Temat projektu: Rozpoznawanie tekstu

Wejście programu stanowi obraz znaku. Program na podstawie nauki będzie rozpoznawał dany znak. Obraz znaku wejściowego będzie dzielony na małe kwadraty kolory białego i czarnego. Odpowiednio wejście programu równe 0 i 1. Sieć na podstawie tych danych ma określić jaki to znak.