

Ejercicios 4

1. Crea un programa que pida por teclado una variable *int* y muéstrala por pantalla. Obtén e imprime su valor al cuadrado y al cubo.
2. Crea un programa que pida por teclado una variable *int* y muéstrala por pantalla. Obtén e imprime sus tres valores siguientes haciendo uso del operador de postincremento (++).
3. Haz un programa que declare una variable *int* con valor inicial de 5 y muestre una cuenta atrás en pantalla hasta llegar al 0. Usa el operador de decremento (--) para ello.
4. Realiza un programa que declare dos variables de tipo *char* y asígnales los valores 'A' y '0' (cero). Muéstralos por pantalla, así como también el valor de su suma, sin y con paréntesis; por último, obtén el valor de la suma con paréntesis con su conversión (cast) a *char*. Observa qué resultados has obtenido y razona el porqué.
5. Desarrolla un programa que pida por teclado dos variables *float* y haga la división entre sus valores. Declara otra variable del mismo tipo para almacenar el resultado antes de mostrarlo. Deberás utilizar *nextFloat()* con un objeto de tipo *Scanner*.