

Documento de Arquitectura de la Información: Botón Solidario

Historial de Cambios

Fecha	Versión	Descripción	Autor
20/12/2024	1.0.2	Documento Arquitectura Información	Grupo 2-2
04/01/2025	2.0.0	Documento Arquitectura Información	Grupo 2-2
06/01/2025	2.0.3	Documento Arquitectura Información	Grupo 2-2
07/01/2025	2.0.4	Documento Arquitectura Información	Grupo 2-2

Índice

1. SISTEMAS DE ORGANIZACIÓN.	4
1.1. Esquemas de organización	4
1.2. Estructuras de organización	4
SISTEMAS DE NAVEGACIÓN.	5
1.3. Ámbito de la Navegación	5
2. SISTEMAS DE BÚSQUEDA.	6
3. ETIQUETADO.	6
4. MODELO DE LA INFORMACIÓN.	7

1. Sistemas de Organización.

La información de la aplicación está organizada de manera jerárquica y dividida según el rol del usuario (Voluntario o Adulto Mayor). Vamos a necesitar información acerca de:

- Los **usuarios**, su información personal y si son voluntarios o adultos mayores.
- Las **tareas**, los detalles de la tarea, personas asignadas a la tarea, la puntuación final, el chat...
- El **mapa**, las localizaciones de los diferentes lobbies y tareas.

1.1. Esquemas de organización

Los elementos de información se van a organizar en esquemas según los siguientes criterios:

- **Esquemas de organización exacta:**
 - **Por nombre y datos personales:** los usuarios se identifican por nombre, apellidos, correo electrónico y DNI.
 - **Por nombre del foro:** cada foro se identifica por un nombre único y su descripción.
- **Esquemas de organización ambiguos:**
 - **Por ubicación:** por ubicación geográfica de los usuarios, tareas y lobbies.
 - **Por estado de las solicitudes:** las solicitudes pueden estar en distintos estados (*Sin asignar, Pendiente de confirmación, En curso, Finalizada*).

1.2. Estructuras de organización

La información se organiza de manera modular, en apartados separados para **usuarios** (datos personales y perfil), **solicitudes** (descripción, horario, estado y voluntarios asignados), **lobbies** (nombre del foro y tipo de actividad), **tareas y puntuaciones** (historial de tareas completadas y puntuaciones recibidas). Cada sección de la aplicación corresponde a una acción principal.

Se han modificado sistemas de organización y de navegación, y se han añadido más sistemas con respecto a la entrega anterior.

Sistemas de Navegación.

1.3. Ámbito de la Navegación

- Rol Mayor:

- **Global:** Ver calendario
- **Contextual:** Añadir evento.
- **Global:** Crear solicitud -> Rellenar datos -> Ser emparejado
- **Local:** Mapa con la información del voluntario asignado.
- **Local:** Chat con el voluntario.
- **Global:** Ver estado solicitudes -> Ver solicitudes anteriores
- **Local:** Historial de solicitudes con los voluntarios asignados
- **Global:** Buscar lobbies -> Seleccionar un lobby -> Inscribirse
- **Local:** Lista de los lobbies existentes.

- Rol Voluntario:

- **Global:** Chats -> Seleccionar una tarea
- **Local:** Chat con el solicitante.
- **Global:** Buscar solicitudes -> Escoger una solicitud
- **Local:** Aceptar o rechazar solicitud.
- **Local:** Mapa con las incidencias cercanas.
- **Local:** Chat con el solicitante
- **Global:** Buscar lobbies -> Seleccionar un lobby -> Inscribirse
- **Local:** Lista de los lobbies existentes.
- **Global:** Ver tus puntuaciones.
- **Local:** Lista de solicitudes resueltas y puntuaciones.
- **Local:** Estadísticas y certificaciones.

2.Sistemas de Búsqueda.

En la segunda entrega se han añadido sistemas de búsqueda por elemento conocido y de existencia, además de los existentes en la entrega anterior.

- ¿Qué solicitudes hay disponibles en el mapa? – Por navegación y elemento conocido.
- ¿Qué tareas tengo asignadas? – Elemento conocido y existencia.
- ¿Qué foros hay disponibles? – Elemento conocido y existencia.
- ¿Qué solicitudes hay disponibles en el mapa? – Elemento conocido
- ¿Qué tareas tengo asignadas? – De existencia

3.Etiquetado.

Se intentará que la información esté dispuesta de manera sencilla y entendible para todo el mundo. Se utilizarán botones y textos grandes para que sea más fácil de usar para los adultos mayores.

Se utilizarán también iconos acordes a los botones, para facilitar la interacción entre usuarios que no tienen un nivel avanzado de conocimientos en tecnologías digitales.

Además, estarán presentes etiquetas claras del estatus del usuario, para que no exista confusión alguna entre voluntarios y adultos mayores.

4.Modelo de la Información.

