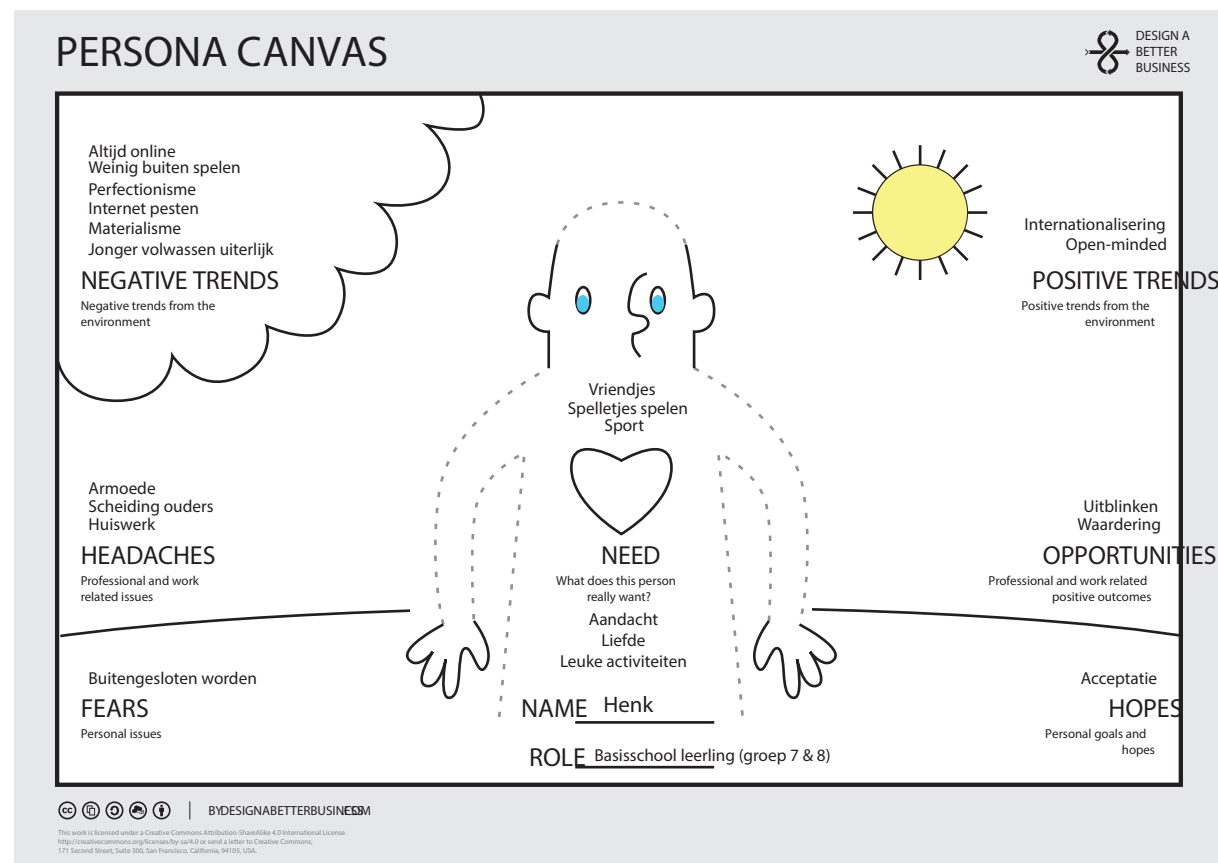


# < Planning Game >



## Inleiding

Kinderen in groep 7/8 leren tegenwoordig op spelende wijs. Er zijn allerlei games te vinden over Rekenen of Talen. Echter hebben zij nog veel moeite met het plannen van taken en die ook na komen, wij gaan een game bouwen om kinderen te leren plannen en de juiste prioriteiten te stellen.

## Leeractiviteiten

### Engels

- Luisteren/lezen
- Spreken
- Schrijven
- Woordenschat

### Wereldoriëntatie

- Geschiedenis
- Tijdvakken: Steden & staten, Ontdekkers & hervormers Regenten & vorsten, Pruiken & revoluties.
- Aardrijkskunde
- Europa: topografie, geografie en economie.
- Biologie & Natuur
- Fotosynthese, voedselkringlopen, bloedsomloop spijsvertering, voortplanting.
- Techniek
- Elektriciteit en energie, magnetisme constructie en materialen.
- Verkeer
- Verkeersregels kennen & toepassen.
- Mens & maatschappij
- Democratie, normen & waarden.

### Nederlandse taal

- Begrijpend lezen
- Stellen
- Spreken/luisteren
- Spelling
- Grammatica

### Rekenen

- Breuken & procenten
- Sommen tot miljoen
- Schaalsommen
- Gemiddelden
- Verhoudingen
- Meten
- Hoofdrekenen
- Schattend rekenen

## Bewegingsonderwijs Kunstzinnige oriëntatie

Hoofdvraag: Op welke manier kan een game een leerling uit groep 7 of 8 beter leren plannen.

## Subvragen:

- Wat houdt plannen in?
- Wat is relevant voor kinderen om te plannen?
- Wat voor karakteristieken zijn relevant voor een groep 7/8.
- Wat voor games zijn er al om het plannen te leren?
- Wat zijn de prioriteiten die leerlingen uit groep 7/8 zouden moeten stellen?