседа или пък едновременно по-малко или равно от тях. За първия и последния елемент имаме само по един съсед. За определеност, считаме, че празната редица и всяка редица съставена само от един елемент също са трион. Например дадените по-долу редица са триони:

- 10, 2, 20, 15, 16, -10, 100, 99, 101
- 20, 10
- 1

Напишете програма, която въвежда от стандартния **5 на брой цели числа**,Да се изведе на стандартния изход "yes", ако въведената поредица е трион, или "no", в противен случай.

| Вход | Изход |
|------------------|-------|
| 15103 | no |
| -10 10 -2 11 -22 | yes |

Задача

Въвежда се цяло число п. Да се изведат на екрана всички числа от 1 до п, които се делят на 3.

| вход | изход |
|------|-------|
|------|-------|

| 1000 | 3 6 9 12 15 18 999 |
|------|--------------------|
| | |

Задача

Въвежда се цяло число n и k (k трябва да e в интервала [0, 10]. Да се изкара на екрана дали числото n съдържа цифрата k.

| вход | изход |
|------|----------------|
| 1235 | yes |
| 3 | |
| вход | изход |
| 1235 | no |
| 8 | |
| вход | изход |
| 1235 | Invalid input! |
| 10 | |

Задача

Въвежда се цяло число n. Да се изкара на екрана дали има повтарящи се цифри.

| вход | изход |
|------|-------|
| 1235 | no |
| | |
| вход | изход |

Задача

Въвеждат се цели числа n и k. Да се изкара на екрана сумата на числата от n до k.

| вход | изход |
|-------|-------|
| 10 20 | 165 |
| вход | изход |
| 2 10 | 54 |

Пирамида

Да се напише програма, която въвежда числопи печата триъгълник от долари като в примерите:

| вход | изход | вход | изход | вход | изход | |
|------|-------|------|----------|------|-------------|--|
| 2 | \$ | 3 | \$ | 4 | \$ | |
| | \$ \$ | | \$ \$ | | \$ \$ | |
| | | | \$ \$ \$ | | \$ \$ \$ | |
| | | | | | \$ \$ \$ \$ | |

Задача Часовник

Напише програма, която изписва всички валидни часове от електронен часовник.

| вход | изход |
|------|-------|
| | 00:00 |
| | 00:01 |
| | 00:02 |
| | |
| | 23:58 |
| | 23:59 |

Задача Часовник 2

Променете програмата ви, така че да приема 2 цели числа - час и минути и да изписва всички валидни часове **по-късни** от въведените.

| вход | изход |
|------|-------|
| 12 | 12:35 |
| 34 | 12:36 |
| | 12:37 |
| | |
| | 23:58 |
| | 23:59 |

Задача Часовник 3

Променете програмата ви, така че да приема 4 цели числа - 2x(час и минути)и да изписва всички валидни часове **по-късни** първите въведени и **по-ранни** от вторите въведени.

| вход | изход |
|----------|-------|
| 12 | 12:35 |
| 34 13 | 12:36 |
| 40 | 12:37 |
| | |
| | 13:36 |
| | 13:37 |
| | 13:38 |
| | 13:39 |

Задача

Напишете програма, която въвежда цяло положително число n и чертае на конзолата квадратна рамка c размер n * n като g примерите по-долу:

| вход | изход | вх од | изход | вход | изход |
|------|-------|----------|-------|------|-------|
| 4 | + + | 5 | + + | 6 | + + |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | + + | | | | |
| | | | + + | | |
| | | | | | + + |