SISTEMI OPERATIVI E LAB. (A.A. 21-22) – 7 SETTEMBRE 2022

IMPORTANTE:

SEGUIRE TUTTE LE REGOLE FORNITE PRIMA DELLO SVOLGIMENTO DELL'ESAME!

Esercizio

Si realizzi un programma concorrente per UNIX che deve avere una parte in Bourne Shell e una parte in C.

TESTO PARTE SHELL: ATTENZIONE LEGGERE ANCHE LA NOTA SEGUENTE AL TESTO!

La <u>parte in Shell</u> deve prevedere un numero variabile di parametri **Q+1** (con **Q** maggiore o uguale a **2**): il primo parametro deve essere considerato un numero **intero strettamente positivo e dispari** (**X**), mentre gli altri **Q** devono essere **nomi assoluti di directory** che identificano **Q** gerarchie (**G1**, **G2**, ...) all'interno del file system. Il comportamento atteso dal programma, dopo il controllo dei parametri, è organizzato in **Q** fasi, una per ogni gerarchia.

Il programma, per ognuna delle **Q** fasi, deve esplorare la gerarchia **G** corrispondente - tramite un file comandi ricorsivo, **FCR.sh** – e deve cercare in ogni directory della gerarchia **G** i file *leggibili* **F** la cui lunghezza in caratteri sia esattamente uguale a **X: nel caso tali file F siano in posizione dispari*** si deve riportare il loro nome assoluto sullo standard output. In ogni directory dove è stato trovato *almeno* un file (CHE SODDISFA LE CONDIZIONI PRECEDENTI), si deve invocare la parte in C, passando come parametri i nomi dei file trovati (**F1, F2, ...**) che soddisfano la condizione precedente.

NOTA BENE NEI DUE FILE COMANDI SI USI OBBLIGATORIAMENTE:

- una variabile di nome **X** per contenere il primo parametro di FCP.sh;
- una variabile di nome G per le singole gerarchie di ognuna delle Q fasi;
- una variabile di nome F per identificare, via via, i singoli file delle directory esplorate.

OSSERVAZIONE: se per provare la parte shell, si commenta la chiamata alla parte C, ricordarsi di togliere il commento prima della consegna!

TESTO PARTE C: ATTENZIONE LEGGERE ANCHE LA NOTA SEGUENTE AL TESTO!

La <u>parte in C</u> accetta un numero variabile di parametri N maggiore o uguale a 2 che rappresentano nomi di file (F1, ...FN), che hanno tutti la stessa lunghezza dispari (da non controllare). Il processo padre deve, per prima cosa, creare nella directory *corrente* un file **fcreato** con *nome* corrispondente al <u>proprio COGNOME</u> (tutto scritto in maiuscolo, in caso di più cognomi se ne usi solo uno, inserendo un opportuno commento).

Il processo padre deve generare un numero di **processi figli** pari a **N**: ogni processo figlio **Pn** è associato ad uno dei file **F1**, ... **FN** (*in ordine*). Ognuno di tali processi figli **Pn** esegue concorrentemente e legge tutti i caratteri del proprio file associato operando una opportuna selezione come indicato nel seguito.

I processi figli **Pn devono usare uno schema di comunicazione a pipeline**: il figlio **P0** comunica con il figlio **P1** che comunica con il figlio **P2** etc. fino al figlio **PN-1** che comunica con il **padre**. Questo schema a pipeline deve prevedere l'invio in avanti, per ognuno dei caratteri dispari, di un array di grandezza **N** e in cui ogni elemento dell'array corrisponde al carattere corrente **car di posizione dispari** (*il primo carattere ha posizione 1*) letto dal corrispondente processo figlio **Pn.** Quindi, il generico processo **Pn**, dopo aver letto il carattere dispari corrente, deve ricevere dal figlio precedente (a parte il processo **P0**) l'array di caratteri dispari e, dopo aver inserito il proprio carattere dispari corrente nella posizione giusta dell'array, deve inviare l'array di caratteri dispari al figlio successivo, con **PN-1** che manda al padre. Quindi al padre deve arrivare, *per ognuno dei caratteri dispari*, un array di caratteri dispari, ognuno dei quali deve essere scritto sul file **fcreato**. Al termine dell'esecuzione, ogni figlio **Pn** ritorna al padre l'ultimo carattere dispari letto dal proprio file (*sicuramente minore di 255*); il padre deve stampare su standard output il PID di ogni figlio e il valore ritornato.

NOTA BENE NEL FILE C main.c SI USI OBBLIGATORIAMENTE:

- una variabile di nome N per il numero di processi figli;
- una variabile di nome **n** per l'indice dei processi figli;
- una variabile **fcreato** per il file descriptor del file creato;
- una variabile di nome **car** per il carattere letto correntemente dai figli dal proprio file;
- una variabile di nome **cur** per l'array da passare fra i vari figli fino al padre.

^{*} N.B. Se una dir contiene: d1 (dir), d2 (dir), f1 (file leggibile di lunghezza X), f2 (idem), f3 (idem), f4 (idem), prova.txt (file leggibile di lunghezza diversa da X), allora i file di posizione dispari che sarebbero selezionati sarebbero f1 e f3.