

Ejercicio Qatar 2022

El seleccionador nacional de fútbol está volcado en desarrollar su faceta de streamer y, ya que se ha modernizado, quiere que también se le elabore un programa que muestre la distribución por el terreno de juego de la alineación que elija. Los esquemas tácticos trabajados por el equipo técnico están guardados en el array *esquemaTactico*.

El once inicial también se guarda en otro array de Strings y se tiene que distribuir a los jugadores de acuerdo al esquema escogido por el seleccionador con el array anterior. La selección del esquema se hará mediante la introducción de un número entero entre 1 y 5; esa será la única intervención del usuario.

Para hacer el ejercicio se puede usar el array *jugadores* suministrado u otro personalizado siempre y cuando contenga 11 elementos. En los esquemas usados solo hay números enteros separados por guiones. Los números presentes en los esquemas suman 10 jugadores porque se excluye al portero de la cuenta ya que siempre será el primer deportista colocado.

Arrays suministrados:

```
String [] esquemaTactico = new String []{"4-4-2", "4-3-3", "5-3-1-1",  
"3-5-2", "4-1-4-1"};
```

```
String [] jugadores = new String []{"Unai Simón", "Carvajal", "Pau T.",  
"Laporte", "Alba", "Busquets", "Pedri", "Gavi", "Sarabia", "Asensio",  
"Ansu Fati" };
```

El programa solicitará al seleccionador que elija uno de los cinco esquemas tácticos que tiene el equipo y distribuirá a los jugadores de acuerdo a ese esquema como muestran las capturas de pantalla siguientes. De solicitar un esquema táctico distinto de los que se hallan en el array se obtendrá un mensaje también mostrado en captura.

Nota: puede ser interesante usar el método `getNumericValue(char unCharacter)` de la clase *Character* para conseguir convertir a *int* el carácter que se lea de un *String* y así poder usarlo como el número que debe ser.

```
static int
```

```
getNumericValue(char ch)
```

Returns the int value that the specified Unicode character represents.

Más información en:

<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/Character.html>

Capturas de pantalla:

Elige el esquema para este partido (1-5): 1

Esquema elegido: 4-4-2

Unai Simón			
Carvajal	Pau T.	Laporte	Alba
Busquets	Pedri	Gavi	Sarabia
Asensio		Ansu Fati	

Elige el esquema para este partido (1-5): 2

Esquema elegido: 4-3-3

Unai Simón			
Carvajal	Pau T.	Laporte	Alba
Busquets		Pedri	Gavi
Sarabia	Asensio	Ansu Fati	

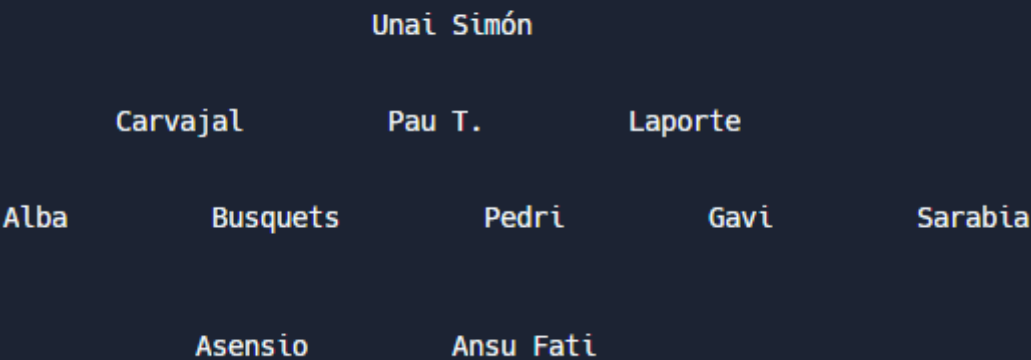
Elige el esquema para este partido (1-5): 3

Esquema elegido: 5-3-1-1

Unai Simón				
Carvajal	Pau T.	Laporte	Alba	Busqu
ets				
Pedri		Gavi	Sarabia	
Asensio				
Ansu Fati				

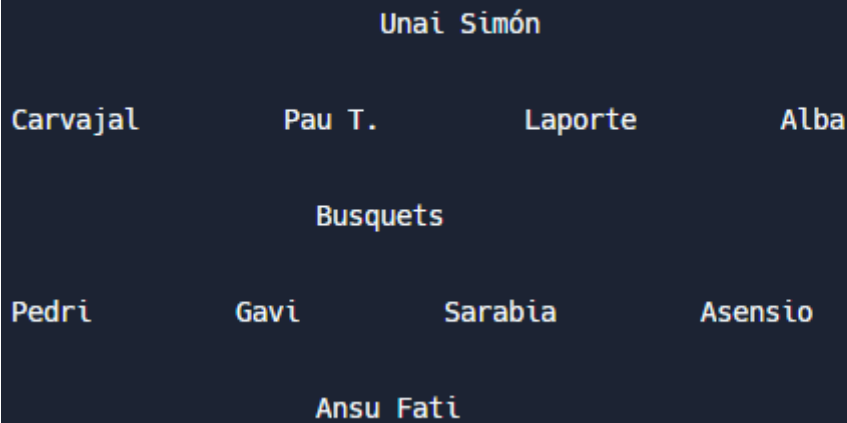
Elige el esquema para este partido (1-5): 4

Esquema elegido: 3-5-2



Elige el esquema para este partido (1-5): 5

Esquema elegido: 4-1-4-1



Elige el esquema para este partido (1-5): 6

Esquema táctico no entrenado