Cronograma Trois

Abrir repositório no GitHub para o jogo

Responsável: Felipe Angelo

Meta: 04/11

Desenvolver a lógica do jogo

Responsável: Felipe Angelo

Meta: 07/11

Desenvolver tela de jogo principal

Responsável: Felipe Angelo

Meta: 18/11

Desenvolver tela inicial

Responsável: Geovana Donegá

Meta: 15/11

Desenvolver tela de fim de jogo

Responsável: Alifer Dias

Meta: 15/11

Desenvolver multiplayer local

Responsável: Cássio Souza

Meta: 20/11

Etapa de testes

Responsável: Todos

Meta: 21/11

Revisão Geral

Responsável: Todos

Meta: 24/12

Criar apresentação

Responsável: Todos

Meta: 24/12