Ange CRESPO

Étudiant Ingénieur en Informatique

5, allée de la source thermale, 11260 Campagne/Aude, France +886 938 800 699

> linkedin.com/in/angecrespo ange.crespo@hotmail.fr

ÉDUCATION

Échange Académique, National Taiwan University, Taipei, Taïwan Major: Informatique
Étudiant Ingénieur, École Nationale Supérieure des Mines de Saint-Étienne, Gardanne, France Cycle ISMIN, Spécialisé en MICRO-ÉLECTRONIQUES et Informatique
Classes préparatoires en MP-MPSI Lycée Joffre, Montpellier

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2018 - 2019

Site Intelligence Analyst, PAREXEL, Taipei, Taïwan

Data Intelligence dans une société de recherche sous contrat

- Intelligence Artificielle : Deep Learning & Clustering.
- Software Design & Engineering: Automatisation de 20 postes de travail.
- · Management de base de données.
- Création de formations.

2016 - 2017

Responsable Développement Commercial et adminstrateur, M-GATE, Gardanne

Junior Enterprise de l'ENSM-SE, Manager de 10 chargés d'affaires.

- Création et administration d'une stratégie commerciale..
- Gestion et implémentation d'un logiciel CRM (Customer Relationship Manager).
- Rédaction d'offres technico-commerciales.
- Création de formations.

AVR-JU 2017

Chef de Projet et **Développeur iOS et Android**, Projet Industriel pour LIGHT4EVENT, Gardanne *Protocole de communication par ultrason*, Manager de 4 développeurs

- Software Design & Engineering.
- Implémentation d'un protocole de communication sans fil.
- Développement Full Stack C++, Java et Objective-C.
- Responsable de la relation client.

ÉTÉ 2016 FÉVR 2016

Développeur Hardware et Full Stack, PICODEV, Marseille

Experts en IoT

- Utilisation d'API REST pour la gestion d'un Système d'Administration Co-développé avec une équipe indienne (Full Stack).
- Développement Full Stack d'un CRM personnalisé LINUX; Ruby; Javascript.
- Prototypage d'un escalier musical

2015 - 2016

Chargé d'affaires, M-GATE, Gardanne

Un site internet et une application mobile pour l'association Le Citadingue, Manager de 7 développeurs

- Management d'équipe Full Stack (Python Django, API REST, Java Android Native).
- Rédaction de l'offre technico-commerciale.
- Responsable de la relation client. d'equipe

OUTILS TECHNIQUES:

Framework Deep Learning: Tensorflow, Keras, PyTorch

Langages de Programmation: Python, C, C++, C#, Java, JavaScript, Cuda, Matlab, Lua, Swift...

Data Science: NumPy, SciPy, Pandas, Matplotlib, SciKit-Learn, Spark, Hadoop...

Base de données: mysql, ArangoDB, MongoDB, OrientDB, Firebase

Framework Web: **Django**, Vue.js, Angular.js

Bureautique: Excel, Word, PowerPoint, OpenOffice...

Autre: LINUX, VBA, LATEX, Unity3D, Qt, OpenCV, ARKit, Ruby...

PROJETS PERSONNELS (SECTION NON EXHAUSTIVE)

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

Toxic Conversationnal Chatbot pour Reddit

TchatchBot, Manager de 2 développeurs

- Co-Développement d'un Chatbot avec Tensorflow.
- Software Design & Engineering.

Algorithme génétique pour jeu de programmation (COREWAR)

Auto-génération de Code Assembleur, Projet Individuel

• Implémentation d'algorithmes d'intelligence artificielle en Python.

Deep Learning & Reinforcement Learning pour Toribash

Combattants autodidactes, Projet Individuel

• Implémentation d'algorithmes d'intelligence artificielle en Python et Lua (Torch et PyTorch).

FULL STACK

Site de Trading - Blockchain

Exploitation de l'API Bitcoin, Manager d'une équipe de 5 développeurs

- Étude et utilisation de l'API Bitcoin, Ethereum etc.
- Développement Full Stack d'un site de stock exchange.

Réseau social et Réalité augmentée

Réseau social de partage d'objets 3D pour iOS, 4 développeurs et 2 designers

- Création d'API C# pour Unity3D s'appuyant sur les APIs d'ArangoDB et de Firebase.
- Développement des fonctions de l'application en C# et en Swift en utilisant l'ARKit.
- Design de bases de données NoSQL.
- Configuration de serveur LINUX.
- Design Thinking.

AUTRE

Analyse statistique et Jeu 3D

Réalisation d'un jeu 3D en ligne et "analyse comportementale", Projet Individuel

- Étude des données joueurs (Clustering avec SciKit-Learn) #Data Science.
- Implémentation d'un jeu 2D et 3D en réseau avec OpenCV en C++.
- Implémentation de logique serveur/client en C++.

LANGAGES

FRANÇAIS: Langue Maternelle

ANGLAIS: TOEIC: 875 passé en 2017, EFSET: 77 passé en 2018, Niveau C2

ESPAGNOL: Usage courant, Niveau B2-C1

CHINOIS: Débutant Niveau A2

INTÉRÊTS ET ACTIVITÉS

Nouvelles Technologies, Open-Source, Open-Data, Finance Hip Hop, Pop Culture, Poésie, Jeux de stratégie, Yoga, Musculation