

CONTACT

- ☎ +33 6 18 06 24 83
- ✉ angemariadv2@gmail.com
- 📍 France, Rennes
- 🔗 [lien github](#)

ÉDUCATION

2025 - 2026

EPITECH, FRANCE

- Pré-Master of science (informatique)

2024 - 2025

EAGLE VISION INSTITUTE, GHANA

- Formation en anglais et préparation pour l'IELTS

2021 - 2023

ECOLE NATIONALE D'ÉCONOMIE APPLIQUÉE ET DE MANAGEMENT, BENIN

- Licence en informatique de gestion - spécialité Analyse Informatique et Programmation

COMPÉTENCES

- Programmation : Python, développement web ("tecno") et Java (tous en cours de perfectionnement à EPITECH)
- Bases solides : algorithmique, structures de données, optimisation
- Montage vidéo avec capcut
- Expériences passées : Flutter, Node.js, Firebase, MongoDB, Figma (utilisés lors de stages antérieurs)
- Outils & méthodes : Git, Linux, travail en équipe, pédagogie par projets

PROFIL

Recherche stage alterné - "poste"

Après une première expérience dans le développement web et mobile, je recherche un stage alterné (2 semaines école / 6 semaines entreprise) à compter de janvier 2026. Étudiant en pré-Master à EPITECH Rennes, je développe mes compétences en programmation et en algorithmique à travers une pédagogie basée sur les projets. Je souhaite consolider mes acquis et contribuer activement à des projets concrets en entreprise.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

RAB TECH, Benin

Mai - Juillet 2023

Stagiaire

- Participation au développement d'une application mobile de e-commerce pour la vente de produits alimentaires.
- Contribution à la conception de maquettes et prototypes avec l'équipe design.
- Collaboration en équipe dans un environnement agile, de l'analyse au déploiement.

OMEGA DIGITAL SERVICES, Benin

Juillet - Septembre 2022

Stagiaire

- Conception d'une application mobile pour l'achat et la vente d'articles de seconde main.
- Mise en place d'une solution de paiement sécurisée et amélioration de la scalabilité.
- Contribution à la maintenance de l'application TOSSIN, outil de consultation des droits juridiques.

COMPÉTENCES TRANSVERSES

- Pensée critique
- Autonomie
- Colaboration en équipe

LOISIRS

- Jeux vidéo, échecs
- Dessin, musique (créativité)

LANGUES

- Anglais : B2 (IELTS, 2025)