



# Guess X

Aplikacja Google Home

Bartłomiej Pluta  
Aneta Pociecha  
Marek Ochocki  
Magdalena Tragarz

## 1 Opis systemu

System pozwala użytkownikowi na uzyskanie określonej informacji poprzez rozmowę z aplikacją. System umożliwia również cykliczne wysyłanie wiadomości na urządzenia obsługujące aplikację Google Assistant.

Użytkownik uruchamia aplikację słowami "Talk to Guess X", składa zapytanie o aktualną wartość x oraz kończy rozmowę poleceniem "bye". Użytkownik może wyrazić zgodę na otrzymywanie powiadomień komendą "Alert me of new X".

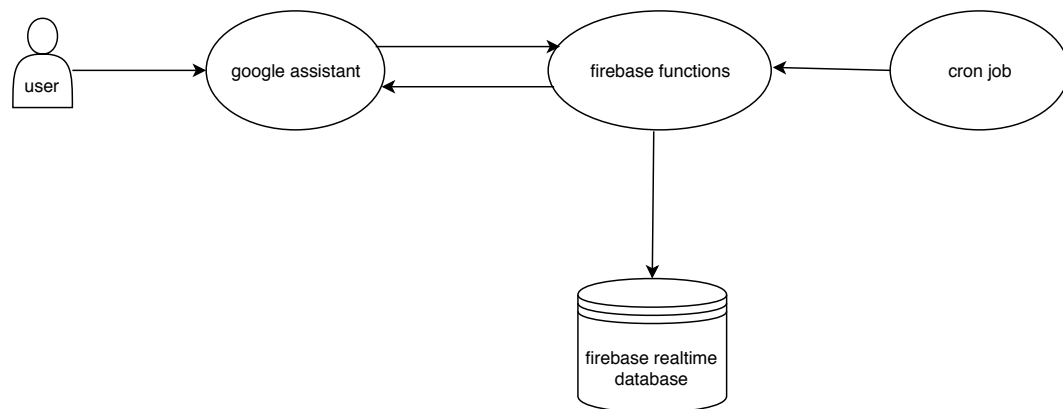
Technologie:

- firebase functions
- firebase realtime database
- actions on google
- dialogflow
- googleapis
- nodejs
- typescript
- cron job

Wykorzystane wzorce projektowe:

- facade
- builder
- strategy
- row data gateway

## 2 Projekt systemu

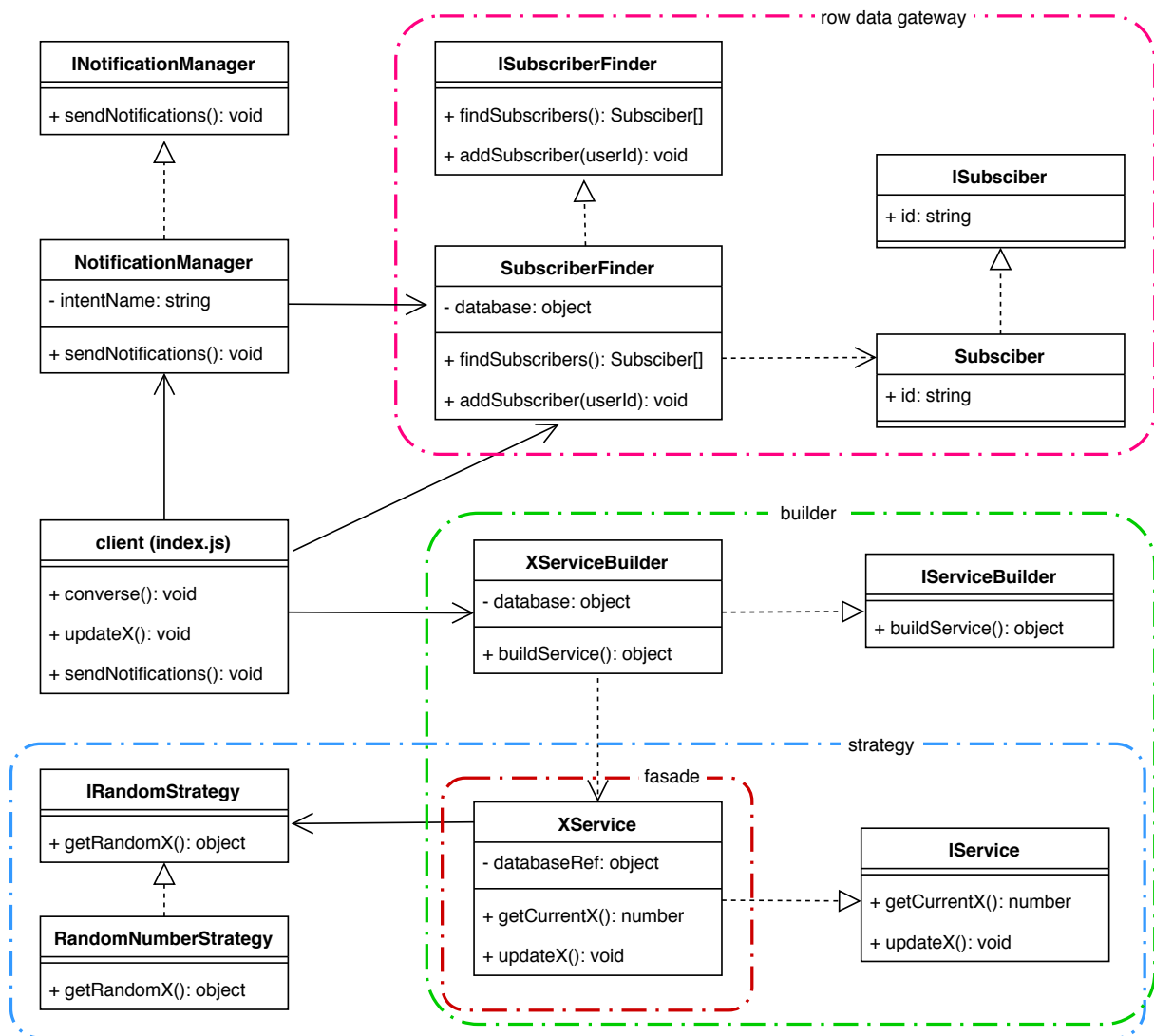


Rysunek 1: Flow

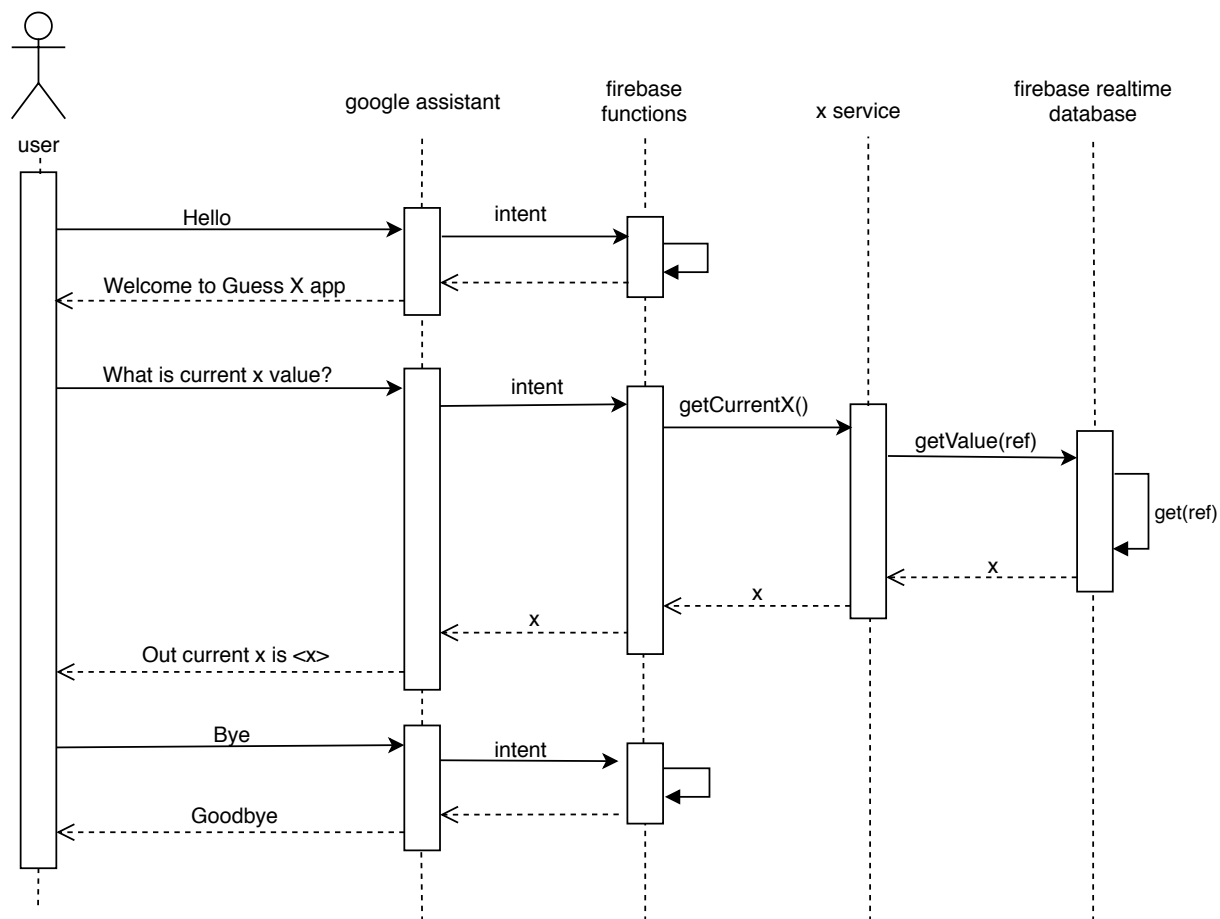
```

- subscribers
  - -LYxx5B5XW3woqC9D3lw: "ABwppHF7UzmRcYKAtp2U-8eLXd1Kt4d0218N25hoQ3uPPNC
  - -LYxzc2qTUJUb7E8khsJ: "ABwppHH_JVDcMaaQBdlyq-Xg8ylnTrGyopI07zSt5vMPbC4
x: 19
  
```

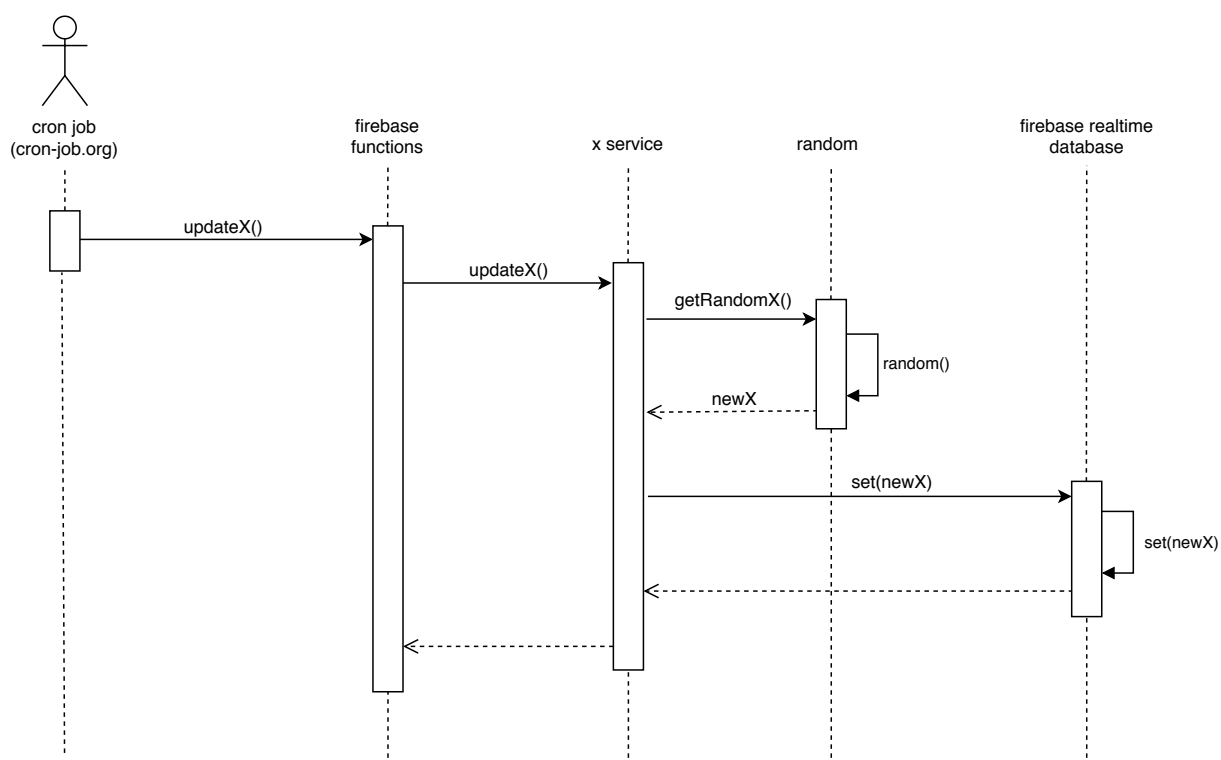
Rysunek 2: Struktura bazy danych



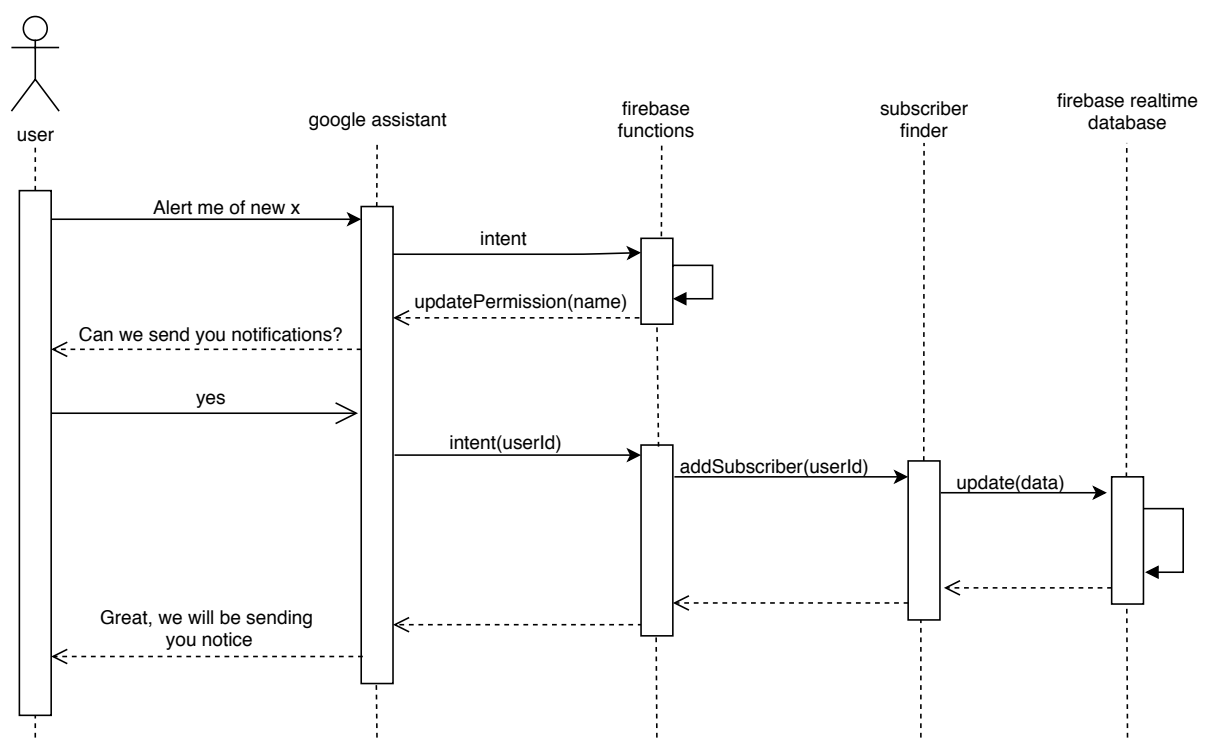
Rysunek 3: Diagram klas serwera



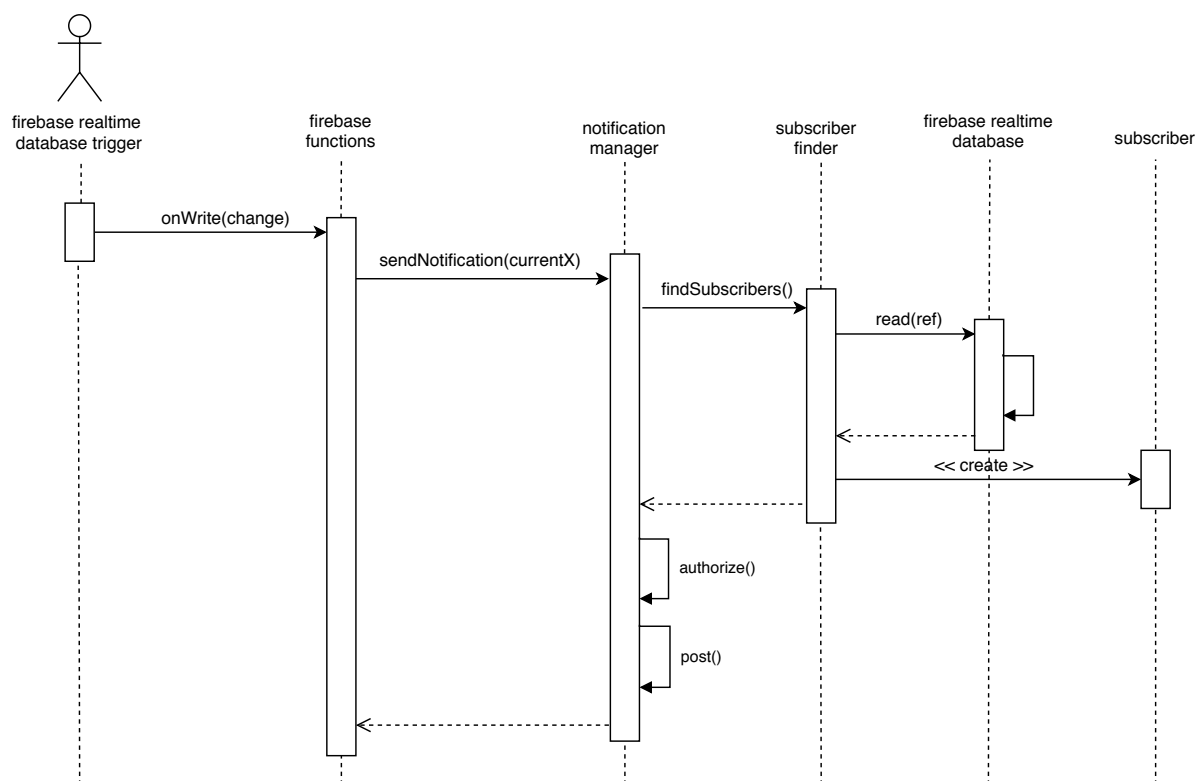
Rysunek 4: Diagram sekwencji - odczytanie wartości x



Rysunek 5: Diagram sekwencji - aktualizacja wartości x



Rysunek 6: Diagram sekwencji - zgoda użytkownika na wysyłanie powiadomień



Rysunek 7: Diagram sekwencji - wysłanie powiadomienia