



Compte Rendu de Réunion

28/03/2025 (Présentiel)

Participants de Réunion:

- Milan Soragna - Milan SORAGNA
- Teresa Fernandez Del Busto - Teresa FERNÁNDEZ DEL BUSTO
- Léo Zanella - Léo ZANELLA
- Alan Bellec - Alan BELLEC

— Début de réunion à 12:09 —

Thème de Réunion:

Suite à la dernière réunion, nous avons maintenant pu établir une chronologie des tâches et acquérir une idée des évolutions que nous voulons mettre en place. Des discussions en interne ont mis en exergue certains points du projet auxquels il faudra être attentif, mais cette réunion vise à rassembler toutes les informations collectées par les membres de l'équipe pour commencer le développement du projet à proprement parler.

Discussions entre participants:

La réunion débute par une présentation du schéma WBS fait en interne par Léo ZANELLA. Quelques changements sont effectués sur le schéma, mais globalement l'équipe interne valide les choix.

Il y a une hésitation quant à la charge de travail à fournir pour toutes les features, et notamment sur certains aspects plus difficiles: HTTPS, les mises à jour, une interface fonctionnelle et belle.

Milan SORAGNA propose une interface Web via la librairie Mongoose.c qui permet de faire des serveurs web sans trop de difficultés en C. Cela permettra aussi de libérer du code C pour faire du code en JS et donc de gagner du temps. L'idée est de partir sur une API côté serveur qui peut exécuter les fonctions (envoi de commandes, récupération des bots,...) qui sont appelées par le code JS.

Une présentation rapide est faite du YouTrack dans son état actuel, pour mettre à jour les propriétés existantes et ajouter les éléments du WBS dans le backlog de développement.

L'adoption du fonctionnement par MVP évoquée à la dernière réunion est validée: un projet où le but principal est de former un prototype fonctionnel du projet avec les fonctionnalités demandées en premier - même si non optimisé, puis de s'étendre sur les autres propriétés.

Le YouTrack est mis à jour avec plusieurs éléments de gestion de code, de MVP, et de progression, à savoir en l'occurrence:

- Un Knowledge Base sur la structure des fichiers dans le projet
- Un Knowledge Base sur le formatage des commits / utilisation de git
- Un Knowledge Base sur les bonnes pratiques de code à employer en tant qu'équipe
- Et enfin une liste des tâches jugées comme faisant partie du MVP.

Décisions Prises:

- Les éléments du MVP (niveau 1) seront:
 - Possibilité pour un client de se connecter au serveur
 - Le serveur traque cette connection et est en mesure de donner l'état des bots
 - Journalisation des deux côtés (indépendamment) des actions faites par le serveur, et celles du bot (une classe logging est mise à disposition)
 - Envoi et exécution de commandes serveur -> 1 client
- Les éléments du MVP (niveau 2) seront:
 - Support multi-client
 - Communication des commandes à 2..n clients
 - Interface de gestion des bots

Décisions prises:

- L'équipe projet renonce au support de Windows pour projet

Étapes suivantes:

- Tout le monde:
 - Mettre à jour les tâches dans le YouTrack
- Milan SORAGNA :
 - Développement des activités de support (logging, pipeline, ...)
 - Développement de la base des commandes
 - Réflexions sur l'interface (thématique, fonctionnalités, gestion, ...)
 - Débuter le code interface une fois que la base de code est stabilisée
 - Création du compte-rendu de réunion
- Alan BELLEC :
 - Gestion en interne des bots pour traquer les connections et états
 - Fonctions pour récupérer des informations sur les connexions, gérer les imprévus, ...
- Léo ZANELLA :
 - Connection des bots sur le serveur
 - Exécution des commandes côté client
 - Différentiation des commandes dites d'exécution (ls, ping, ...) des autres commandes (DDoS, SYN, récupération des logs, ...)
- Teresa FERNÁNDEZ DEL BUSTO :
 - Comment gérer l'envoi des commandes sur le réseau (depuis un struct)
 - Comment intégrer des commandes pré faites (DDoS, SYN flood, ...)
 - Quelles commandes additionnelles à ajouter