

Ejercicios 3

1. Crea un programa que declare dos variables de tipo *byte* sin inicializar, posteriormente asígnele valor a ambas variables y muéstralas en pantalla.

Solución:

```
class Main {  
  
    public static void main(String args[]) {  
  
        byte a, b;  
        a = 12;  
        b = 38;  
        System.out.println("a = " + a + "    b = " + b);  
    }  
}
```

2. Con el programa anterior haz que la inicialización sea en el mismo momento de la creación de la variable. Después muestra ambas variables y muestra también el valor de su suma.

Solución:

```
class Main {  
  
    public static void main(String args[]) {  
  
        byte a = 12, b = 38;  
        System.out.println("a = " + a + "    b = " + b + "    suma = " + (a+b) );  
    }  
}
```

3. Crea un programa en el que declares dos variables, la primera de un tipo numérico (el que prefieras) y pon tu edad en ella, la segunda será de tipo *char* y contendrá la inicial de tu nombre. Muestra ambos datos en la misma línea de la pantalla.

Solución:

```
class Main {  
  
    public static void main(String args[]) {  
  
        short edad = 25;  
        char inicial = 'A';  
        System.out.println("Edad = " + edad + "    Inicial = " + inicial);  
    }  
}
```

4. Crea un programa en el que declares dos variables de tipo *int*, dales valor e imprímelas. A continuación, saca por pantalla, cada operación en una línea distinta, su suma, resta, multiplicación y división, lógicamente indicando cuál es cuál.

Solución:

```
class Main {  
  
    public static void main(String args[]) {  
  
        int a = 8, b = 4;  
        System.out.println("a = " + a + "    b = " + b );  
        System.out.println("Suma = " + (a + b) );  
        System.out.println("Resta = " + (a - b) );  
        System.out.println("Producto = " + (a * b) );  
        System.out.println("División = " + (a / b) );  
        System.out.println("Resto división = " + (a % b) );  
    }  
}
```

5. Crea un programa en el que declares dos variables de tipo *short*, dales valor distinto, imprímelas y crea también una variable de tipo *char* sin inicializar. Usando el operador condicional ternario (?:) comprueba si tu primera variable numérica es mayor que la segunda, si es así asigna una V de verdadero a la variable char y si no es así asignas una F de falso a esa variable. No olvides imprimir por pantalla tu variable char después de usar ese operador. Haz cambios en el valor de las variables para ver si cambia lo que ves en pantalla.

Solución:

```
// Ejercicio UT2.3.5 Operador ternario y char  
class Main {  
    public static void main(String args[]) {  
  
        short a = 5, b = 10;  
        char verdadero;  
  
        System.out.println("a = " + a);  
        System.out.println("b = " + b);  
  
        verdadero = a > b ? 'V' : 'F';  
        System.out.println("verdadero = " + verdadero);  
    }  
}
```

6. Crea un programa en el que declares un tipo enumerado que contenga las cuatro estaciones del año. Crea una variable de ese tipo, asígnale un valor válido e imprímela. Crea otra más de ese tipo y obtén por pantalla la estación anterior a la que hayas puesto.

Solución:

Programación

```
// Ejercicio UT2.3.6 Tipo enumerado
class Main {

    public enum Estaciones {Primavera, Verano, Otoño, Invierno};
    public static void main(String args[]) {

        Estaciones actual = Estaciones.Verano;
        Estaciones anterior = Estaciones.Primavera;

        System.out.println("Estación actual = " + actual );
        System.out.println("Estación anterior = " + anterior );
    }
}
```