

ÉDUCATION

2017-2018	Échange Académique, National Taiwan University , Taipei, Taiwan Major: INFORMATIQUE GPA: 3.86/4.3
2015-2017	Étudiant Ingénieur, École Nationale Supérieure des Mines de Saint-Étienne , Gardanne, France Cycle ISMIN, Spécialisé en MICRO-ÉLECTRONIQUES et INFORMATIQUE
2012-2015	Classes préparatoires en MP-MPSI Lycée Joffre , Montpellier

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2018 - 2019	Site Intelligence Analyst , PAREXEL, Taipei, Taïwan <i>Data Intelligence dans une société de recherche sous contrat</i> <ul style="list-style-type: none">• J'ai mis en place une solution pour nettoyer la base de données en utilisant des méthodes de clustering et de Deep Learning.• Automatisation des process de gestion de base de données.• Formation de mes collaborateurs au développement et à l'entretien des solutions que j'ai développées.
2016 - 2017	Responsable Développement Commercial , M-GATE, Gardanne <i>Junior Enterprise de l'ENSM-SE, Manager de 10 chargés d'affaires.</i> <ul style="list-style-type: none">• J'ai appliqué la stratégie commerciale élaborée avec l'équipe d'administration.• De paire avec le Responsable des Systèmes d'Information, j'ai mis en place un CRM (Customer Relationship Manager).• J'ai co-rédigé les offres technico-commerciales avec mon équipe.
AVR-JU 2017	Chef de Projet et Développeur iOS et Android , Projet Industriel pour LIGHT4EVENT, Gardanne <i>Protocole de communication par ultrason, Manager de 4 développeurs</i> <ul style="list-style-type: none">• J'étais responsable de la relation client.• J'ai élaboré l'algorithme et le protocole après avoir effectué une étude théorique approfondie.• J'ai co-développé en C++, Java et Objective-C.
ÉTÉ 2016 FÉVR 2016	Développeur Hardware et Software , PICODEV, Marseille <i>Experts en IoT</i> <ul style="list-style-type: none">• J'ai développé un CRM personnalisé en combinant les services de Pydio et Gitlab sur un serveur LINUX.• J'ai écrit les spécifications pour réaliser un prototype d'escalier musical.• J'ai utilisé une API REST pour alimenter la base de données du Système d'Administration d'un réseau de piscines connectées que j'ai co-développé avec une équipe indienne (front-end et back-end).
2015 - 2016	Chargé d'affaires , M-GATE, Gardanne <i>Un site internet et une application mobile pour l'association Le Citadiningue, Manager de 7 développeurs</i> <ul style="list-style-type: none">• J'étais responsable de la relation client.• J'ai rédigé l'offre technico-commerciale.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages de Programmation:	Python, C, C++, C#, Java, JavaScript , Cuda, Matlab
Framework de Deep Learning:	Tensorflow, Keras
Libraries pour Data Science:	NumPy, SciPy, Pandas, Matplotlib, SciKit-Learn
Base de données:	mysql, ArangoDB , MongoDB, OrientDB
Framework Web:	Django
Bureautique:	Excel, Word, PowerPoint, OpenOffice...
Autre:	LINUX, VBA, \LaTeX , Unity3D, Qt, OpenCV, ARKit, Ruby...

PROJETS ACADÉMIQUES

NATIONAL TAIWAN UNIV.	Blockchain <i>Compréhension de l'API Bitcoin et exploitation</i> , Manager de 5 développeurs <ul style="list-style-type: none">• J'ai utilisé l'API Bitcoin pour suivre les adresses bitcoin et pour pouvoir utiliser les portes-feuilles.• Avec mon équipe, nous avons développé un prototype de site de stock exchange. Intelligence Artificielle <i>Tchatch Chatbot</i> , Manager de 2 développeurs <ul style="list-style-type: none">• Co-Développement d'un Chatbot avec Tensorflow et les commentaires de Reddit.• Mon rôle visait à comprendre l'algorithme, répartir les tâches et développer. Réalité augmentée <i>Plate-forme de partage d'objets 3D pour iOS</i> , 4 développeurs et 2 designers <ul style="list-style-type: none">• J'ai co-designé l'application. J'ai designé la base de données et les fonctions principales.• J'ai développé en C# une librairie pour Unity3D afin de rendre la gestion de notre base de données transparente pour mon équipe en utilisant l'API d'ArangoDB et de Firebase.• J'ai configuré un serveur LINUX afin de faire fonctionner le backend de l'application.• J'ai co-développé les fonctions de l'application en C# et en Swift en utilisant l'ARKit.
ENSM-SE	Projet C++ <i>Réalisation d'un jeu 3D en ligne et "analyse comportementale"</i> , Individuel <ul style="list-style-type: none">• J'ai implémenté un jeu 2D et 3D avec OpenCV en C++.• J'ai implémenté toute la logique serveur/client.• Le serveur collecte les données utilisateurs pour les analyser (clustering) avec du code Python Scikit-Learn.
LYCÉE JOFFRE	Algorithme génétique <i>Travaux d'Initiative Personnelle Encadrés (TIPE)</i> , Individuel <ul style="list-style-type: none">• J'ai implémenté en Python un algorithme génétique capable de créer des programmes écrits en assembleur pour un jeu de programmation (Corewar).

LANGUAGES

FRANÇAIS:	Langue Maternelle
ANGLAIS:	TOEIC: 875 passé en 2017, EFSET: 77 passé en 2018, Niveau C2
ESPAGNOL:	Usage courant, Niveau B2-C1
CHINOIS:	Débutant Niveau A2

BOURSES

SEPT. 2012-2018 Bourse Régionale au mérite, Languedoc-Roussillon (3000€/an)

INTÉRÊTS ET ACTIVITÉS

Nouvelles Technologies, Open-Source, Open-Data, Finance
Hip Hop, Pop Culture, Poésie, Jeux de stratégie, Yoga, Musculation