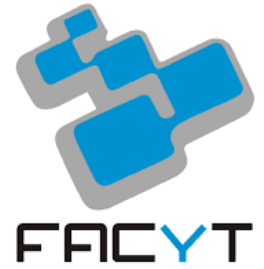




UNIVERSIDAD DE CARABOBO
FACULTAD EXPERIMENTAL DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA
ESCUELA DE COMPUTACIÓN



PROYECTO FINAL FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION

PROFESOR(A):
JOSE MORALES

INTEGRANTES:

- VICTORIA ALVARADO 28.573.333
- ANGEL BANDRES 29.524.378
- JEISON HERRERA 26.840.542

16 DE MAYO DE 2023

Sistema de gestión de empleados de la empresa FUTURE, C. A.

Documentación

1. Cómo usarlo

- 1.1. Te será presentado una serie de opciones en forma de números para gestionar los empleados, realizar consultas, modificar y eliminar. Tiene que ingresar uno de los números mostrados. De no ser así, mostrará “Opción Inválida”.
- 1.2. Al ingresar un nuevo empleado (o una cantidad mayor a 1), el archivo que guarda y registra los datos de ese (o esos) empleado(s) se creará automáticamente al terminar (cerrar) el programa.
- 1.3. Si se le pide si quiere generar un archivo, e ingresa como opción la letra n, cualquier consulta se verá perdida.
- 1.4. Al despedir (eliminar) a un empleado, se creará automáticamente un archivo llamado extrabajadores.dat, donde puede revisar en la misma, los datos correspondientes al empleado, e información relacionada al despido de dicho empleado.

2. Funcionamiento del programa (para programadores)

En el código, se declaran inicialmente las estructuras de datos (registros, vectores de cadenas y un vector de registros) con las cuales se van a trabajar los datos del empleado. También se declara una variable dim, la cual va a ser utilizada como la dimensión del vector de registros principal (el cual va a guardar los datos del empleado).

Luego, se declaran los prototipos de las funciones que se van a utilizar durante el programa. Una explicación breve del funcionamiento de cada una se encuentra como comentario en el archivo .c

Al iniciar el programa, se declara una variable tipo FILE * (tipo archivo apuntador), para que comience a leer los datos del archivo clientes.dat (gracias a la función leer_datos_archivo()). Si el archivo no existe, se creará automáticamente. Luego, se hace una llamada a la función mostrar_menu(), al cual ésta hace el llamado al resto de las funciones declaradas y definidas.

Durante la ejecución del programa, todos los datos obtenidos, creados, cargados, modificados y eliminados están siendo trabajados en memoria (los vectores de registros, claro está), a no ser que indique que quiera generar un archivo (en el apartado de las consultas), donde en dado caso, se almacenarán en su archivo correspondiente (sea departamento.dat, o cargo.dat).

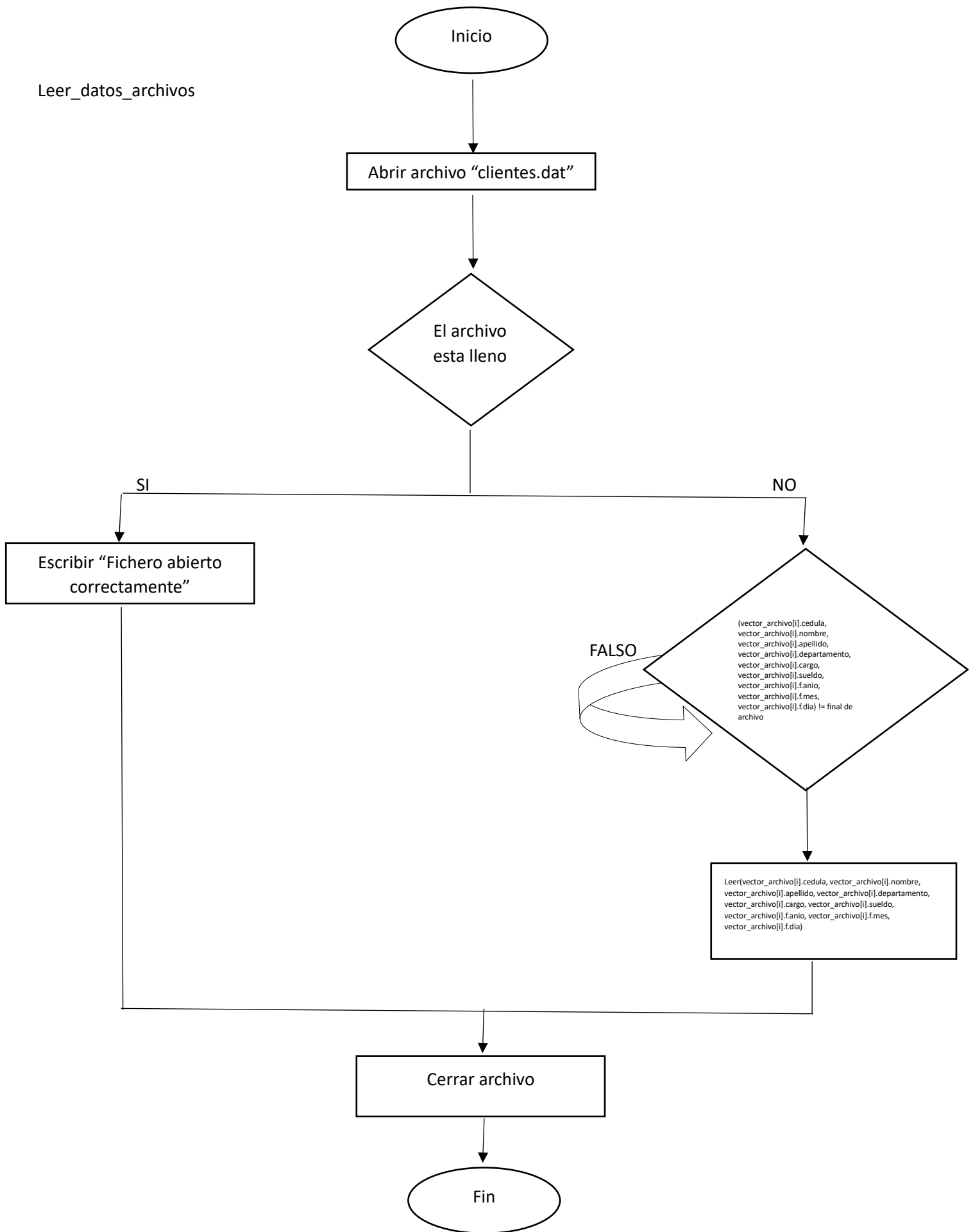
Al ingresar la opción de salida, estando en el menú principal, todos los datos que se hayan guardado a la estructura principal, se almacenarán en el archivo `clientes.dat`, donde puede revisar con cualquier editor de texto los datos de los empleados, asimismo con los empleados correspondientes al archivo `extrabajadores.dat` (si es que se haya eliminado a un trabajador de la estructura principal).

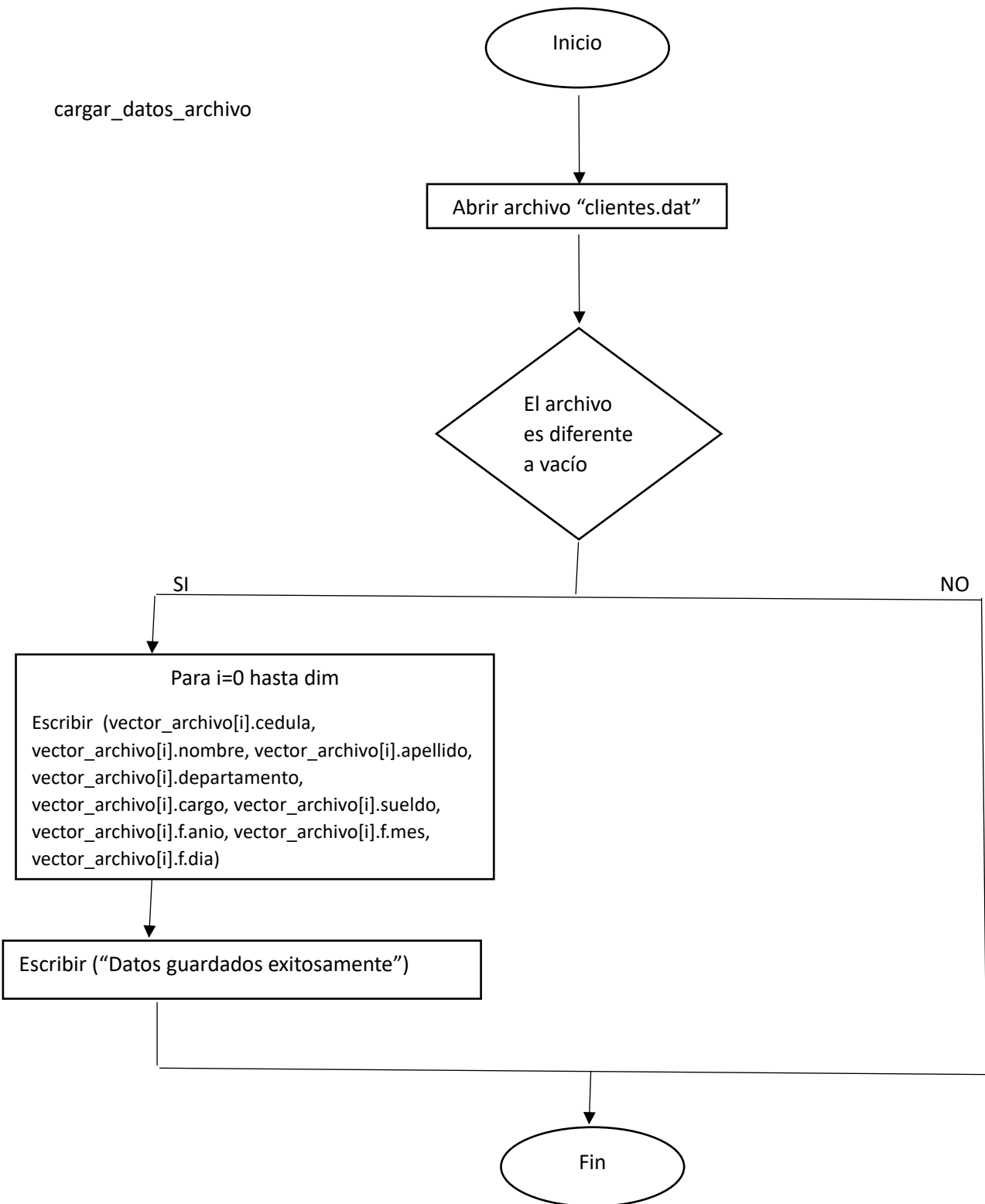
3. Limitaciones del programa (importante)

- 3.1. Para agregar o modificar un empleado, no se recomienda insertar datos de gran longitud (sea nombre, apellido, cédula, etc.), ya que algunas funciones (como la del mayor sueldo y la del menor sueldo) no podrían funcionar correctamente.
- 3.2. Las cédulas no están validadas. Por ende, se podrían ingresar distintos empleados con distintos datos, pero con la misma cédula. Esto puede afectar el funcionamiento de las consultas.
- 3.3. Las fechas no están validadas. Por lo tanto, se podrá ingresar empleados donde ingresaron en fechas de días mayores a 31 y menores a 0, en meses mayores a 12 y menores a 0, y con años negativos. Esto no afecta ninguna acción nominada.
- 3.4. Las cadenas correspondientes a los cargos y los departamentos cuando se ingresan, no están validadas. Eso significa, que al agregar o modificar uno o más empleados, los cargos y los departamentos deben de ser ingresadas tal cual como aparecen por pantalla, en minúsculas. Si no se ingresan de esa forma, puede afectar el funcionamiento de las consultas.
- 3.5. De manera predeterminada, solo se pueden almacenar 1000 empleados. Si se quiere ingresar más empleados, debe de ir al archivo `main.c`, donde aparece la línea `"#define tam 1000"`, y modificar el número a uno mayor.

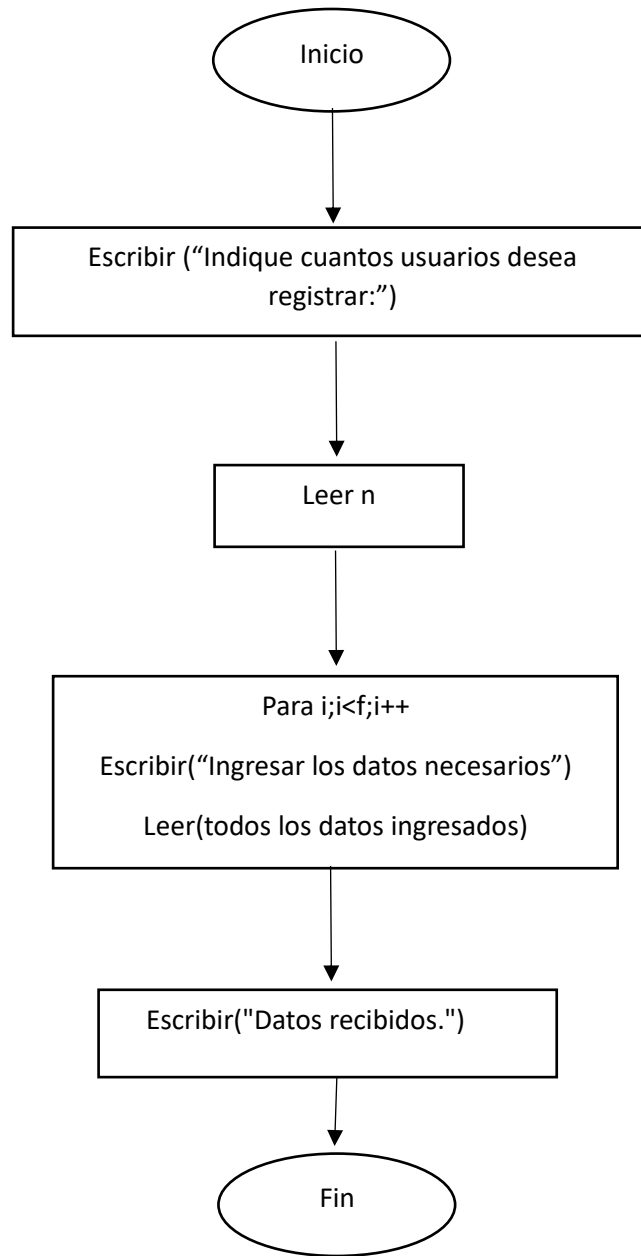
Trabajando en base a las limitaciones antes mencionadas y siguiendo la sección 1 de manera correcta. Puede realizar una gestión exitosa y efectiva de los empleados y sus datos.

Leer_datos_archivos

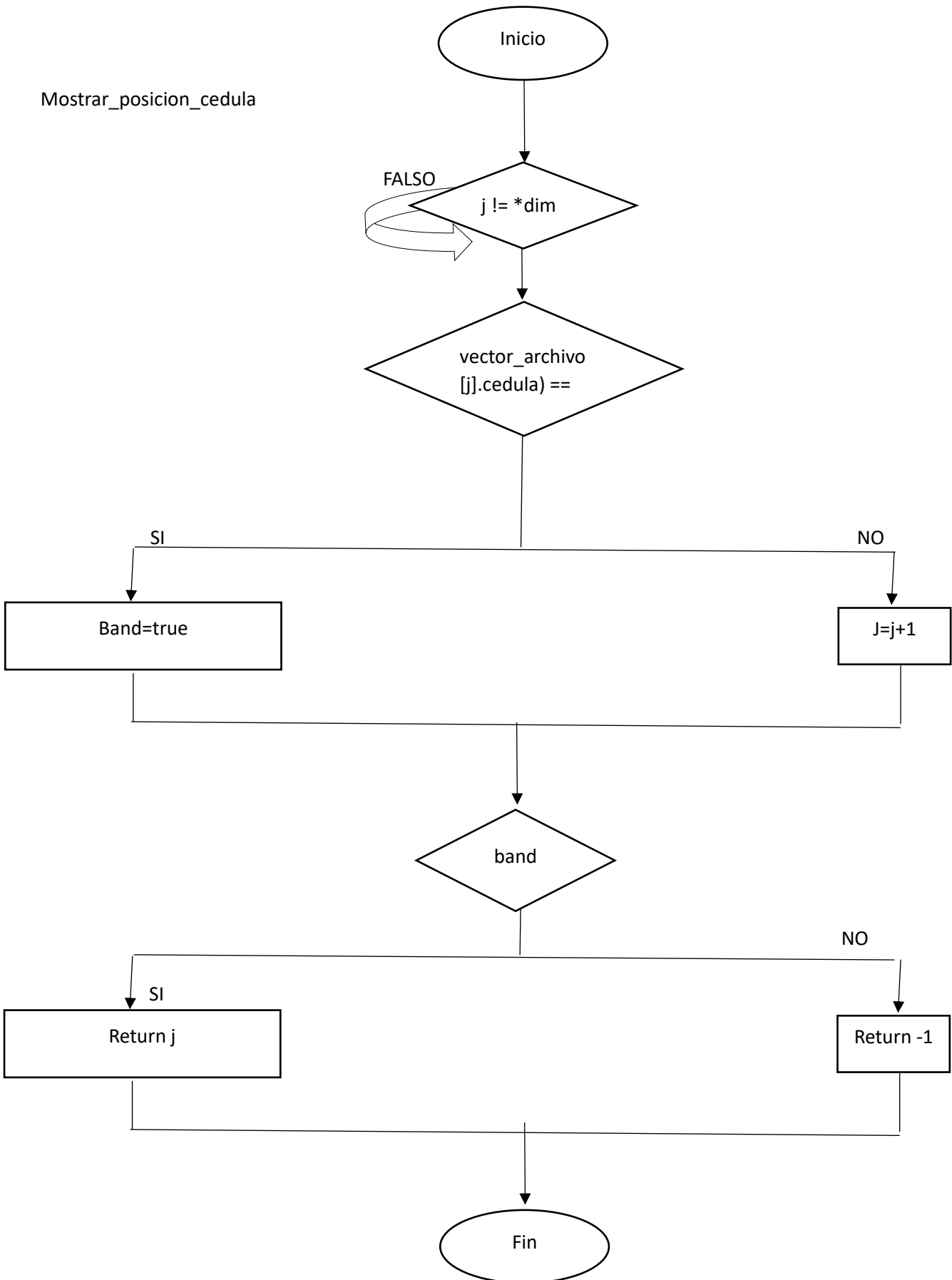




Crear_trabajador



Mostrar_posicion_cedula



Filtrar_cedula

Inicio

Escribir ("Ingrese el número de cedula
a consultar")

Leer (consulta_ci)
pos = mostrar_posicion_cedula(vector_archivo,dim, consulta_ci)

Pos >= 0

SI

NO

Escribir(vector_archivo[pos].cedula,
vector_archivo[pos].nombre, vector_archivo[pos].apellido,
vector_archivo[pos].departamento, vector_archivo[pos].cargo,
vector_archivo[pos].sueldo, vector_archivo[pos].f.anio,
vector_archivo[pos].f.mes, vector_archivo[pos].f.dia)

Escribir("Cedula no encontrada.")
Escribir("1 – Reintentar 0 - Volver al menu principal")
Escribir("Ingrese una opcion ")

Leer (n)

N==1

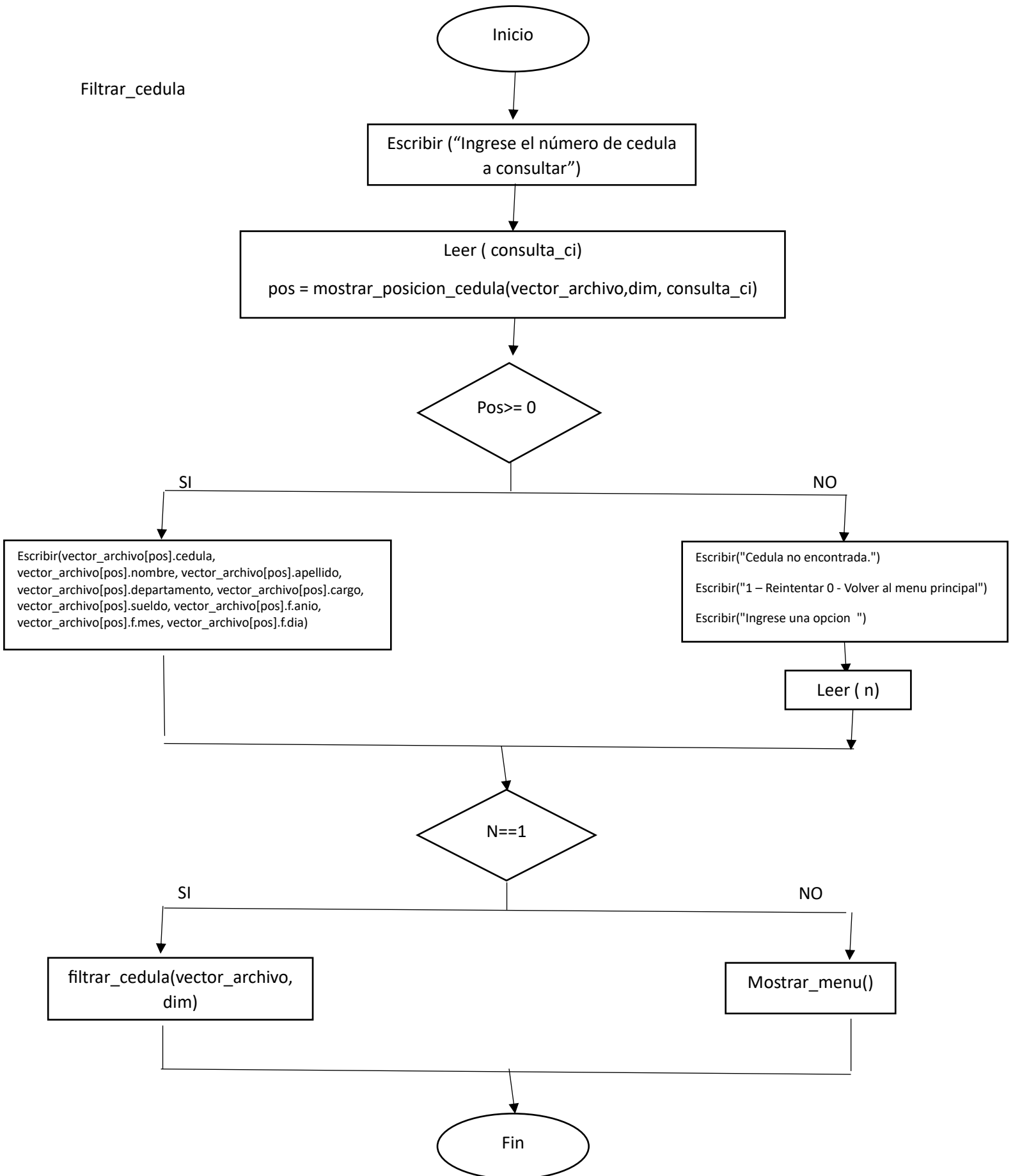
SI

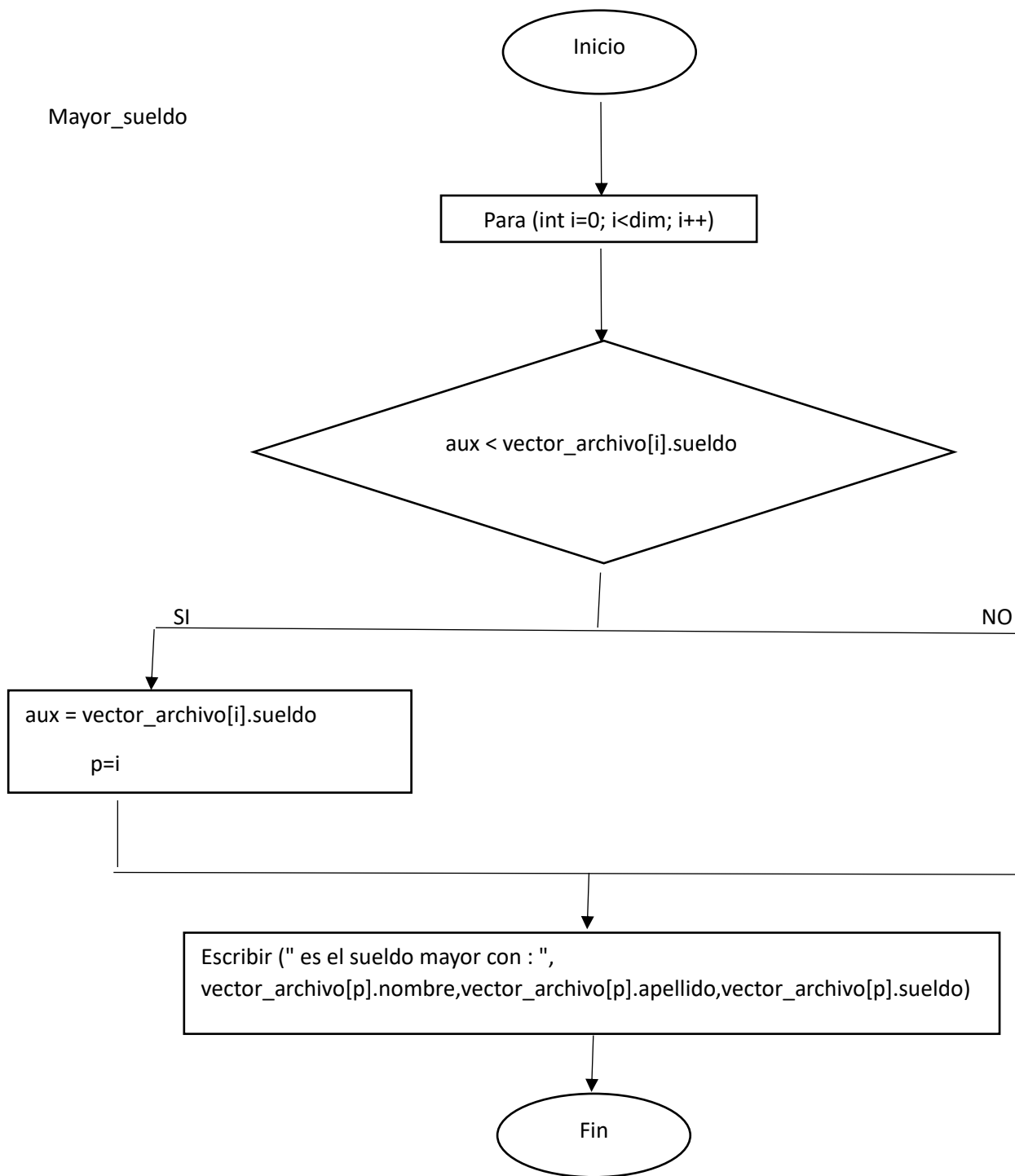
NO

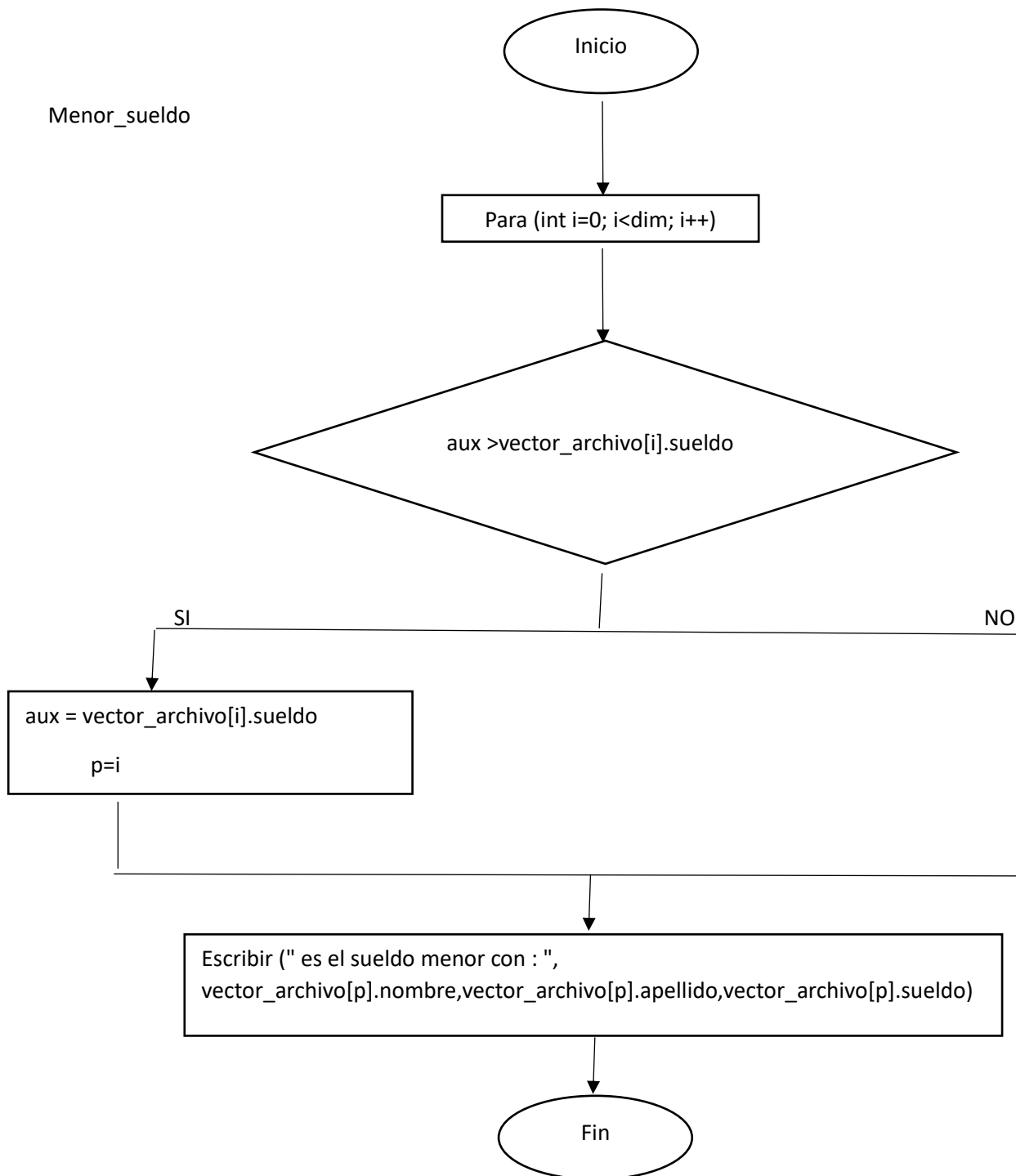
filtrar_cedula(vector_archivo,
dim)

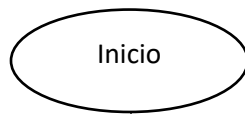
Mostrar_menu()

Fin

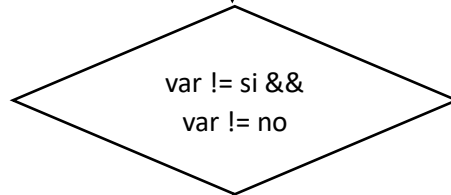
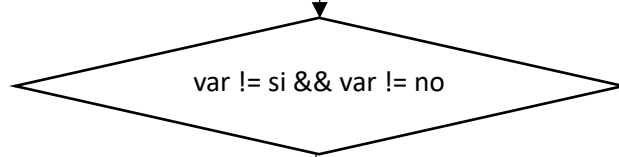








Siono



SI

NO

Escribir("No es una respuesta valida!
Tiene que ser s")

Leer(var)

Return var

Fin

Departamento

