

Workshop 4 - opdrachten conditionals

In deze workshop leer je werken met conditionals.

Extra lessen (tip)

Ging het college te snel voor je volg dan de volgende les op Udacity.

Introduction to JavaScript - <https://classroom.udacity.com/courses/ud803>

Lesson 3 - conditionals

Opdrachten

Opdrachten om zelf uit te voeren. (weten hoe / tonen)

- ☐ <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/use-conditional-logic-with-if-statements>
- ☐ <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/comparison-with-the-equality-operator>
- ☐ <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/comparison-with-the-greater-than-operator>
- ☐ <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/comparison-with-the-greater-than-or-equal-to-operator>
- ☐ <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/comparison-with-the-less-than-operator>
- ☐ <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/comparison-with-the-less-than-or-equal-to-operator>
- ☐ <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/comparisons-with-the-logical-and-operator>
- ☐ <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/comparisons-with-the-logical-or-operator>
- ☐ <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/introducing-else-statements>
- ☐ <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/introducing-else-if-statements>

- ❑ <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/logical-order-in-if-else-statements>
- ❑ <https://learn.freecodecamp.org/javascript-algorithms-and-data-structures/basic-javascript/chaining-if-else-statements>

Mocht je nu nog meer willen oefenen dan kan dat op: <https://learn.freecodecamp.org/>

Eindopdrachten.

Wanneer je de workshop hebt gevolgd en genoeg opdrachten hebt gemaakt moet je de volgende opdrachten kunnen afronden.

1. Maak een if-else statement die checkt of iemand een onvoldoende/voldoende/goed/uitmuntend voor het vak programming basics heeft behaald. (onvoldoende: kleiner dan 6; voldoende: tussen 6 en 7; goed: tussen 7 en 9; uitmuntend: groter dan 9).
2. Maak opdracht 1 nu met behulp van het switch statement.

```
purchasedBook = true;  
job = 'teacher';  
inTrain = false;
```

3. Gegeven is de bovenstaande codesnippet. Maak een if-else statement die de waarden van de variabelen checkt. Als de 2 boolean variabelen 'waar' zijn en de job is 'teacher' dan moet in de console het volgende bericht worden getoond: 'finally i can enjoy my book!'. Voor alle andere mogelijkheden in de if-else structuur moet je ook een nette oplossing bedenken.
4. [facultatief; alleen voor studenten die extra verdieping zoeken] Installeer TypeScript (<https://www.typescriptlang.org/>) en maak opdracht 1, 2 en 3 met behulp van Typescript. Let er op dat je nu ook voor alle variabelen een type moet declareren.

Inleveren

Deadline is maandag as 09.00 uur. Inleveren via learn.hz.nl

Belangrijk is dat de code van je opdracht op github staat.

Daarnaast lever je een **pdf** in met daarin ingevuld beoordelingsformulier (zie bijlage 1).

Bijlage 1 - Beoordelingsformulier.

Naam: Anissa Boufrahi

Github repository url: <https://github.com/Anfaza/PB2019-2020>

Dit is een subset van de beoordelingscriteria waarop je aan het eind van de cursus wordt beoordeeld. Mocht je nu een onderdeel niet snappen dan mag je dat overslaan.

1. Eigen feedback na evaluatie van je code.

Nr	Criteria.	Aanwezig en feedback
1	Gebruikt consistente naamgeving	Ja
2	Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie	Ja
4	Gebruikt een conditional (if else)	Ja
8	Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen	Ja
9	Gebruikt de juiste operatoren bij vergelijkingen	Ja
10	Gebruikt console.log om te debuggen.	Ja

2. Feedback een van een klasgenoot na evaluatie van je code.

Naam feedbackgever: Angeliqué Huige

Nr	Criteria.	Aanwezig en feedback
1	Gebruikt consistente naamgeving	Ja
2	Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie	Ja
4	Gebruikt een conditional (if else)	Ja
8	Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen	Gebruikt wel comments, maar niet met de uitleg wat iets doet.
9	Gebruikt de juiste operatoren bij vergelijkingen	Ja
10	Gebruikt console.log om te debuggen.	Ja