

FACULTAD DE INGENIERÍAS Y ARQUITECTURA
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SOFTWARE



Dispositivos móviles

Práctica en clase - ciclo de vida

Alumna:

Angelica Valeria Castillo Tovar

1. ¿Qué sucede si no usamos onSaveInstanceState? ¿Por qué se pierde el contador?

Si no usamos onSaveInstanceState, Android no tiene manera de recordar el estado de la Activity cuando ocurre un cambio de configuración, como la rotación de pantalla. El contador volverá a su valor inicial porque la Activity se destruye y se vuelve a crear. onSaveInstanceState permite guardar datos temporales en un Bundle que luego se recupera en onRestoreInstanceState. Sin este mecanismo, cualquier información temporal de la pantalla se pierde al rotar o cambiar orientación.

2. ¿Por qué Android destruye y vuelve a crear la Activity al rotar la pantalla?

Android destruye y recrea la Activity al rotar la pantalla porque el cambio de orientación modifica la configuración de la UI. El sistema necesita cargar un nuevo layout adaptado a la orientación horizontal o vertical, para que la interfaz se vea correctamente y aproveche el espacio disponible. Por eso se llaman los métodos del ciclo de vida cuando rotas la pantalla.

3. ¿En qué casos prácticos usarías onPause y onStop en una aplicación real?

- onPause: Se llama cuando la Activity ya no está en primer plano pero todavía puede ser visible, como cuando llega una llamada o aparece un diálogo. Se puede usar para: guardar datos de formularios parcialmente llenos, pausar reproducción de música o video, detener animaciones o sensores.
- onStop: Se llama cuando la Activity ya no es visible. Se puede usar para: liberar recursos pesados (cámara, bases de datos), guardar cambios importantes en almacenamiento o base de datos, detener actualizaciones en tiempo real o servicios que consumen batería.