请描述什么是依赖倒置原则,为什么有时候依赖倒置原则又被称为好莱坞原则?



请描述一个你熟悉的框架,是如何实现依赖倒置原则的。



请用接口隔离原则优化 Cache 类的设计,画出优化后的类图。

## Cache

Object get(Object key)
void put(Object key, Object value)
void delete(Object key)
void reBuild(Config conf)

