

# Dino\_Plataformas

## Informacion General

- Tipo de juego: Plataformas
- Publico objetivo: Todas las edades
- Fecha de lanzamiento: Agosto
- Plataforma de despliegue: PC

## Historia

El protagonista es un dinosaurio que intenta escapar de una dimension paralela llena de plataformas para reunirse con su familia. A lo largo del juego, enfrentara desafios crecientes y nuevos enemigos.

## Entornos

El juego se desarrolla en una dimension alternativa, donde el personaje debe navegar a traves de plataformas moviles, estructuras con pinchos y otros peligros.

## Controles Basicos

- Andar: Teclas de direccion o [A/D]
- Saltar: Barra espaciadora (con variaciones de salto corto y salto largo segun la presion)

## Interaccion del Jugador

La comunicacion con el juego se realiza mediante el teclado. Se deben calcular bien los saltos y desplazamientos para evitar caer en trampas.

## Mecanicas de Juego

- Plataformas moviles.
- Caída al vacio.
- Pinchos fijos y estructuras con pinchos en movimiento.

## Peligros del Jugador

- Caer al vacio.
- Tocar pinchos repartidos por el mapa.

## Retos y Progresion

- A medida que el jugador avance, se anadiran nuevos enemigos y jefes finales.

- Se implementaran habilidades como escupir fuego en niveles posteriores.

### **Recursos Utilizados**

- Assets: Tutorial de plataformas 2D en Unity
- Musica: Canciones sin copyright de YouTube
- Base del juego: Video tutorial

### **Extras y Rejugabilidad**

- Se anadira contenido adicional antes del lanzamiento en agosto.
- Mas funcionalidades y mecanicas se implementaran en futuras actualizaciones.