

Ejercicio a entregar:

1-. Crear un fichero gestor_tarea.h y otro fichero tarea.c. En él, debemos crear:

1.1: Una estructura llamada gestor_tarea, la cuál va a ser privada. Dicha estructura contendrá:

- Un campo llamado tareas, tendrá un array de tamaño 10 de tareas. No se podrán aceptar mas de 10 tareas y por tanto se tiene que tratar los casos límites.

1.2: Realizar todas las funciones dadas en clase como buenas maneras:

- Función alloc
- Función free
- Función is_set
- Función get
- Función set
- Función unset
- Función imprimir: La cuál imprimirá una cadena del tipo:

**La tarea número NUMERO_TAREA está enviada por NOMBRE_USUARIO.
Se llama NOMBRE_TAREA y la descripción es DESCRIPCION_TAREA**

2-. Realizar un programa el cuál sirva de test para verificar que dichas funciones están correctas y devuelven los valores esperados. (Se valorará de forma positiva el uso de la sentencia assert)

3-. Modificar la función para que añada las tareas según la prioridad otorgada por el usuario.

4-. Modificar la función para que cuando se borre una tarea o se finalice se reordenen las comprendidas en tareas.

EXTRAS

3-. Usar automake y autoconf para configurar y compilar el proyecto existente.

4-. Generar un parche con todo el código desarrollado y enviarlo al correo <alvaro@soleta.eu>. Guardar dicho fichero también en la carpeta del proyecto.

Los ejercicios deben ser subidos a la cuenta personal de cada alumno de GitHub. El ejercicio debe estar subido en dicha cuenta como día límite, el miércoles de la semana que viene. Para toda duda o problema con los ejercicios, tienen la opción de ponerse en contacto con el profesor a partir del correo <alvaro@soleta.eu> o por la lista de programación en C. Se valorará positivamente tanto realizar las preguntas por dicha lista como la resolución de ellas por parte de algún/alguna compañera/o.