

# XIV BXComp

14º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação  
2024

## 0ª Etapa - 3 pontos

### A Porta Espiritual

Korra está perdida no mundo espiritual, desesperada para encontrar uma saída, quando, de repente encontra um espírito muito zombeteiro que não para quieto. Após muita investigação e tempo perdido ouvindo as baboseiras do espírito, Korra descobre que ele só fala a verdade quando fala um pangrama. Pangramas são frases que contém todas as letras do alfabeto ao menos uma vez. Ajude Korra a descobrir a saída do mundo espiritual testando se as frases do espírito são verdades ou mentiras.

Figura 1: Korra no mundo espiritual



### Tarefa

Sua tarefa é criar um algoritmo que identifique as entradas que sejam pangramas como verdadeira e as que não sejam como falsas. Desconsidere acentos e sinais gráficos (ã, ç, á, í, etc).

### Entrada

A entrada será composta por um número  $N$  sendo  $1 \leq N \leq 1000$  que define a quantidade de linhas (frases) de entrada. Cada frase tem um comprimento de no máximo 1000 caracteres.

### Saída

O programa deverá imprimir "Verdadeiro" caso a frase seja um pangrama e "Falso" caso não seja.

### Exemplo de Entrada

```
3
Zebras caolhas de Java querem passar fax para gigantes de New York
A famosa Kelly comeu pao infectado com arroz que o Barriga jantou vendo o
filme da Wehrmacht xexelenta.
Matheus veio tentar me convencer a ir no intercomp e conseguiu!
```

### Exemplo de Saída

```
Verdadeiro
Falso
Falso
```