

Ejercicios 4

1. Crea un programa que pida por teclado una variable *int* y muéstrala por pantalla. Obtén e imprime su valor al cuadrado y al cubo.

Solución:

```
import java.util.Scanner;
class Main {
    public static void main(String args[]) {
        int num = 0;

        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Introduce un número:");
        num = sc.nextInt();

        System.out.println("\nNúmero introducido = " + num);
        System.out.println("Número al cuadrado = " + (num * num));
        System.out.println("Número al cubo = " + (num * num * num));
    }
}
```

2. Crea un programa que pida por teclado una variable *int* y muéstrala por pantalla. Obtén e imprime sus tres valores siguientes haciendo uso del operador de postincremento (++).

Solución:

```
import java.util.Scanner;
class Main {
    public static void main(String args[]) {
        int num = 0;

        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Introduce un número:");
        num = sc.nextInt();

        System.out.println("Número introducido = " + num);
        num++;
        System.out.println(num);
        num++;
        System.out.println(num);
        num++;
        System.out.println(num);
    }
}
```

3. Haz un programa que declare una variable *int* con valor inicial de 5 y muestre una cuenta atrás en pantalla hasta llegar al 0. Usa el operador de decremento (--) para ello.

Solución:

```
class Main {
    public static void main(String args[]) {
        int num = 5;

        System.out.println("Inicio " + num);
        num--;
        System.out.println(num);
        num--;
        System.out.println(num);
        num--;
        System.out.println(num);
        num--;
        System.out.println(num);
        num--;
        System.out.println(num);
    }
}
```

4. Realiza un programa que declare dos variables de tipo *char* y asígnales los valores 'A' y '0' (cero). Muéstralos por pantalla, así como también el valor de su suma, sin y con paréntesis; por último, obtén el valor de la suma con paréntesis con su conversión (cast) a *char*. Observa qué resultados has obtenido y razona el porqué.

Solución:

```
class Main {
    public static void main(String args[]) {
        char letraA = 'A';
        char caracter0 = '0';
        System.out.println("LetraA = " + letraA);
        System.out.println("caracter0 = " + caracter0);
        System.out.println("Suma de ambos sin paréntesis = " + letraA + caracter0);
        System.out.println("Suma de ambos con paréntesis = " + (letraA + caracter0));
        System.out.println("Suma de ambos con paréntesis y cast = " + (char)(letraA + caracter0));
    }
}
```

5. Desarrolla un programa que pida por teclado dos variables *float* y haga la división entre sus valores. Declara otra variable del mismo tipo para almacenar el resultado antes de mostrarlo. Deberás utilizar *nextFloat()* con un objeto de tipo *Scanner*.

Solución:

Programación

```
import java.util.Scanner;
class Main {
    public static void main(String args[]) {
        float numerol = 0;
        float numero2 = 0;
        float resultado;

        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Introduce el primer número:");
        numerol = sc.nextFloat();

        System.out.print("Introduce el segundo número:");
        numero2 = sc.nextFloat();

        resultado = numerol/numero2;

        System.out.println("La división es " + numerol + " / " + numero2 + " = " + resultado);
    }
}
```