

Ejercicios con funciones

Realiza los ejercicios que siguen y prueba cada una de las funciones declaradas en un programa para saber si funcionan adecuadamente.

1º Define una función que determine si dos números *float* dados como parámetros son iguales.

Solución:

```
class Main {
    public static void main(String args[]) {
        System.out.println();
        System.out.println("0.5 y 2.0 = " + igualesFloat(0.5f, 2.0f));
        System.out.println();
        System.out.println("2.0 y 2.0 = " + igualesFloat(2.0f, 2.0f));

    } // De la función main

    /* Declaración de la función igualesFloat que toma dos parámetros float
       y devuelve un boolean a true si son iguales y a false en caso contrario. */
    public static boolean igualesFloat(float num1, float num2){
        boolean resultado = false;

        if (num1 == num2)
            resultado = true;

        return resultado;
    } // De la función igualesFloat
} // De la clase
```

2º Define una función que determine si un número entero dado como parámetro es impar.

Solución:

```
class Main {  
    public static void main(String args[]) {  
  
        if (esImpar(8))  
            System.out.println("El 8 es impar");  
        else  
            System.out.println("El 8 es par");  
  
        if (esImpar(13))  
            System.out.println("El 13 es impar");  
        else  
            System.out.println("El 13 es par");  
    } // De la función main  
  
    /* Declaración de la función esImpar que toma un parámetro int  
    y devuelve un boolean. Será true si el parámetro no es divisible  
    entre dos y false en caso contrario. */  
    public static boolean esImpar(int numero){  
        boolean resultado = false;  
        if (numero % 2 != 0)  
            resultado = true;  
  
        return resultado;  
    } // De la función esImpar  
  
} // De la clase
```

3º Define una función que determine si un número entero positivo dado como parámetro es primo o no. Si el número estudiado fuera negativo se ha de indicar con un mensaje y devolver *false*.

Solución:

```
class Main {
    public static void main(String args[]) {

        System.out.println();
        System.out.println("Resultados con las distintas funciones realizadas:");
        System.out.println("          esPrimo()          esPrimoMejorada()          esPrimoDelegando()");

        System.out.println("Para el 3:    " + esPrimo(3) + "          " + esPrimoMejorada(3) + "          " + esPrimoDelegando(3));
        System.out.println("Para el 4:    " + esPrimo(4) + "          " + esPrimoMejorada(4) + "          " + esPrimoDelegando(4));
        System.out.println("Para el 17:   " + esPrimo(17) + "          " + esPrimoMejorada(17) + "          " + esPrimoDelegando(17));
        System.out.println("Para el 256:  " + esPrimo(256) + "          " + esPrimoMejorada(256) + "          " + esPrimoDelegando(256));
        System.out.println("Para el -8:   " + esPrimo(-8) + "          " + esPrimoMejorada(-8) + "          " + esPrimoDelegando(-8));

    } // De la función main

    /* Declaración de la función esPrimo que toma un parámetro int
       y devuelve un boolean. Será true si el parámetro no es divisible
       entre ningún número distinto de 1 o de él mismo y false en caso contrario. */
    public static boolean esPrimo(int numero){
        boolean resultado = true;
        int numDivisores = 0;

        if (numero < 0) {
            System.out.println("\nEl número ha de ser positivo");
            resultado = false;
        }
        else {
            for (int i = 2; i < numero; i++){
                if (numero % i == 0)
                    numDivisores++;
            }
            if (numDivisores > 0)
                resultado = false;
        }

        return resultado;
    } // De la función esPrimo

    /* Declaración de la función esPrimoMejorada que toma un parámetro int
       y devuelve un boolean. Será true si el parámetro no es divisible
       entre ningún número distinto de 1 o de él mismo y false en caso contrario.
       Examina menos candidatos a divisor que la anterior porque solo trata los
       números que llegan hasta la mitad más uno del parámetro*/
    public static boolean esPrimoMejorada(int numero) {
        boolean resultado = true;
        int numDivisores = 0;

        if (numero < 0) {
            System.out.println("\nEl número ha de ser positivo");
            resultado = false;
        }
        else {
            for (int i = 2; i <= (numero / 2); i++){
                if (numero % i == 0)
                    numDivisores++;
            }
            if (numDivisores > 0)
                resultado = false;
        }

        return resultado;
    } // De la función esPrimoMejorada
}
```

```

/* Declaración de la función esPrimoDelegando que toma un parámetro int
y devuelve un boolean. Será true si el parámetro no es divisible
entre ningún número distinto de 1 o de él mismo y false en caso contrario.
Delega en la función numDivisores para obtener cuantos divisores tiene
el parámetro, si son más de dos el número no es primo*/
public static boolean esPrimoDelegando(int numero) {
    boolean resultado = true;

    if (numero < 0) {
        System.out.println("\nEl número ha de ser positivo");
        resultado = false;
    }
    else
        if (numeroDivisores(numero) > 2)
            resultado = false;

    return resultado;
} // De la función esPrimoDelegando

/* Declaración de la función numeroDivisores que toma un parámetro int
y devuelve un int con su número de divisores exacto. En ese número estarán
incluidos el 1 y él mismo. Si el número estudiado es negativo se indica
y devuelve cero */
public static int numeroDivisores(int numero){

    int numDivisores = 0;

    if (numero < 0) {
        System.out.println("\nEl número ha de ser positivo");
    }
    else {
        for (int i = 1; i <= numero; i++){
            if (numero % i == 0)
                numDivisores++;
        }
    }

    return numDivisores;
} // De la función numDivisores

} // De la clase

```

4º Define una función que determine si un número entero dado como parámetro es múltiplo del entero que se proporciona como segundo parámetro.

Solución:

```
class Main {
    public static void main(String args[]) {

        System.out.println();
        System.out.println("100 es múltiplo de -10 = " + esMultiplo(100,-10));
        System.out.println();
        System.out.println("15 es múltiplo de 3 = " + esMultiplo(15, 3));
        System.out.println();
        System.out.println("11 es múltiplo de 7 = " + esMultiplo(11,7));
        System.out.println();

    } // De la función main

    /* Declaración de la función esMultiplo que toma dos parámetros int
       y devuelve un boolean si el primero es multiplo del segundo. */
    public static boolean esMultiplo(int num1, int num2){
        boolean resultado = false;

        if (num1 % num2 == 0)
            resultado = true;

        return resultado;
    } // De la función esMultiplo
} // De la clase
```

5º Define una función que determine cuantos divisores tiene un número entero positivo dado como parámetro. Si el número estudiado fuera negativo se ha de indicar con un mensaje y devolver cero.

Solución:

```
class Main {
    public static void main(String args[]) {

        System.out.println();

        System.out.println("Número de divisores de -8 = " + numeroDivisores(-8));
        System.out.println("Número de divisores de 4 = " + numeroDivisores(4));
        System.out.println("Número de divisores de 13 = " + numeroDivisores(13));
    } // De la función main

    /* Declaración de la función numeroDivisores que toma un parámetro int
    y devuelve un int con su número de divisores exacto. En ese número estarán
    incluidos el 1 y él mismo. Si el número estudiado es negativo se indica
    y devuelve cero */
    public static int numeroDivisores(int numero){

        int numDivisores = 0;

        if (numero < 0) {
            System.out.println("\nEl número ha de ser positivo");
        }
        else {
            for (int i = 1; i <= numero; i++){
                if (numero % i == 0)
                    numDivisores++;
            }
        }

        return numDivisores;
    } // De la función numDivisores
} // De la clase
```

6º Define una función que acepte un carácter como parámetro e imprima un saludo de “Buenas tardes ” más el carácter suministrado.

Solución:

```
class Main {
    public static void main(String args[]) {

        System.out.println();
        saludo('D');
        saludo('A');
        saludo('M');
        System.out.println();

    } // De la función main

    /* Declaración de la función saludo que toma un char como parámetro
    e imprime un saludo más el char pasado. No devuelve nada. */
    public static void saludo(char inicial){
        System.out.println("Buenas tardes " + inicial);
    } // De la función saludo

} // De la clase
```

7º Define una función que tome dos *int* y realice la potencia del primer *int* elevado al segundo parámetro. Debe devolver ese resultado. Recuerda que tanto la base como el exponente pueden ser positivos o negativos y eso afecta a los resultados obtenidos.

Solución:

```
class Main {
    public static void main(String args[]) {

        System.out.println();
        System.out.println("5 al -2 = " + potencia(5,-2));
        System.out.println();
        System.out.println("2 al 0 = " + potencia(2, 0));
        System.out.println();
        System.out.println("-2 al 7 = " + potencia(-2, 7));
        System.out.println();
        System.out.println("2 al 8 = " + potencia(2, 8));
        System.out.println();
    } // De la función main

    /* Declaración de la función potencia que toma dos parámetros int
       y devuelve un double con la base elevada al exponente. */
    public static double potencia(int base, int exponente){
        double resultado = 0.0;
        long aux = 1;

        if (exponente == 0)
            resultado = 1.0;
        else
            if (exponente < 0) {
                while (exponente < 0) {
                    aux = aux * base;
                    exponente++;
                }
                resultado = (double) 1 / aux;
            }
            else {
                while (exponente > 0) {
                    aux = aux * base;
                    exponente--;
                }
                resultado = (double)aux;
            }

        return resultado;
    } // De la función potencia
} // De la clase
```