Descripción Formal de Casos de Uso Evaluación de Calidad de Servicio

Versión 1.0

28/01/2013 Santo Domingo República Dominicana

Historia del Documento		
Versión No.	Fecha, dd/mm/aaaa	Autor(es)
1.0	26/02/2013	Aneudy Labour

Responsables			
Nombre	Titulo	Medios para contacto	
Felix Ferreiras	Patrocinador	ferreiras54@yahoo.es; Móvil xxx-xxx-xxxx	
Aneudy Labour	Autor	aneudylab@gmail.com; Móvil 829-441-8800	

1. Descripción Formal de Casos de Uso

ID		CU-1			
Nombre		Inicia	Inicia sesión		
Versión		V1.0			
Actores		Usua	ario		
Prop	ósito	Dar	acceso al sistema a los usuarios autorizados.		
		la co	El usuario digita su nombre de usuario y su contraseña, si la combinación de esos datos es válida el sistema le concede el acceso, de lo contrario, se lo deniega.		
Nive	1	< <in< td=""><td>clude>></td></in<>	clude>>		
Prec	ondiciones	El us	uario debe existir en el sistema		
Post	condiciones	El us	uario obtiene acceso al sistema		
Desencadenador			Un usuario ejecuta la aplicación para interactuar con el sistema		
Caso	s de uso < <include>></include>	N/A	N/A		
Caso	s de uso < <extend>></extend>	N/A	N/A		
Cond	diciones especiales	N/A	N/A		
Prio	ridad en la programación	sépt	séptimo		
Frec	uencia	1	1		
Niveles superiores		eval	Crea plantilla de evaluación, Evaluar representante, Revisa evaluación, Actualiza evaluación, Genera reporte de resultados, Crea usuario.		
	Flujo d	e even	tos		
	Flujo princi	oal de	eventos		
	Acción del actor		respuesta del sistema		
1	El usuario ejecuta la aplicación	2	El sistema muestra la pantalla de inicio de sesión		
3	El usuario introduce credenciales autenticación	4	El sistema valida las credenciales de usuario		
		5	El sistema le concede al usuario acceso al sistema		
	Flujos alterna				
#	Condición	Acci	ón de ramificación		
4.1	Si el usuario introduce credenciales incorrectas	Regr	Regresa al punto 3		

ID		CU-2			
Nombre		Crea plantilla de evaluación			
Versión		V1.0			
Actores		Administrador			
Pronosito			erar plantillas que serán usadas para evaluar los esentantes de servicio.		
Descripción		El administrador crea una nueva plantilla de evaluación y agrega los puntos de evaluación de las que se compone. Una vez finaliza el sistema se encarga de designar la última plantilla creada como plantilla activa al principio del mes siguiente, a menos que no haya plantillas creadas, en cuyo caso se asignará inmediatamente.			
Nive	I	Prim	ario		
Prec	ondiciones	El us	uario creador debe ser administrador del sistema		
Post	condiciones	La nu	La nueva plantilla de evaluación será creada en el sistema.		
Dese	encadenador	Se identifican cambios en los puntos de evaluación.			
Caso	s de uso < <include>></include>	Inicia	Inicia sesión		
Caso	s de uso < <extend>></extend>	N/A			
Cond	Condiciones especiales		Si en un mes se crean varias plantillas, solamente se asignará como activa la última creada en el mes siguiente.		
Prior	idad en la programación	prim	ero		
Freci	uencia	1			
Nive	les superiores	N/A			
	Flujo de	event	tos		
	Flujo princip	al de e	eventos		
	Acción del actor	respuesta del sistema			
1	El administrador recibe los nuevos puntos de evaluación y ejecuta la opción de crear nueva plantilla de evaluación	2	El sistema muestra el formulario de nueva plantilla de evaluación		
3	El usuario introduce todos los puntos de evaluación identificados	4	El sistema guarda en la base de datos todos los puntos de evaluación bajo una nueva plantilla		
		5	El sistema verifica si hay una plantilla activa actual.		
		6	El sistema espera el día primero del mes siguiente		
		7	El sistema asigna la última plantilla creada como plantilla de evaluación activa		
Flujos alternativos de eventos			e eventos		
#	Condición	Acción de ramificación			
5.1	Si no hay plantillas de evaluación activas	El sistema asigna la plantilla creada como activa y termina el caso de uso.			

ID		CU-3	3	
Nombre		Evaluar representante		
Versión		V1.0		
Actores		Supe	ervisor	
Pronosito			erar una evaluación a un representante de servicio y darla en el sistema	
Descripción		El supervisor selecciona un representante a evaluar y el sistema le presenta la plantilla de evaluación activa. Este procede a contestar los puntos de evalución indicando si el representante cumple o no ese punto. Cuando termina el supervisor guarda la evaluación y esta queda en espera de ser revisada por el representante evaluado.		
Nive	el	Prim	nario	
Pred	ondiciones	El re	presentante a evaluar debe existir en el sistema.	
Post	condiciones	Una	nueva evaluación se registrará en el sistema.	
Des	encadenador	El su	pervisor selecciona un representante a evaluar.	
Caso	os de uso < <include>></include>	Inici	a sesión	
Caso	os de uso < <extend>></extend>	N/A		
Condiciones especiales		El supervisor solamente puede evaluar los representantes que se reportan a él y el representante evaluado debe tener evaluaciones pendientes.		
Prio	ridad en la programación	segundo		
Frec	uencia	256		
Nive	eles superiores	N/A		
	Flujo de	even	tos	
	Flujo princip	al de	eventos	
	Acción del actor	respuesta del sistema		
1	El supervisor solicita la lista de representantes con evaluaciones pendientes.	2	El sistema busca los representantes que se reportan a ese supervisor y no tienen 8 evaluaciones en ese mes.	
		3	El sistema muestra en pantalla los representantes encontrados.	
4	El supervisor selecciona un representante a evaluar.	5	El sistema le muestra al supervisor la plantilla de evaluación activa.	
6	El supervisor llena cada punto de evaluación indicando si el representante cumple o no cumple ese punto en la llamada que le está evaluando.	6	El sistema guarda la evaluación en la base de datos asignándole el estado de espera de revisión.	
	Flujos alternat	1		
#	Condición	Acci	ón de ramificación	

ID		CU-4		
Nombre		Revisa evaluación		
Versión		V1.0		
Actores		Repr	esentante	
Prop	ósito	Indicar si el representante evaluado está de acuerdo con los resultados de evaluación o desea que se revise uno o más puntos.		
Descripción		El representante de servicio abre la evaluación y revisa cada punto evaluado por su supervisor. Si está de acuerdo el representante acepta la evaluación y esta queda como finalizada. Si no lo está, agrega un comentario a la evaluación especificando la razón de su inconformidad y guardan la evaluación con el estatus de reclamada para que la consulte su supervisor.		
Nive	I	Prim	ario	
Precondiciones		Debe existir una evaluación pendiente por revisión para el representante en el sistema.		
Post	condiciones	El estado de la evaluación será actualizado en el sistema.		
	ncadenador	El supervisor realiza una evaluación al representante.		
Caso	s de uso < <include>></include>	Inicia sesión		
Caso	s de uso < <extend>></extend>	N/A		
Condiciones especiales		Un representante solamente puede revisar evaluaciones hechas a él hechas en el mes en curso.		
Prior	idad en la programación	tercero		
Frecu	uencia	8		
Nive	les superiores	N/A		
	Flujo de			
		al de eventos		
	Acción del actor		respuesta del sistema	
1	El representante elige ver las evaluaciones en espera por revisión.	2	El sistema muestra las evaluaciones pendientes por revisión.	
3	El representante selecciona una evaluación.	4	El sistema muestra la evaluación.	
5	El representante lee todos los puntos de evaluación para verificar si hay puntos de evaluación con los que no esté de acuerdo.			
6	El representante genera un comentario con los puntos de evaluación con que está en desacuerdo.	7	El sistema guarda el comentario y le asigna a la evaluación el estado de reclamada.	
Flujos alternati		ivos de eventos		
#	Condición	Acción de ramificación		
5.1 Si el representante está de acuerdo con todos los puntos.		El sistema le asigna el estado de finalizada a la evaluación.		

ID		CU-5		
Nombre		Actualiza evaluación		
Versión		V1.0		
Acto	res	Supe	rvisor	
Prop	ósito	Final nece	izar la evaluación actualizándola previamente de ser sario.	
Descripción		El supervisor revisa los comentarios del representante inconforme con su evaluación, si proceden actualiza los puntos donde cometió error al evaluar. Por último finaliza la evaluación.		
Nive	I	Prim	ario	
Prec	ondiciones	La ev	raluación a actualizar debe tener el estado reclamada.	
Post	condiciones	El est	tado de la evaluación será actualizado en el sistema.	
Desencadenador		Un representante se muestra inconforme con una evaluación.		
Caso	s de uso < <include>></include>	Inicia sesión		
Caso	s de uso < <extend>></extend>	N/A		
Condiciones especiales		Un supervisor solamente puede actualizar reclamaciones de representantes que se reportan a él.		
Prio	ridad en la programación	cuarto		
Frec	uencia	256		
Nive	les superiores	N/A		
	Flujo de			
	Flujo principa	al de e		
	Acción del actor		respuesta del sistema	
1	El supervisor elige ver las evaluaciones reclamadas	2	El sistema muestra las evaluaciones reclamadas	
3	El supervisor selecciona una evaluación	4	El sistema muestra la evaluación.	
5	El supervisor lee el comentario y verifica si procede la reclamación del representante.			
6	El supervisor actualiza los puntos de evaluación reclamados que proceden.	7	El sistema actualiza la evaluación en la base de datos y asigna el estado de finalizada.	
	Flujos alternati	vos d	e eventos	
#	Condición	Acción de ramificación		
5.1	Si las reclamaciones del representante no proceden.	El supervisor finaliza la evaluación y retroalimenta el representante.		

ID		CU-6	CU-6		
Nombre		Gene	Genera reporte de resultados		
Versión		V1.0	V1.0		
Actores		Supe	ervisor		
Prop	oósito		erar reporte para conocer el resumen de las uaciones por representante		
Descripción		gene los r	El supervisor elige el mes y el año para el que desea generar el reporte y el sistema le despliega el promedio de los resultados de evaluación hechas hasta el momento en ese mes para todos los representantes que se reportan a él.		
Nive	el	Prim	ario		
Prec	condiciones		Deben existir evaluaciones generadas por el supervisor solicitando el reporte.		
Post	condiciones	El re	El reporte se despliega en pantalla.		
Dese	encadenador	El su	El supervisor solicita ver resultados de mes.		
Casc	os de uso < <include>></include>	Inicia	Inicia sesión		
Casc	os de uso < <extend>></extend>	N/A	N/A		
Condiciones especiales			Un supervisor solamente recibirá el reporte con los representantes que se reportan a él.		
Prio	ridad en la programación	quin	quinto		
Frec	uencia	1	1		
Nive	eles superiores	N/A	N/A		
	Flujo d	e even	tos		
	Flujo princi	al de	eventos		
	Acción del actor		respuesta del sistema		
1	El supervisor elige la opción de generar reporte.	2	El sistema muestra las opciones del reporte.		
3	El supervisor elige mes y año para el reporte	4	El sistema calcula los resultados de los representantes que se reportan al supervisor para el mes seleccionado.		
		5	El sistema muestra el reporte.		
	Flujos alterna	tivos d	e eventos		
#	Condición	Acci	ón de ramificación		
4.1	Si no existen evaluaciones realizadas en el mes seleccionado.	El sistema indica que no hay datos disponibles para el mes seleccionado y regresa al punto 3			

ID	CU-7		
Nombre	Crea usuario		
Versión	V1.0		
Actores	Administrador		
Propósito	Crear los usuarios que tendrán acceso al sistema		
Descripción	El administrador completa los datos del usuario y le asigna un rol de usuario. En caso de ser un representante de servicio le asigna un supervisor.		
Nivel	Primario		
Precondiciones	El supervisor a asignar debe existir en el sistema.		
Postcondiciones	Quedará creado un nuevo usuario del sistema		
Desencadenador	Un nuevo empleado se une al equipo del departamento.		
Casos de uso < <include>></include>	Inicia sesión		
Casos de uso < <extend>></extend>	N/A		
Condiciones especiales	Los usuarios deben ser empleados de la empresa en los roles de representante o supervisor. Los administradores son el gerente del departamento y usuarios especiales del área de tecnología.		
Prioridad en la programación	sexto		
Frecuencia	1		
Niveles superiores	N/A		
Flujo de	e eventos		
Flujo princip	pal de eventos		
Acción del actor	respuesta del sistema		
1 El administrador elige la opción de crear usuario.	2 El sistema muestra el formulario de nuevo usuario.		
3 El administrador llena los datos y asigna el rol de usuario.			
4 El administrador asigna el supervisor del usuario.	El sistema guarda el usuario en la base de datos con una clave temporal que el usuario cambiará la primera vez que inicie sesión.		
Flujos alternativos de eventos			
# Condición Acción de ramificación			
3.1 Si el rol asignado no es representante	Ir al paso 5		