

非线性最小二乘问题的求解: solver

2020年1月11日 21:21

高斯牛顿法

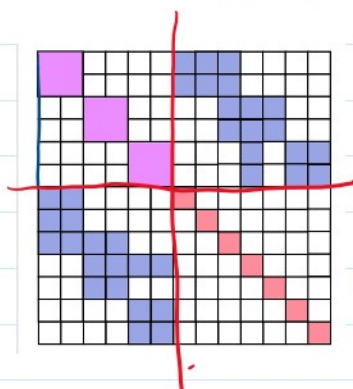
$$\underbrace{J^T \Sigma^{-1} J}_{H \text{ or } \hat{H}} \delta s = \underbrace{-J^T \Sigma^{-1} r}_b$$

$$\Rightarrow H \delta s = -b$$

$\delta s = -H^{-1} b$ 但每迭代有7个自由度不可观 \rightarrow 约束 \rightarrow 下推.

即使收敛很慢 \rightarrow 计算量太大.

解决方法 \rightarrow 舒尔补. 利用稀疏矩阵求解.



\Rightarrow 可以写为:

$$\begin{bmatrix} H_{pp} & H_{pl} \\ H_{pl}^T & I_{ll} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x_p \\ \Delta x_l \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -b_p \\ -b_l \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{舒尔补}} \begin{bmatrix} I_{pp} & 0 \\ 0 & X \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta x_p \\ \Delta x_l \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -b_p' \\ -b_l' \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow H_{pp} \Delta x_p = -b_p'$$

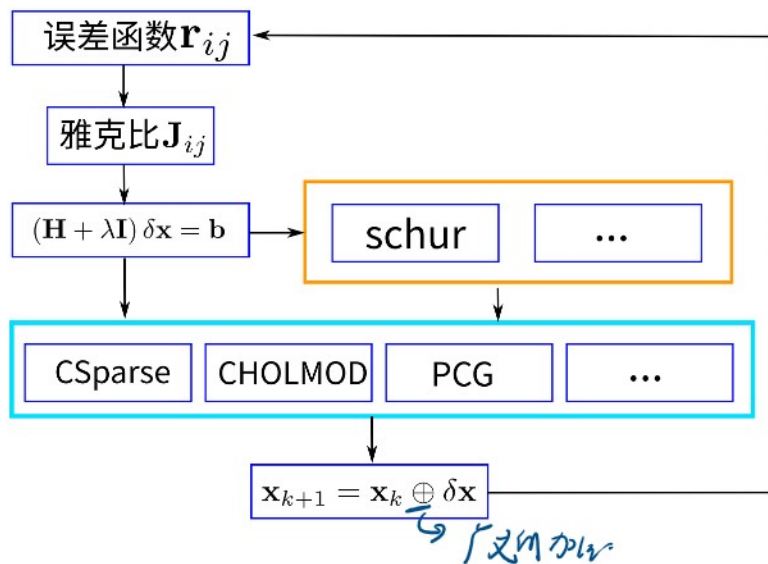
$$\Rightarrow \Delta x_p \checkmark_{yes}$$

以因子表示: $(H_{pp} - H_{pl} H_{ll}^{-1} H_{pl}^T) \Delta x_p = -b_p + H_{pl} H_{ll}^{-1} b_l$

$$\Downarrow \Delta x_p$$

$$\underline{I_{ll}} \Delta x_l = -b_l - H_{pl}^T \Delta x_p$$

整个流程可以表示为:



$R = \text{Repl}(W, \dots)$

一些 Tips: \rightarrow 7个相机反投影

信息矩阵 H 不稀疏, 如何操作?

① 使用LM算法, 加阻尼因子使系统收敛, 但阻尼因子选择不好会导致收敛慢或发散。
 最开始用半约束, 阻尼因子不要太大。
阻尼因子选择有一个技巧。

② 添加先验约束, 增加系统的可解性。

比如假设第一个相机的 Pose 固定, 然后 { ① 固定 landmark, 相机尺度
 ② 固定 2 个相机 }

比如 g2o tutorial 中第一个 pose 的信息矩阵加上单位阵 $H_{0,0} += I$, 但力不足。

$$\begin{bmatrix} H_{11} + I & & \\ & \ddots & \\ & & H_{nn} \end{bmatrix} x = b$$

古时候 $\Rightarrow I \cdot 0x_{11} = 0$

代码中如何实现 fix?

① 添加足够先验, 使信息矩阵足够大。 $\Rightarrow 0x = H^+ b$

② 没这, 对应雅克比矩阵为 0, 这导致矩阵奇异 ($H = J^T \Sigma J$, $b = J^T \Sigma^{-1} b$)

$$\Rightarrow \left[\begin{array}{c|ccc} 0 & & & \\ \hline & H_{11} & & \\ & & \ddots & \\ & & & H_{nn} \end{array} \right] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

这里加上阻尼因子:

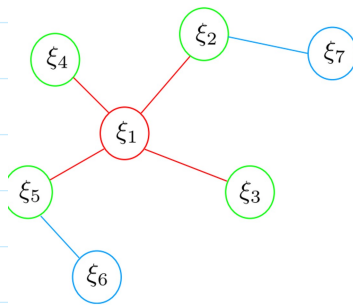
$L \mid z_i, v_L, v_U, \dots$
 在每加上约束之后:
 $(\lambda^T) \cdot G_{k1} = 0.$

g20.

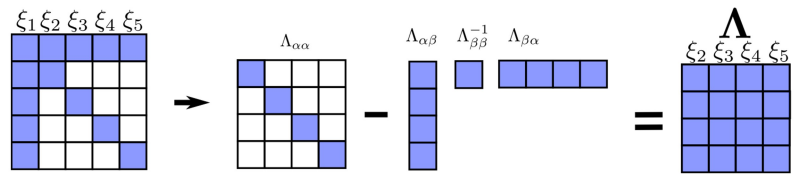
顶点: vertex (landmark, 相机 pose)
 id. 顶点 标号. index
 边 变量加法.

边: edge.
 残差计算. 雅克比矩阵计算.

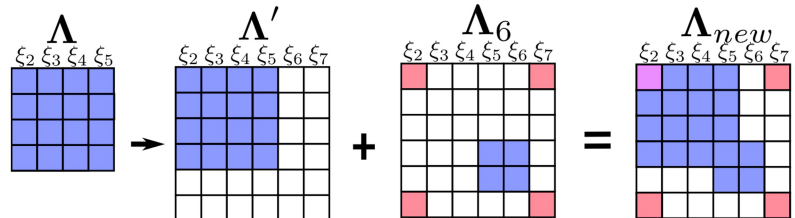
求解器: solver.



步骤 1: 构建先验



步骤 2: 先验 + 新测量信息 → 新的信息矩阵



- 红色为被 marg 变量以及测量约束。
- 绿色为跟 marg 变量有关的保留变量。
- 蓝色为和 marg 变量无关联的变量。

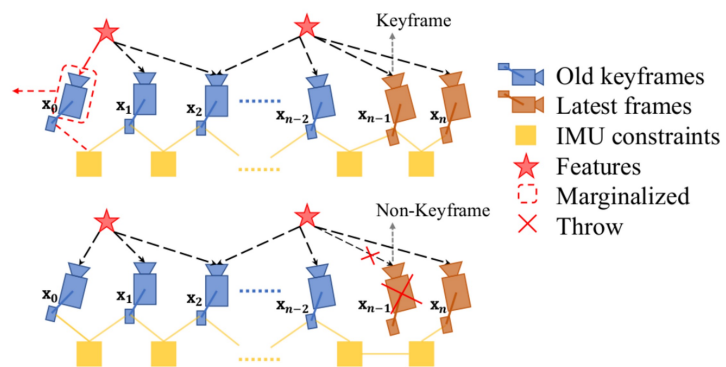
和直接 Bundle Adjustment 相比, 多了一个先验矩阵的维护。

如何更新先验矩阵?

→ 先验信息矩阵因已不是, 但随着迭代不断推进, 变量还在不断优化, 先验矩阵需要跟随迭代。

$$\begin{aligned}
 \rightarrow b_p &= b_p + \frac{\partial b_p}{\partial x_p} \delta x_p \\
 &= b_p + \frac{\partial (J^T z^+ r)}{\partial x_p} \delta x_p \\
 \frac{\partial z}{\partial x} = J &= b_p + J^T z^+ J \delta x_p = b_p + \Lambda_p \delta x_p
 \end{aligned}$$

V21VS 里的滑动窗口策略:



- 。当滑动窗口中第二新的图像帧为关键帧，则 marg 最老的帧，以及上面的路标点。
- 当滑动窗口中第二新的图像帧不是关键帧，则丢弃这一帧上的视觉测量信息，IMU 预积分传给下一帧。