

Análisis UML - UBER

- Loretto Estrada Galilea América
- López Manríquez Ángel
- Pérez García Atziri

UBER es una empresa internacional que proporciona una aplicación móvil la cual conecta los pasajeros con los conductores de vehículos registrados en su servicio, los cuales ofrecen un servicio de transporte a particulares. La empresa organiza recogidas en cientos de ciudades de todo el mundo y tiene su sede en San Francisco.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

1. Crear una cuenta (Inserción de datos del pasajero: Del teléfono, bancarios)
2. Elegir el punto de destino.
3. Solicitar el punto de partida (Obtener ubicación actual o escoger un punto en el mapa)
4. Escoger el tipo de Uber que se desee (Tamaño, UberX o UberPool)
5. Calcular el costo del viaje.
6. El pasajero deberá confirmar el viaje.
7. Encontrar Uber más cercano al punto de partida con las características determinadas por el pasajero.
8. Una vez encontrado, el conductor deberá aceptar la solicitud de viaje.
9. Mostrar datos del Uber seleccionado (datos del automóvil y del conductor)
10. Una vez comenzado el viaje, calcular el tiempo aproximado de viaje considerando diferentes rutas.
11. Al llegar al destino determinado con anterioridad, el conductor termina el viaje y se hace el cargo a la tarjeta del pasajero.
12. Conductor y usuario se califican entre ellos, creándose un perfil de ambos, útiles para viajes futuros.
13. Mandar un correo al pasajero con todos los datos del viaje.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

1. El usuario deberá contar con un smartphone con conexión a internet y con al menos 39.35 MB libres de espacio, así como con una tarjeta de crédito bancaria.
2. Más de una cuenta puede registrar la misma tarjeta bancaria.
3. En una cuenta pueden registrarse más de una tarjeta bancaria.
4. Más de un dispositivo puede usar la misma cuenta.
5. El punto de destino y de partida deberán estar dentro del perímetro donde Uber da servicio.
6. En caso de que sea necesario pasar por casetas de cobro durante el viaje, el usuario deberá dar efectivo para pagarlas.
7. Si el usuario se ve en la necesidad de cancelar el viaje antes de llegar al punto de destino, se le hará un cargo extra por cancelación.
8. La tarifa es dinámica, por lo que se modifica considerando varios factores (Distancia, tránsito, demanda, tipo de Uber).

DIAGRAMA CASOS DE USO

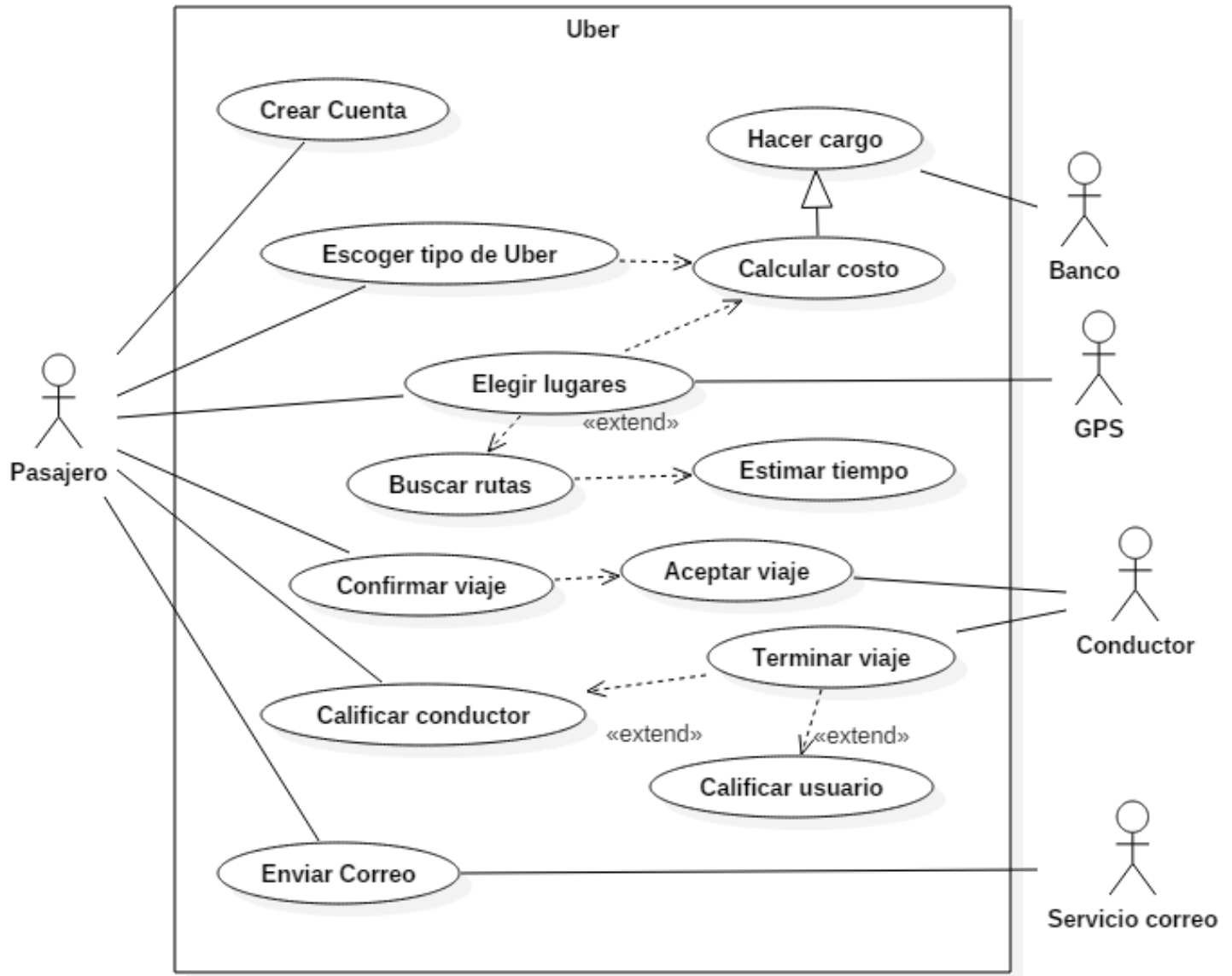
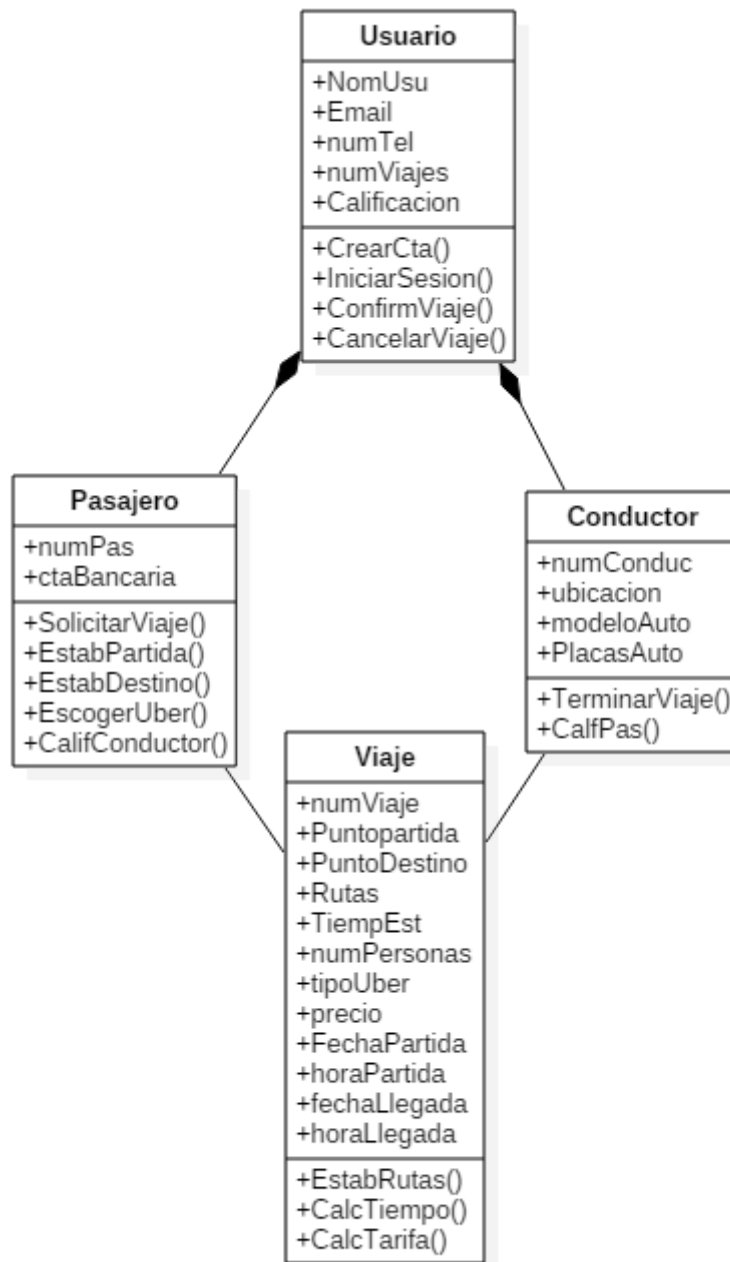
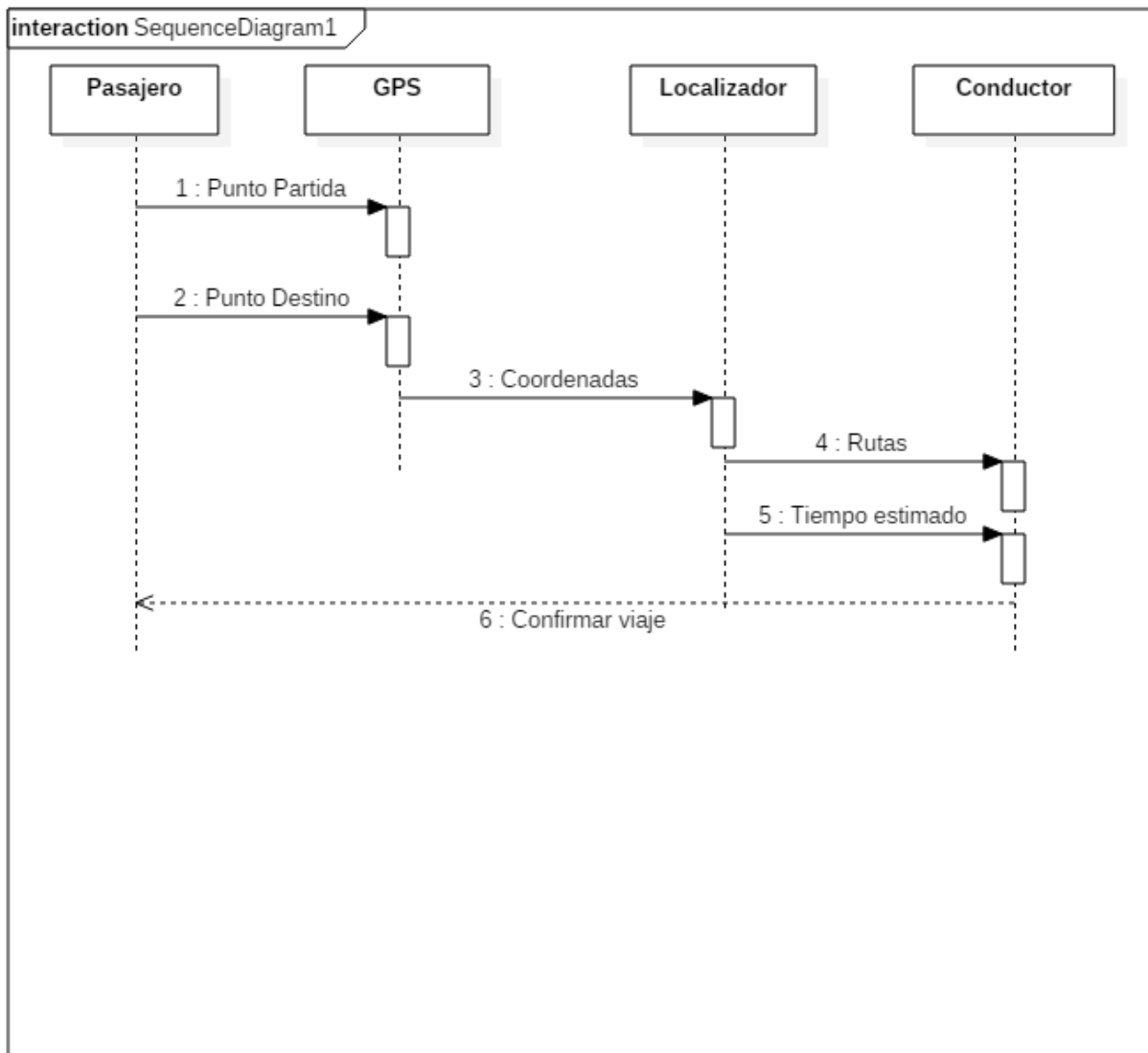


DIAGRAMA DE CLASES



DIAGRAMAS DE SECUENCIA

Establecer rutas y tiempo estimado



Confirmación del viaje

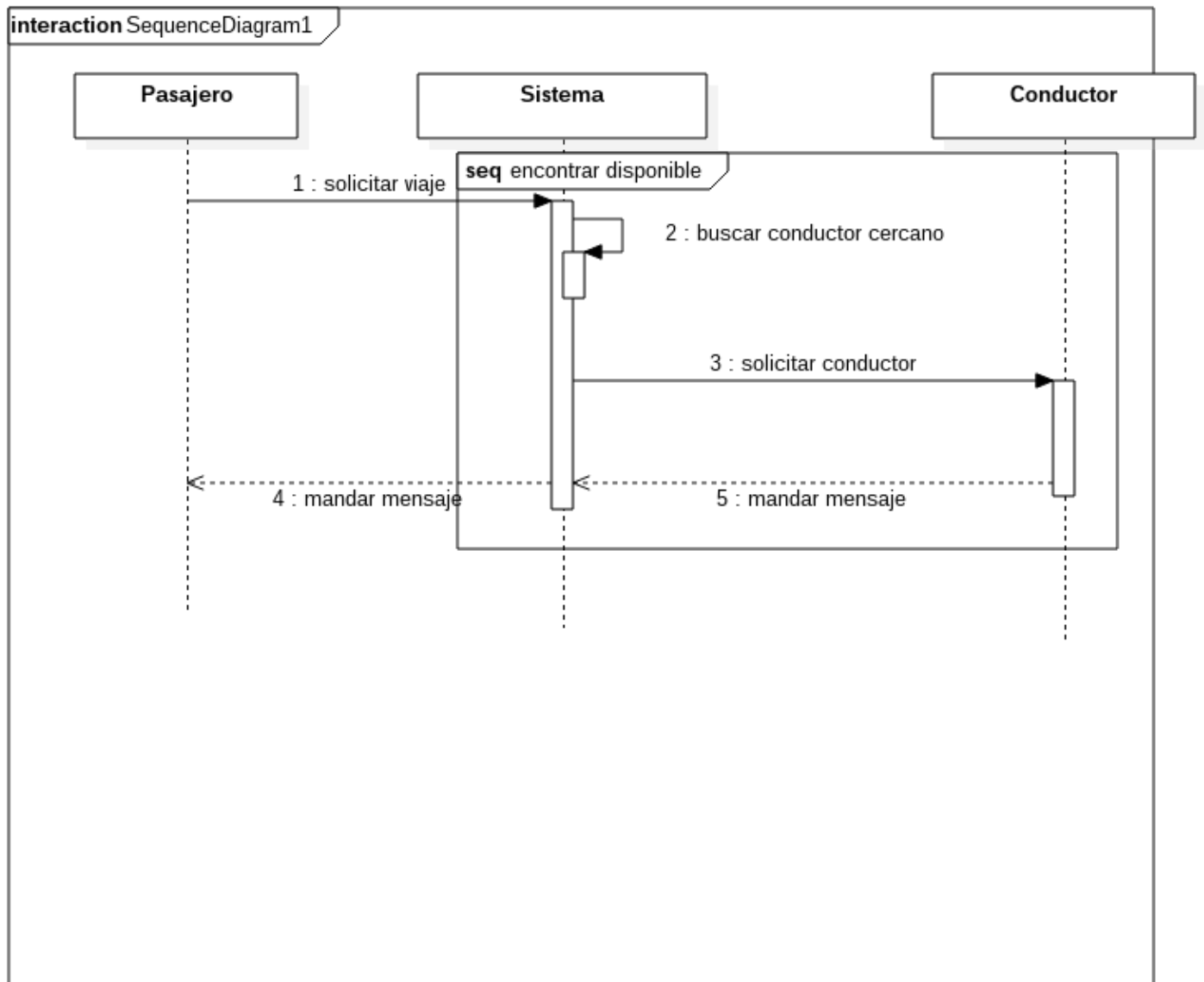


DIAGRAMA DE ESTADOS

