



Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo

Desarrollo de sistemas distribuidos

Multicast

Grupo: 4CM1

Integrantes: Angel Lopez Manriquez Profesor: Coronilla Contreras Ukranio

Fecha de realización: 25 de abril de 2020

Multicast

López Manríquez Ángel $4\mathrm{CM}1$

25 de abril de 2020

${\bf \acute{I}ndice}$

1.	Parte 1	2
0	Double 0	_
Z .	Parte 2	5

1. Parte 1

Compilacion sin mostrar ninguna advertencia a pesar de pedir al compilador que muestre cualquier advertencia pasandole la bandera -Wall.

```
ile Edit View Search Terminal Tabs Help
     aingeru@gugul: ~/Documents/git/dist/10Multicast
2157 history
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$ ls
DatagramPacket.cpp DatagramSocket.cpp makefile
                                                                MulticastSocket.h
                                                                                      receptor.cpp
DatagramPacket.h DatagramSocket.h
                                         MulticastSocket.cpp
                                                                Multicast ver4.pdf transmisor.cpp
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$ make
g++ -Wall -c -g DatagramPacket.cpp
g++ -Wall -c -g DatagramSocket.cpp
g++ -Wall -c -g MulticastSocket.cpp
g++ -Wall -c -g transmisor.cpp
g++ DatagramPacket.o DatagramSocket.o MulticastSocket.o transmisor.o -o transmisor -g3
g++ -Wall -c -g receptor.cpp
g++ DatagramPacket.o DatagramSocket.o MulticastSocket.o receptor.o -o receptor -g3
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$ ls
DatagramPacket.cpp DatagramSocket.h
                                                                                 transmisor.o
                                           MulticastSocket.h
                                                                 receptor.cpp
DatagramPacket.h
                     DatagramSocket.o
                                           MulticastSocket.o
                                                                 receptor.o
DatagramPacket.o
                     makefile
                                           Multicast ver4.pdf
                                                                transmisor
DatagramSocket.cpp MulticastSocket.cpp
                                          receptor
                                                                 transmisor.cpp
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$ cat makefile
all: transmisor receptor
DatagramPacket.o: DatagramPacket.cpp
        g++ -Wall -c -g DatagramPacket.cpp
DatagramSocket.o: DatagramSocket.cpp
        g++ -Wall -c -g DatagramSocket.cpp
```

Ejecucion de el receptor, esperando solicitud

```
ile Edit View Search Terminal Tabs Help
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$ ls
                                        MulticastSocket.h
DatagramPacket.cpp DatagramSocket.h
                                                                receptor.cpp
                                                                                 transmisor.o
DatagramPacket.h
                    DatagramSocket.o
                                           MulticastSocket.o
                                                                receptor.o
DatagramPacket.o
                                           Multicast ver4.pdf
                     makefile
                                                                transmisor
DatagramSocket.cpp MulticastSocket.cpp <mark>recepto</mark>r
                                                                transmisor.cpp
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$ ./receptor
[./receptor] [MULTICAST] [PORT]
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$ ./receptor 224.0.0.0 7777
Esperando solicitud...
```

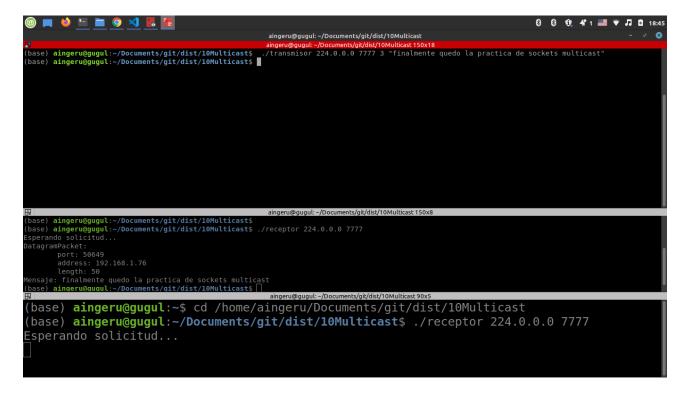
Ejecucion de el transmisor

Recepcion de la respuesta

```
Esperando solicitud...
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$ ^C
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$ ls
DatagramPacket.cpp DatagramSocket.h
                                      MulticastSocket.h
                                                         receptor.cpp
                                                                        transmisor.o
DatagramPacket.h
                                      MulticastSocket.o
                  DatagramSocket.o
                                                         receptor.o
DatagramPacket.o
                  makefile
                                      Multicast_ver4.pdf transmisor
transmisor.cpp
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$ ./receptor
[./receptor] [MULTICAST] [PORT]
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$ ./receptor 224.0.0.0 7777
Esperando solicitud...
DatagramPacket:
       port: 46087
       address: 192.168.1.76
       length: 50
Mensaje: finalmente quedo la practica de sockets multicast
(base) aingeru@gugul:~/Documents/git/dist/10Multicast$
```

Como observacion y como se menciono en la parte dos, el puerto queda bloqueado de el

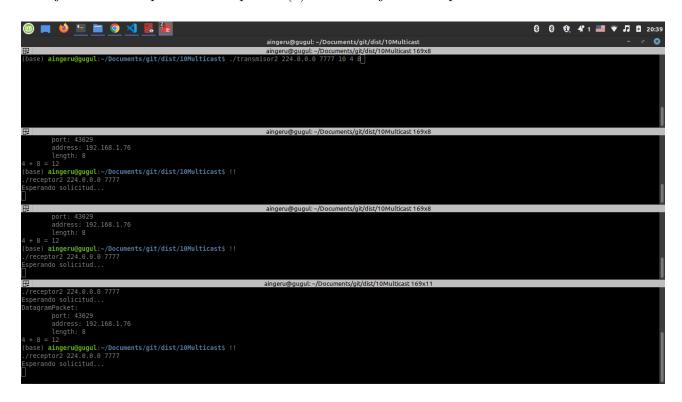
receptor por defecto, por lo que si hay mas de un receptor en la misma maquina solo el primero en haberse ejecutado recibira la respuesta.



2. Parte 2

En la parte dos, tal y como se describio en el pdf, despues de obtener el descriptor del socket en el constructor de la clase padre DatagramSocket se llaman la funcion setsockopt con los argumentos puestos para indicar que se puede reusar el puerto, este cambio permite poder correr multiples procesos de receptores en la maquina local.

Ejecutando los procesos receptores (3) antes de ejecutar el proceso transmisor.



Resultado despues de haber ejecutado transmisor2.

```
alangeru@gugut-/Documents/git/dist/10Multicasts //transsisor2 224.0.0.0 7777 10 4 8

| Common | Common
```