Contents

L	内存管理实验指南																			-
	1.1 Overview																			1
	1.1.1 设计目的: .																			1
	1.1.2 实验方式: .																			1
	1.1.3 评分方式: .																			1
	1.2 底层模拟接口																			2
	1.2.1 模拟设备细节																			2
	1.2.2 设计说明																			2
	1.2.3 底层模拟接口																			2
	1.3 内存调用接口																			2
	1.3.1 调用细节																			2
	1.3.2 设计说明																			3
	1.3.3 需要实现的接口																			3
	1.4 测试说明																			3
	1.4.1 测试步骤																			3
	1.4.2 测试种类																			3
	1.4.3 注意事项																			2
	1.5 提交事项																			2
	1.5.1 提交截止时间																			_
	1.5.2 目录结构																			_
	1.5.3 注意事项																			2
	1.6 其他																			2

1 内存管理实验指南

1.1 Overview

1.1.1 设计目的:

屏蔽底层繁琐的细节,让同学们了解并熟悉操作系统的内存管理的实现思路

1.1.2 实验方式:

- 1. 助教们用 C 风格的函数模拟对于底层的操作,从而屏蔽现实操作系统的繁琐复杂的部分(详见下面"底层模拟接口"部分)
- 2. 同学们实现内存的管理,满足计算机其他模块对于内存使用的需要。具体需要实现的接口见下面"内存管理接口"部分
- 3. 助教们将同学们实现的代码编译,运行测试(详见下面"测试说明"部分),并进行打分

1.1.3 评分方式:

- 1. 代码不能通过编译, ∅ 分
- 2. 代码被查出和其他同学雷同, 0 分
- 3. 代码通过正确性测试,得到加分 4 分,如有少量测试无法通过,酌情扣分
- 4. 代码能支持申请超过 128 MB 的内存,并且性能达到标准线,得到加分 7 分,如有少量测试无法通过,酌情扣分
- 5. 代码在完成上述所有要求的前提下,在三项性能测试中任意项获得第一的同学,得到加分 10 分

1.2 底层模拟接口

1.2.1 模拟设备细节

- 虚拟空间大小 (磁盘可用交换区大小): 512MB
- 物理空间大小 (内存可用空间大小): 128MB
- 字节可寻址

1.2.2 设计说明

- 底层接口只负责:
- 数据的读和写
- 对模拟设备的访问的记录
- 需要你实现的功能:
- 存储保护
- 虚拟地址到物理地址的转换
- 什么时候,将哪些数据,从内存写进磁盘 or 从磁盘读进内存

1.2.3 底层模拟接口

- 读取内存某个物理地址上的字节,若 address 越界,会退出程序,开销小data_unit mem_read(p_address address);
- 往内存某个物理地址写入字节,若 address 越界,会退出程序,开销小void mem_write(data_unit data, p_address address);
- 将硬盘某个地址开始的一段连续的数据加载到内存,若 x_offset + size 越界, 会退出程序; 开销与 size 大小有关, 比内存读写开销大很多, 且每次调用都有始动开销

void disk_load(p_address mem_offset, p_address disk_offset, m_size_t size);

● 将内存某个地址开始的一段连续的数据保存到磁盘,若 x_offset + size 越界,会退出程序;开销与 size 大小有关,比内存读写开销大很多,且每次调用都有始动开销

void disk_save(p_address mem_offset, p_address disk_offset, m_size_t size);

● 获取内存和硬盘的读写开销情况,并往控制台输出

void evaluate(count_t m_read, count_t m_write, count_t d_read, count_t d_write);

1.3 内存调用接口

1.3.1 调用细节

- 进程号为 1-999, 不会出现超过范围的 pid
- 每个进程可申请的内存空间无限制
- 调用 allocate 的次数会有一个比较小的上限,因此不必太过担心一些 corner case
- 大部分情况下, read 和 write 调用会根据之前返回的 address 来调;但是,我们有时候会故意调用错误的地址,这时候你的程序应 该拒绝我们的调用
- 在内存空间不足的时候(不管你有没有实现磁盘的虚拟内存),都可以返回申请内存失败
- 测试用例会杂乱地访问各个进程的各个地址,但是对各个地址的访问会遵循一定的 locality 原则,因此理想情况下你的程序不应该频繁地对磁盘数据换入换出

1.3.2 设计说明

- 实现的时候,不允许申请任何额外的内存(即不允许声明全局变量,不允许调用 malloc)
- 需要使用数据记录内存使用状况的时候(如采用动态划分的话要用链表,用分页的话存储页表等),也需要调用底层模拟接口(即 mem_read, mem_write)
- 这样设计是保证为了不同实现方法之间的公平性,当然这样使得你们实现起来需要额外花点功夫。建议根据自己的实现方式,抽象出一些工具函数并放到不同的 C 文件里,这样会使得你们的代码的可读性和可维护性大大提高。这也是考验你们的地方之一。

1.3.3 需要实现的接口

- 初始化函数,会在每个测试用例开始调用一次,你可以在这个函数里面做一些初始化操作 void init();
- 进程号为 pid 的进程希望访问 address 处的数据。如果访问合法,往 data 指针里写入数据 (通过 *data = xxx),并返回 0; 如果访问不合法,返回 -1

int read(data_unit *data, v_address address, m_pid_t pid);

- 进程号为 pid 的进程希望往 address 处写入数据。如果访问合法,往 address 处写入 data, 并返回 0; 如果访问不合法, 返回 -1 int write(data_unit data, v_address address, m_pid_t pid);
- 进程号为 pid 的进程希望申请大小为 size 的空间。如果空间有剩余,往 address 指针里写入申请到的地址 (通过 *address = xxx),并返回 0;如果空间不足,返回 -1

int allocate(v_address *address, m_size_t size, m_pid_t pid);

● 进程号为 pid 的进程希望归还 address 处开始的空间。如果访问合法,回收空间,返回 0;如果访问不合法 (address 处的空间不属于 pid 进程),返回 -1

int free(v_address address, m_pid_t pid);

1.4 测试说明

1.4.1 测试步骤

- 1. 将 test.c 文件, 你的代码, 我们准备的头文件和 bottom.c 一起编译
- 2. 在 test.c 里的 main 方法包含一系列的测试用例,每个测试用例会先调用你的 init 进行初始化
- 3. 每个测试用例内部会按各个测试用例的要求调用你的 read, write, allocate, free 方法, 并检查返回的结果

1.4.2 测试种类

- 1. 正确性测试
 - 1. 进程 A 试图访问不属于它的地址的时候, 应拒绝访问
 - 2. 往一个地址 a 里写入数据 d, 如果后面的访问没有修改 a 上的值, 那么读取 a 的时候应返回 d
- 2. 时间测试
 - 1. 对同一个进程的相近几个位置的访问,除了第一次可能需要在磁盘上换入换出,后续的访问应该都要能在较短的时间内完成
 - 2. 多个进程的多个距离较远的地址轮流访问,如果调度做的足够好,那么不应该在磁盘上频繁地换入换出
- 3. 容量测试
 - 1. 多次申请比较小的空间,理想情况下应该都要能够申请成功
 - 2. 多次申请比较小的空间,然后退回部分,再次申请几个较小的空间,理想情况下应该都要能够申请成功,而且不需要在磁盘上换入换出
 - 3. 多次申请比较小的空间,然后退回部分,再次申请一个较大的空间(总用量不超过 128 MB),理想情况下应该都要能够申请成功,而且不需要在磁盘上换入换出,考察的是对内存碎片的处理
 - 4. 一次申请超过 128 MB 的空间, 若支持磁盘换入换出, 应该能够申请成功
- 4. 综合测试

● 即综合上面的几种进行测试

1.4.3 注意事项

● 由于测试用例是一个接着一个跑的,因此请注意你在 init 里面把上次用过的变量重新初始化,避免上次的测试对本次测试造成干扰

1.5 提交事项

1.5.1 提交截止时间

• 6 月 11 日 23:59:59

1.5.2 目录结构

- report.pdf
- src
 - xxx.h
 - yyy.c
 - ...

1.5.3 注意事项

- 提交到 cms 的时候请将上面的 report.pdf 和 src 压缩到 "学号-姓名.zip", report.pdf 和 src 直接放到压缩文件的根目录
- 请确认 src 目录内不含 call.h, bottom.h, type.h, bottom.o 等我们已提供的文件,即仅需要包含你的代码。
- src 目录里请不要嵌套任何目录结构。
- 请不要在代码里定义 main 函数,否则我们编译的时候无法通过。
- report.pdf 里面请写清楚你的内存管理的实现方式,中途遇到的困难,以及解决方案

1.6 其他

如有任何疑问或建议,请与负责实验加分项的助教取得联系:

- 吴嘉荣: 141250148@smail.nju.edu.cn
- 李振昊: 141250066@smail.nju.edu.cn