



通常而言,直选法相对简单,更加 Robust. 尤其在恶劣环境中,特征缺失,是一个常见情况

光流法,最早,最成熟,但抗光照干扰弱,依赖角点.

FAST + 光流      GFTT + 光流.

2ms      10ms

SIFT/SURF > BRISK > ORB

特征匹配 光流法都非常依赖角点,但日常生活中的场景中角点不明显时则效果较差

直选法不依赖于角点,但光流效果根据点位置变化较大.