

Projeto Grau A - Duplas

Parte 1:

Elabore um diagrama ER de um banco de dados para armazenar informações sobre jogos de futebol, onde devem ser armazenados os dados sobre os atletas, times, campeonatos (separados por ano), e dados de desempenho de atleta por partida.

Os dados de desempenho que devem ser armazenados são:

Itens positivos:

- RB – Roubadas de bolas
- G - Gol
- A – Assistência
- SG - Jogos sem sofrer gols
- FS – Falta sofrida
- FF – Finalização para fora
- FD – Finalização defendida
- FT – Finalização na trave
- DD – Defesa difícil
- DP – Defesa de pênalti

Itens negativos:

- GC – Gol contra
- CV – Cartão Vermelho
- CA – Cartão Amarelo
- GS – Gol sofrido
- PP – Pênalti perdido
- FC – Falta cometida
- I – Impedimento
- PE - Passes errados

Parte 2:

Monte o script SQL (para MySQL) para a implementação do banco de dados modelado na parte 1.

Esta implementação deve possuir as seguintes visões:

- GolsPorTime: Retorna o nome do atleta, e a quantidade de gols realizados por ele naquele time.
- GolsPorCampeonatoAtleta: Retorna o nome do atleta, o nome do time, e a quantidade de gols realizados pelo atleta neste campeonato.
- GolsPorCampeonatoTime: Retorna o nome do time, o campeonato e a quantidade de gols feitos e gols sofridos, com o saldo de gols.
- ItensPorJogador: Retorna o nome do time, o campeonato, e os itens positivos e negativos do jogador

Parte 3:

Inserir informações para teste no banco de dados e realizar as consultas demonstrando o funcionamento do mesmo, incluindo as visões.

Entregar: Arquivo compactado com os arquivos sql utilizados para a criação do banco e testes (arquivos distintos). E relatório em arquivo PDF.