



Coffeeland

Projekt sklepu internetowego

Inżynieria Oprogramowania

Aneta Pociecha
Magdalena Tragarz
Marek Ochocki
Artur Bugaj

Spis treści

1	Ogólny opis systemu	2
1.1	Cel systemu	2
1.2	Lista możliwości	2
1.3	Diagram kontekstowy	3
1.4	Warstwy systemu	3
2	Analiza i projekt	4
2.1	Interfejsy	4
2.2	Diagram komponentów	5
2.3	Projekt bazy danych	6
2.4	Słownik danych	6
2.5	Technologie i narzędzia	7

Ogólny opis systemu

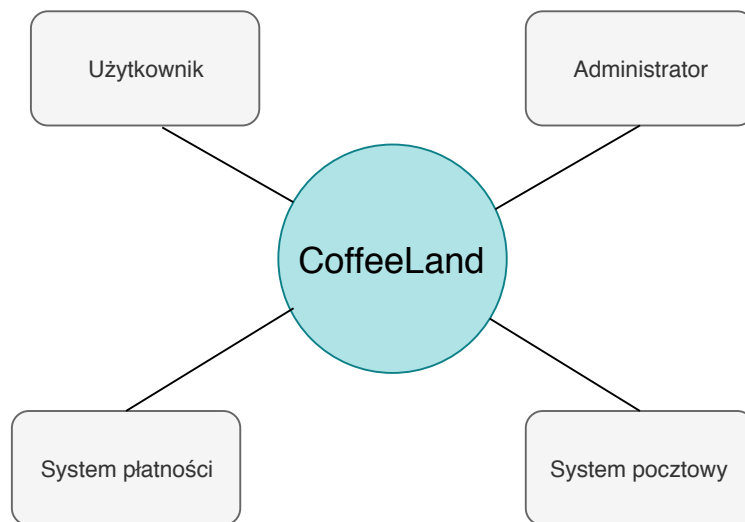
1.1 Cel systemu

Celem realizowanego systemu jest stworzenie prostego w użyciu sklepu internetowego z kawą. Zakupy wymagają założenia konta. Wybór produktów odbywa się poprzez katalog znajdujący się na stronie głównej. Klikając na produkt można przejść do osobnej strony ze szczegółowymi informacjami. Dodawanie produktów do koszyka odbywa się z poziomu podstrony produktu. W koszyku klient ma możliwość złożenia zamówienia. Płatność jest realizowana poprzez system PayPal. W sklepie został przewidziany system reklamacji.

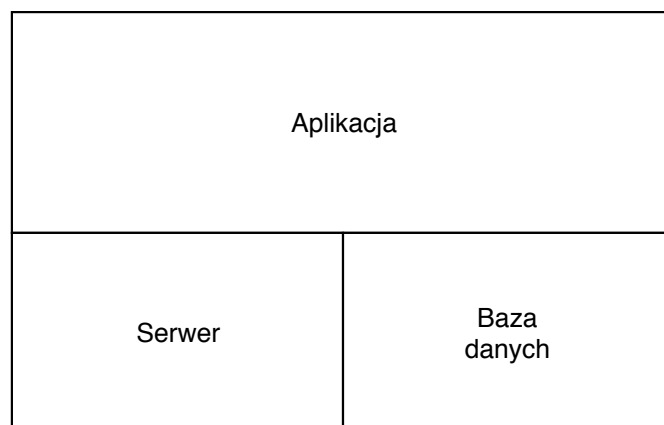
1.2 Lista możliwości

- rejstracja użytkownika
- logowanie użytkownika
- zakup produktu
- reklamacja
- filtrowanie oferty ze względu na typ produktu i zakres ceny
- zapis do newslettera
- rezygnacja z newslettera
- dodanie adresu do listy adresów
- usunięcie adresu z listy adresów
- edycja danych użytkownika

1.3 Diagram kontekstowy



1.4 Warstwy systemy



2

Analiza i projekt

2.1 Interfejsy

2.1.1 Interfejs serwera

Commands

1. RegisterNewClientCommand
2. UpdatePersonalDataCommand
3. AddAddressCommand
4. InactivateAddressCommand

Queries

1. GetPersonalDataQuery
2. GetShopItemsQuery
3. GetAddressBookQuery
4. GetOrdersQuery
5. SignInQuery
6. SignOutInQuery

2.1.2 Interfejs użytkownika

1. Filtr
2. Dodanie produktu do koszyka
3. Wybór ilości danego produktu
4. Formularz rejestracji
5. Formularz logowania
6. Formularz edycji danych osobowych
7. Formularz dodania adresu
8. Zapis/wypis do/z newsletter'a
9. Usunięcie adresu
10. Usunięcie towaru z koszyka

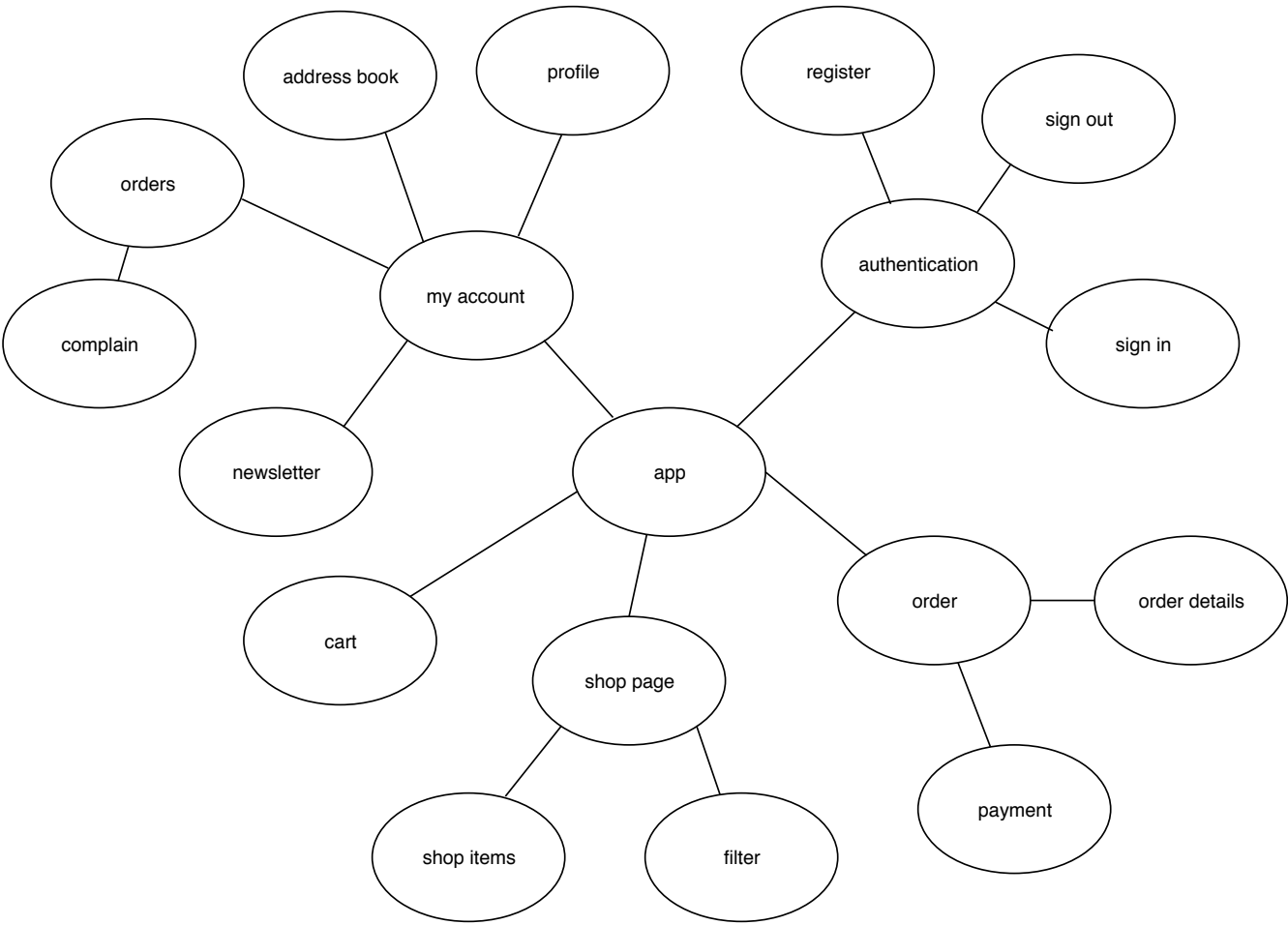
11. Formularz reklamacji
12. Formularz zakupu

2.1.3 Testy automatyczne

Testom automatycznym zostały poddane następujące funkcjonalności:

1. Filtr
2. Dodanie produktu do koszyka
3. Wybór ilości danego produktu
4. Formularz rejestracji
5. Formularz edycji danych osobowych
6. Formularz dodania adresu
7. Zapis/wypis do/z newsletter'a
8. Usunięcie adresu
9. Usunięcie towaru z koszyka
10. Formularz reklamacji

2.2 Diagram komponentów



2.5 Technologie i narzędzia

- ReactJS
- JavaScript
- SignalR
- NUnit
- .NET
- Jest
- git
- Redux
- Visual Studio Code
- Visual Studio Community
- Chromium
- Selenium
- CircleCI
- GitHub
- Trello
- SQL