

Ejercicios UT3_5

1. Realizar un programa que lea un número por teclado y obtenga cuantas cifras tiene.
2. Realizar un programa que pida dos números distintos por teclado y liste, descendientemente, por pantalla los números que hay entre ambos inclusive. Ejemplo: si el usuario introduce el 4 y el 10 el listado será: 10 9 8 7 6 5 4.
3. Realiza un programa que muestre los números del 1 al 20. Hazlo con los tres bucles posibles, es decir, las tres versiones.
4. Realiza un programa que muestre si un número introducido por el usuario es múltiplo de 2, de 3, de 5, de varios de ellos o de ninguno de ellos.
5. Realiza un programa que tome tres números distintos por teclado, compruebe que son diferentes entre sí, y los ordene de menor a mayor. También debe decir si el número central está más próximo de uno de los extremos, indicando cuál, o equidistante de ambos.