



## Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo

Desarrollo de sistemas distribuidos

## Protocolo solicitud respuesta con temporizador

Grupo: 4CM1

Integrantes:

Profesor:

Equipo 6

Coronilla Contreras Ukranio

Fecha de realización: 30 de marzo de 2020

## Protocolo solicitud respuesta con temporizador

# López Manríquez Ángel 4CM1

#### 30 de marzo de 2020

### Índice

1.	Ejercicio 1	2
2.	Ejercicio 2	<b>2</b>

#### 1. Ejercicio 1

Se compila el codigo fuente y se ejecuta el cliente sin tener servidor como escucha.

```
+ -c -g3 -Wall DatagramPacket.cpp
       -c -o client.o client.cpp
g++ -c -g3 -Wall Message.cpp
g++ -c -g3 -Wall Request.cpp
g++ -g3 -Wall DatagramPacket.o DatagramSocket.o Message.o Request.o client.cpp -o client
       -c -o server.o server.cpp
g++ -c -g3 -Wall Reply.cpp
g++ -g3 -Wall DatagramPacket.o DatagramSocket.o Message.o Reply.o server.cpp -o server
/m/c/U/S/D/d/d/p/01RequestReplyTimeout >>> ./client

(*master+42) 02:20:34

./client [ip] [int] [int] [N_REQUEST]

Se ejecutara en el localhost, sumando 2 con 2 1000 veces
Timeout
Timeout
Timeout
Timeout
Timeout
Timeout
Timeout
terminate called after throwing an instance of 'char const*'
```

Se ejecuto el servidor unos instantes despues de correr el cliente.

```
/m/c/U/S/D/d/d/p/01RequestReplyTimeout >>> ./client 127.0.0.1 4 5 1 (130) (*master+42) 02:24:47
Timeout
Timeout
Timeout
4 + 5 = 9
```

El ambiente ideal, se ejecuta el servidor y posteriormente el cliente.

```
/m/c/U/S/D/d/d/p/@1RequestReplyTimeout >>> ./client 127.0.0.1 4 5 1 (*master+42) @2:24:55
4 + 5 = 9
```

#### 2. Ejercicio 2

Aproximadamente el servidor requiere 2400 peticiones por segundo utilizando la longitud maxima del arreglo de bytes arguments.

Ejecucion del comando time, teniendo como argumento el cliente y los argumentos del mismo.

```
ang31@DESKTOP-33R798A:/mnt/c/Users/Sigma/Documents/dev/dist/protocols/01RequestReplyTimeout$
time ./client 127.0.0.1 5 65 2400
```

Resultados