# Documentación Técnica del Sistema de Clasificación de Plantas con IA

#### Nombres:

Rafael Plata Angulo

Anette Leticia Robles Zamora

Título:

Documentación Técnica del Entrenamiento y Uso del Modelo de Clasificación de Imágenes

Fecha:

30/05/2025

Materia:

Inteligencia Artificial

## 1. Entrenamiento del Modelo - Generar\_modelos.ipynb

El cuaderno Jupyter 'Generar\_modelos.ipynb' se enfoca en la creación de un modelo de red neuronal convolucional (CNN) para la clasificación de plantas/frutas. A continuación, se detalla cada etapa crítica del proceso:

#### 1.1 Carga de Librerías

Se importan bibliotecas como TensorFlow, NumPy y KerasCV. Estas son esenciales para manipulación de datos, creación de redes neuronales y entrenamiento eficiente.

#### 1.2 Preparación del Dataset

El dataset está compuesto por imágenes organizadas por clase. Se utiliza `image\_dataset\_from\_directory` para cargar imágenes en lotes, redimensionarlas y etiquetarlas automáticamente según el nombre de las carpetas.

Técnicas utilizadas:

- Redimensionamiento de imágenes a 28x28
- Normalización de valores de píxel entre 0 y 1
- Divisiones entre conjuntos de entrenamiento y validación

### 1.3 Arquitectura del Modelo

Se emplea una red CNN con las siguientes capas:

- Capas convolucionales con activación ReLU
- Capas de pooling para reducción dimensional
- Capas Dense para clasificación final

Se utiliza la función de pérdida `sparse\_categorical\_crossentropy` y el optimizador `adam`.

#### 1.4 Entrenamiento del Modelo

El modelo se entrena en varias épocas con retroalimentación en cada lote. Se registra la precisión y pérdida tanto en el conjunto de entrenamiento como validación.

#### 1.5 Guardado del Modelo

Finalmente, el modelo se guarda como archivo `.h5` para ser cargado posteriormente en la aplicación de predicción.

## 2. Aplicación de Clasificación - app2.py

Este archivo implementa una interfaz gráfica para usuarios utilizando Tkinter. El objetivo es permitir la predicción de imágenes cargadas o capturadas por cámara en tiempo real.

#### 2.1 Carga del Modelo

Se carga el modelo previamente entrenado y almacenado en 'modelos/aprendiendomachinl.h5'. El modelo requiere compatibilidad con capas personalizadas, por lo que se importa `keras\_cv.models.ImageClassifier`.

## 2.2 Función de Preprocesamiento

La imagen ingresada se convierte a RGB, se redimensiona a 28x28 píxeles y se normaliza. Esto asegura la compatibilidad con los datos usados en el entrenamiento.

#### 2.3 Inferencia del Modelo

La función `predecir()` hace uso del modelo para calcular la clase más probable de la imagen. Se obtiene la clase con mayor probabilidad (`argmax`) y su valor asociado.

#### 2.4 Interfaz Gráfica (Tkinter)

La interfaz tiene las siguientes características:

- Botón para cargar imagen desde archivo
- Botón para capturar imagen con cámara
- Área para mostrar la imagen cargada
- Etiqueta para mostrar el resultado de la predicción

#### 2.5 Lista de Clases

El modelo puede identificar las siguientes clases:

aloevera, banana, bilimbi, cantaloupe, cassava, coconut, corn, cucumber, curcuma, eggplant, galangal, ginger, guava, kale, longbeans, mango, melon, orange, paddy, papaya, peper chili, pineapple, pomelo, shallot, soybeans, spinach, sweet potatoes, tobacco, waterapple, watermelon

# 3. Flujo General del Sistema

El flujo de trabajo del sistema es el siguiente:

- 1. Entrenamiento del modelo con imágenes etiquetadas
- 2. Guardado del modelo en archivo .h5
- 3. Carga del modelo desde una aplicación gráfica
- 4. El usuario carga o captura una imagen
- 5. Se realiza preprocesamiento a la imagen
- 6. El modelo predice la clase de la imagen
- 7. Se muestra el resultado al usuario

Este flujo permite una separación clara entre la fase de desarrollo del modelo y su uso productivo.

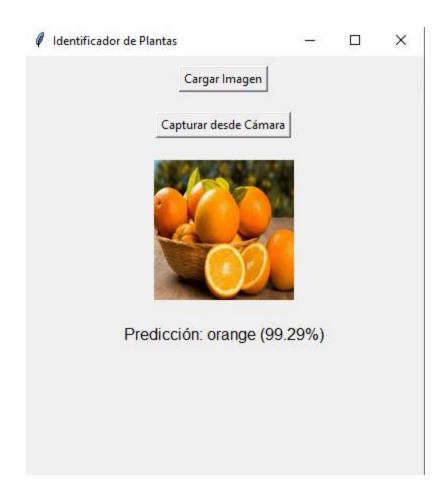
# 4. capturas del funcionamiento:

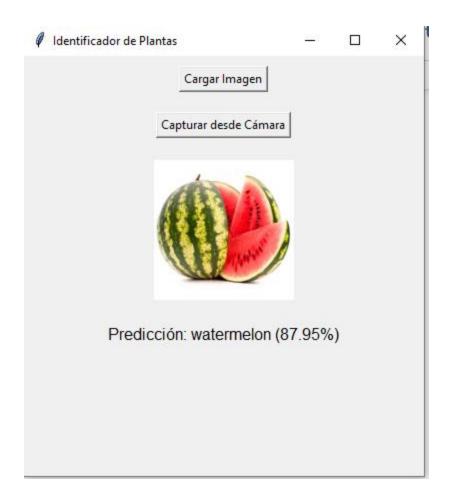
Menu principal



# Funcionamiento con imagenes cargadas







## Funcionamiento con camara

