



PPRÁCTICA 3 - DES



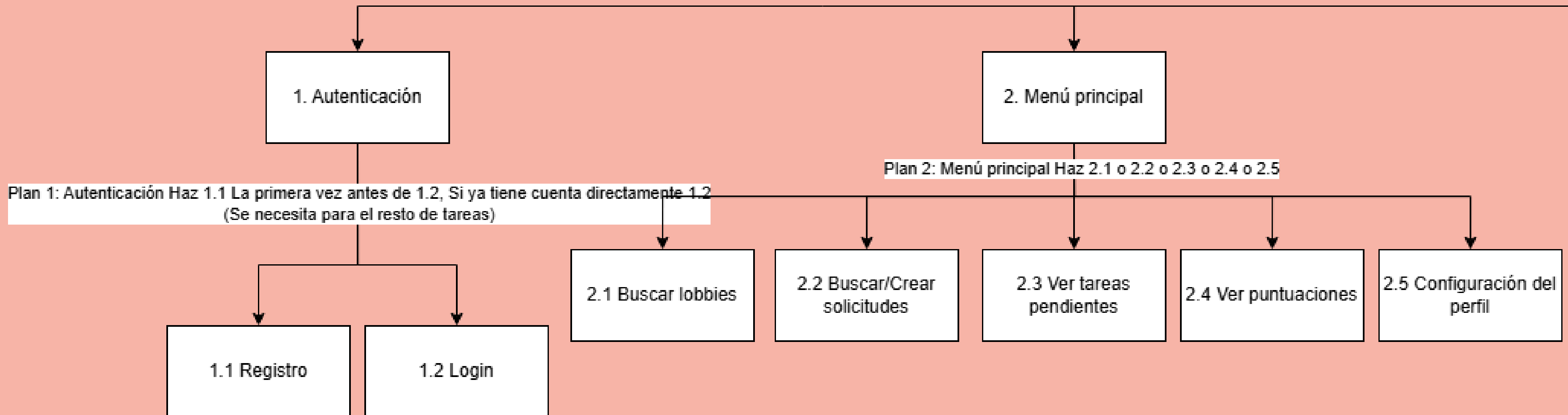
Botón solidario

Felipe González López
Irene Gosálvez White
Ángel Burgos Muñoz

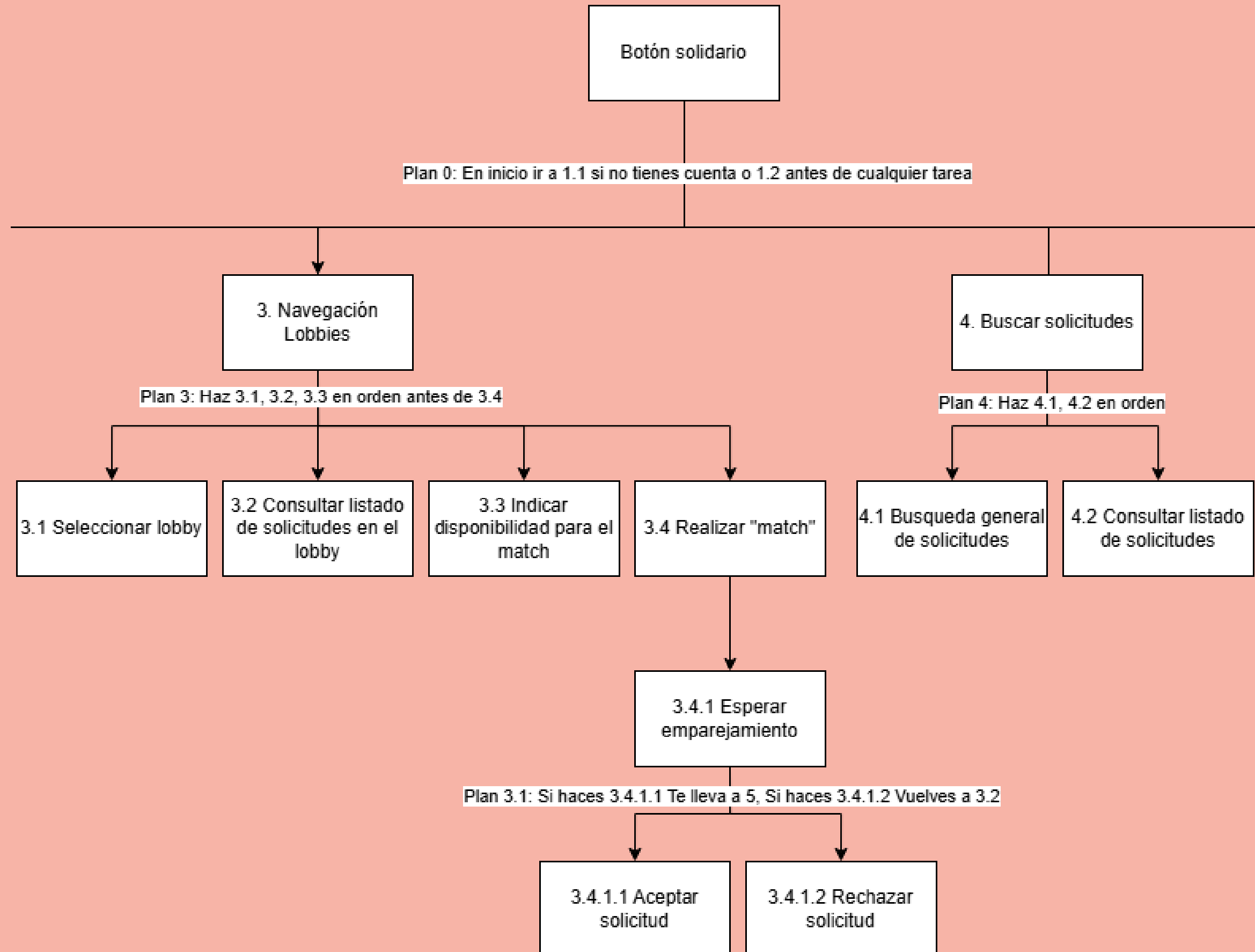
Plan de entregas - Entrega 1

Entrega	Objetivo	Fecha								
1	Disponer de una aplicación móvil con un sistema de emparejamiento sencillo y chat entre voluntarios y mayores.	4 semanas								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Aplicación básica con gestión de emparejamiento simple.</td></tr><tr><td>2</td><td>Chat para que los voluntarios y los mayores se comuniquen.</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística)<ul style="list-style-type: none">Realizar análisis de información y diseño conceptual</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Aplicación básica con gestión de emparejamiento simple.	2	Chat para que los voluntarios y los mayores se comuniquen.	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística) <ul style="list-style-type: none">Realizar análisis de información y diseño conceptual	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Aplicación básica con gestión de emparejamiento simple.									
2	Chat para que los voluntarios y los mayores se comuniquen.									
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística) <ul style="list-style-type: none">Realizar análisis de información y diseño conceptual									

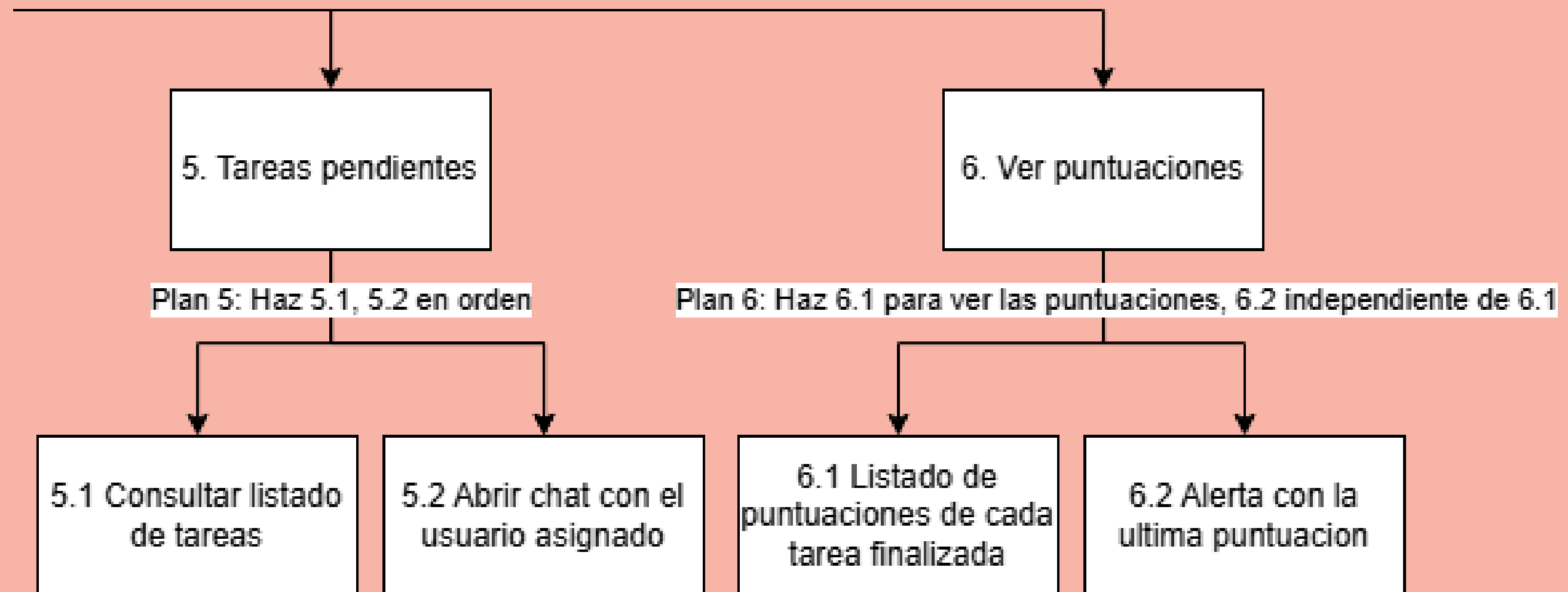
Arquitectura de la información HTA



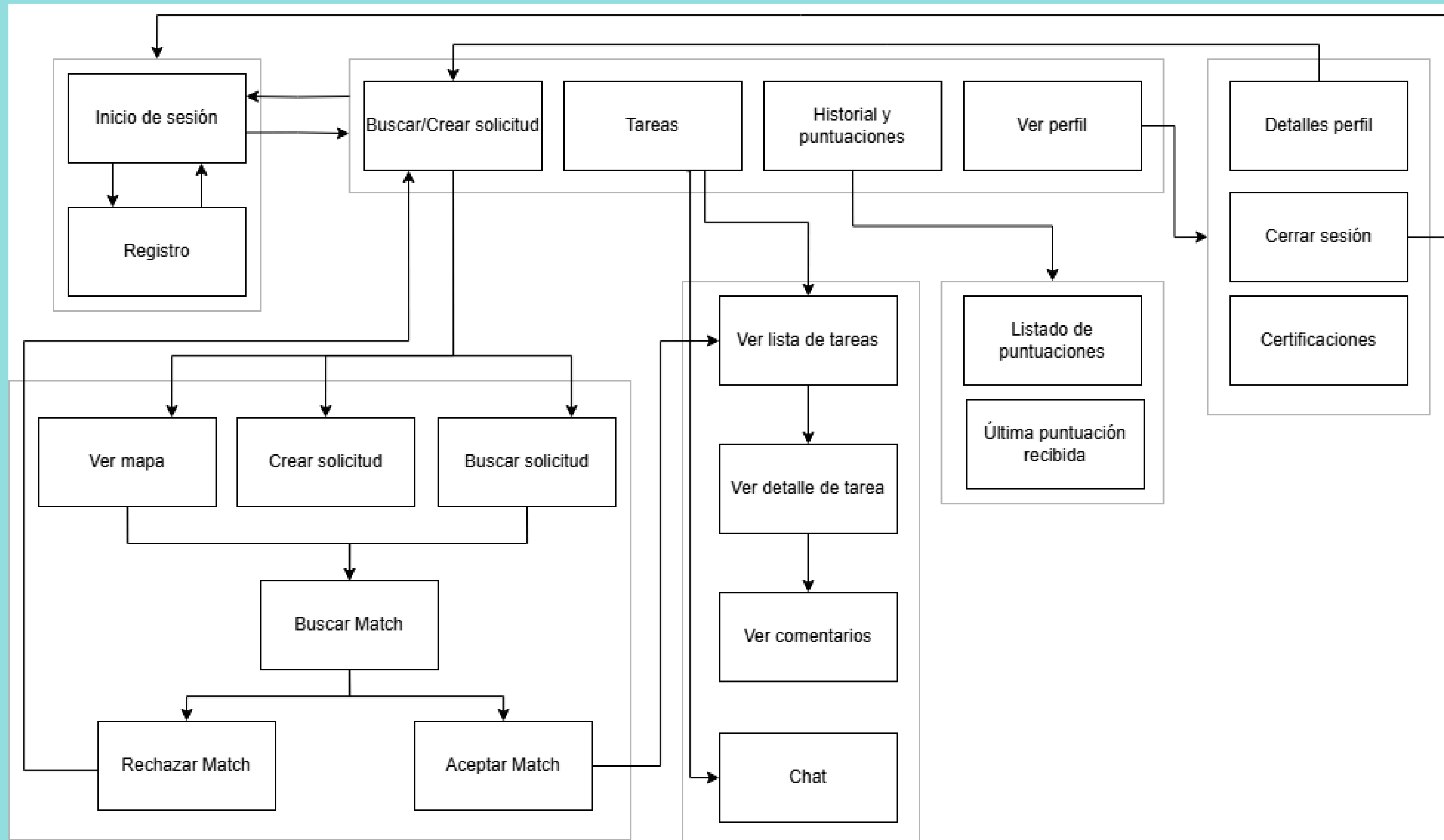
Arquitectura de la información HTA



Arquitectura de la información HTA



Mapa de flujo (WireFlows)





Conjuntos de bocetos (WireFrames)

VOLUNTARIOS

ADULTOS MAYORES

WireFrames: Voluntarios

Pantalla Bienvenida

2 Registro

3 Login

4 Menu Principal

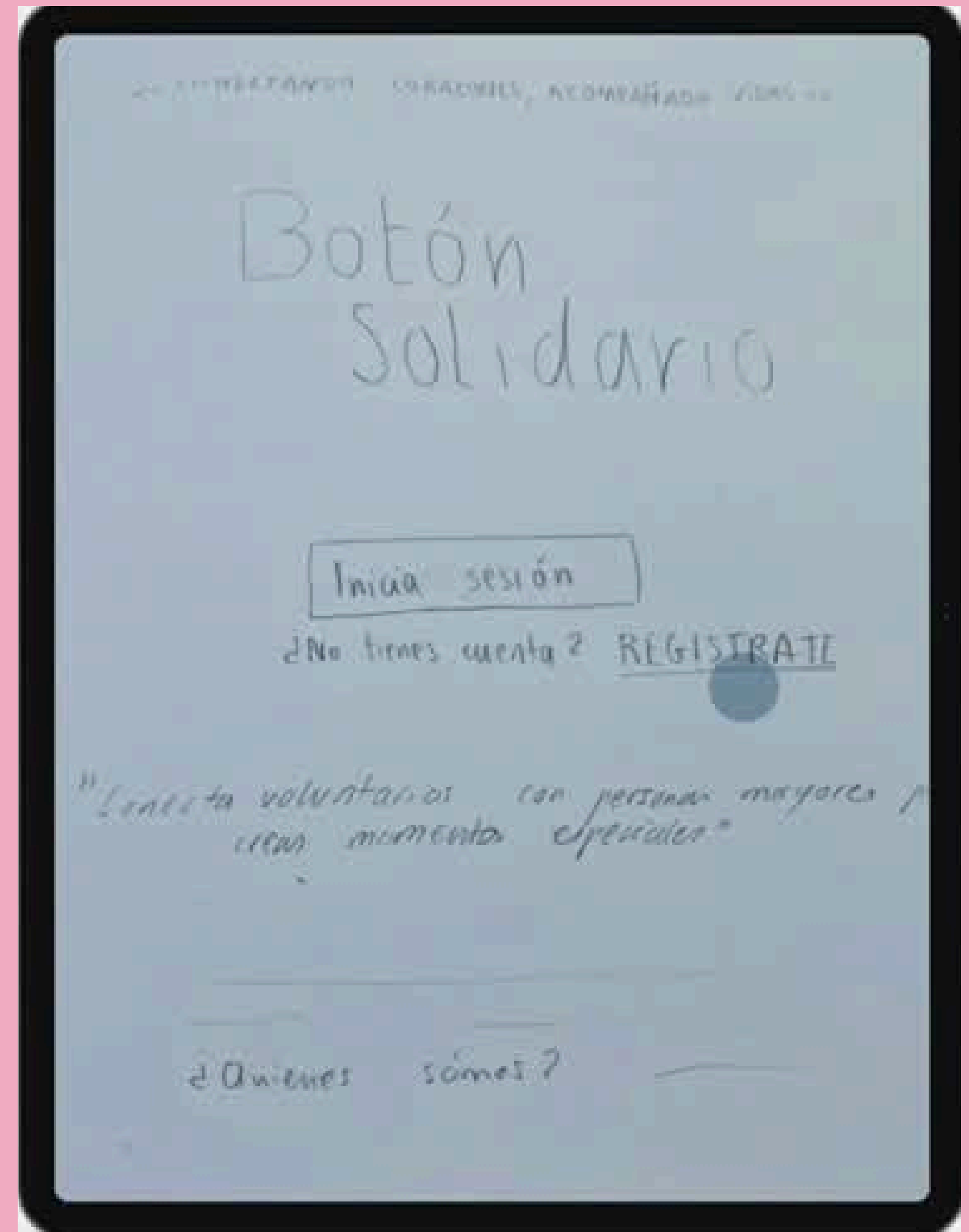
5 Menu de lobbies

6 Lobby

7 Tareas pendientes (Solicitudes ya asignadas)

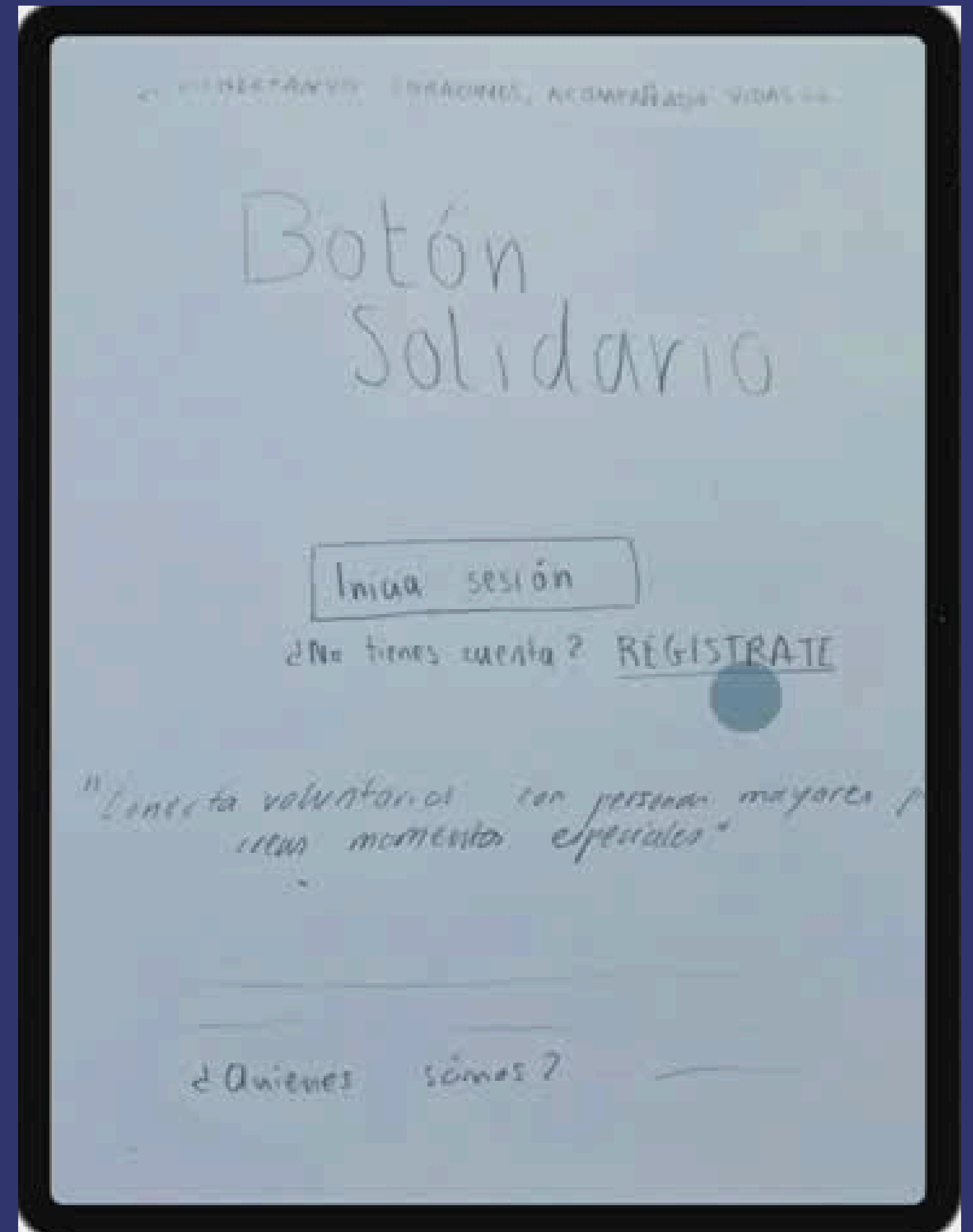
8 Buscar solicitudes

9 Ver puntuaciones



WireFrames: Adultos Mayores

- 1 Pantalla Bienvenida
- 2 Registro
- 3 Login
- 4 Menu Principal
- 5 Menu de lobbies
- 6 Lobby
- 7 Creacion de solicitudes
- 8 Ver estado solicitudes
- 9 Tareas pendientes (Solicitudes ya asignadas)



Plan de entregas - Entrega 2

2	Implementar y crear foros de actividades y juegos para que mayores y voluntarios puedan apuntarse.		4 semanas
	Iteración	Objetivo/Tarea.	
	1	Implementación del sistema de foros.	
	2	Diseñar recordatorios para las actividades.	
	3	Diseñar sistema de valoración de los voluntarios.	
	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none">• Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado	