

Ejercicios 3

1. Crea un programa que declare dos variables de tipo *byte* sin inicializar, posteriormente asigne valor a ambas variables y muéstralas en pantalla.
2. Con el programa anterior haz que la inicialización sea en el mismo momento de la creación de la variable. Después muestra ambas variables y muestra también el valor de su suma.
3. Crea un programa en el que declares dos variables, la primera de un tipo numérico (el que prefieras) y pon tu edad en ella, la segunda será de tipo *char* y contendrá la inicial de tu nombre. Muestra ambos datos en la misma línea de la pantalla.
4. Crea un programa en el que declares dos variables de tipo *int*, dales valor e imprímelas. A continuación, saca por pantalla, cada operación en una línea distinta, su suma, resta, multiplicación y división, lógicamente indicando cuál es cuál.
5. Crea un programa en el que declares dos variables de tipo *short*, dales valor distinto, imprímelas y crea también una variable de tipo *char* sin inicializar. Usando el operador condicional ternario (*?:*) comprueba si tu primera variable numérica es mayor que la segunda, si es así asigna una V de verdadero a la variable *char* y si no es así asignas una F de falso a esa variable. No olvides imprimir por pantalla tu variable *char* después de usar ese operador. Haz cambios en el valor de las variables para ver si cambia lo que ves en pantalla.
6. Crea un programa en el que declares un tipo enumerado que contenga las cuatro estaciones del año. Crea una variable de ese tipo, asigne un valor válido e imprímela. Crea otra más de ese tipo y obtén por pantalla la estación anterior a la que hayas puesto.