



**Universidad Nacional Autónoma de  
México  
Facultad de Ingeniería  
Ingeniería en computación**



**Materia: Fundamentos de programación**

**Tarea 11- Lectura desde el teclado**

**Alumno: Ángel Joel Flores Torres**

**Fecha: 03/12/2020**

# Resultados

## Lectura de datos

```
//Declarar variables
int a;
int b;

//Solicitar datos separados por enteros
printf("Ingresa dos valores enteros separados por enteros: ");
scanf("%d%d",&a,&b);
printf("Los datos ingresados son: %d y %d \n\n",a,b);

//Solicitar datos separados por espacios
printf("Ingresa dos valores enteros separados por espacios: ");
scanf("%d %d",&a,&b);
printf("Los datos ingresados son: %d y %d \n\n",a,b);

//Solicitar datos separados por comas
printf("Ingresa dos valores enteros separados por comas: ");
scanf("%d,%d",&a,&b);
printf("Los datos ingresados son: %d y %d \n\n",a,b);
```

```
C:\Users\angel\Desktop\C>gcc LecturaDatos.c -o LecturaDatos.exe

C:\Users\angel\Desktop\C>LecturaDatos.exe
Ingresa dos valores enteros separados por enteros: 12
17
Los datos ingresados son: 12 y 17

Ingresa dos valores enteros separados por espacios: 15 18
Los datos ingresados son: 15 y 18

Ingresa dos valores enteros separados por comas: 25,56
Los datos ingresados son: 25 y 56
```

Esta actividad fue sumamente sencilla, aunque espero que en futuro exista una manera de condicionar la entrada de datos y que se lleve a cabo de forma correcta, porque, por ejemplo, en la parte donde se piden valores separados por enteros los puse a propósito separados por comas y aun así arroja los valores de forma correcta, entonces estaría bien ver si existe alguna manera de limitar eso, que solo si se ingresan de la forma solicitada se muestre el resultado. Simplemente es una duda que me surgió, la cual me resulta bastante interesante de resolver.

Fuera de eso me pareció fácil y bastante bien explicada, principalmente para aquellos que no están tan familiarizados con el lenguaje C.

## Operadores aritméticos

### Sumadora

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    //Mensaje de bienvenida
    printf("\n\n\t\tBienvenidx a mi sumadora \n\n");

    //Declarar variables a utilizar
    int Num1;
    int Num2;
    int Suma;
    char acentou=163;

    //Solicitar variables
    printf("Ingresa 2 números separados por coma: ",acentou);
    scanf("%d,%d",&Num1,&Num2);

    //Realiza la suma
    Suma=Num1+Num2;
    printf("\nLa suma de %d y %d es: %d \n\n",Num1,Num2,Suma);

    return 0;
}
```

```
C:\Users\angel\Desktop\C>gcc Sumadora.c -o Sumadora.exe
```

```
C:\Users\angel\Desktop\C>Sumadora.exe
```

```
                Bienvenidx a mi sumadora
```

```
Ingresa 2 números separados por coma: 17,12
```

```
La suma de 17 y 12 es: 29
```

## Área de un triángulo

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    //Declarar variables a utilizar
    int Base;
    int Altura;
    int Area;
    char acentoa=160;
    char triangulo=30;

    //Mensaje de bienvenida
    printf("\n\t\t\t %c Calculadora del %crea de un tri%cngulo %c \n\n",triangulo,acentoa,acentoa,triangulo);

    //Solicitar variables
    printf("Ingrese la base del tri%cngulo: ",acentoa);
    scanf("%d",&Base);
    printf("Ingrese la altura del tri%cngulo: ",acentoa);
    scanf("%d",&Altura);

    //Realizar los calculos
    Area=Base*Altura/2;
    printf("\nEl %crea del tri%cngulo con base %d y altura %d es: %d \n",acentoa,acentoa,Base,Altura,Area);
    return 0;
}
```

```
C:\Users\angel\Desktop\C>gcc Area_Triangulo.c -o Area_Triangulo.exe
```

```
C:\Users\angel\Desktop\C>Area_Triangulo.exe
```

```
    ▲ Calculadora del área de un triángulo ▲
```

```
Ingrese la base del triángulo: 54
```

```
Ingrese la altura del triángulo: 60
```

```
El área del triángulo con base 54 y altura 60 es: 1620
```

## Calculadora sencilla

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
int main()
{
    char acentou=163;

    //Mensaje de bienvenida
    printf("\n\t\t\t Calculadora de dos n meros enteros \n\n",acentou);

    //Declarar variables
    int Numerol;
    int Numero2;
    int Resultado;
    char acentoo=162;

    //Solicitar variables
    printf("Ingrese el n mero 1: ",acentou);
    scanf("%d",&Numerol);
    printf("Ingrese el n mero 2: ",acentou);
    scanf("%d",&Numero2);

    //Realizar los calculos

    //Suma
    printf("\nSuma\n");
    Resultado=Numerol+Numero2;
    printf("Resultado: %d \n",Resultado);

    //Resta
    printf("\nResta\n");
    Resultado=Numerol-Numero2;
    printf("Resultado: %d\n",Resultado);

    //Multiplicaci n
    printf("\nMultiplicaci n\n",acentoo);
    Resultado=Numerol*Numero2;
    printf("Resultado: %d\n",Resultado);

    //Divisi n
    printf("\nDivisi n\n",acentoo);
    Resultado=Numerol/Numero2;
    printf("Resultado: %d\n",Resultado);

    //M dulo
    printf("\nM dulo\n",acentoo);
    Resultado=fmod(Numerol,Numero2);
    printf("Resultado: %d\n",Resultado);

    return 0;
}
```

```
C:\Users\angel\Desktop\C>gcc CalculadoraV1.c -o CalculadoraV1.exe
```

```
C:\Users\angel\Desktop\C>CalculadoraV1.exe
```

Calculadora de dos números enteros

Ingrese el número 1: 36

Ingrese el número 2: 5

Suma

Resultado: 41

Resta

Resultado: 31

Multipliación

Resultado: 180

División

Resultado: 7

Módulo

Resultado: 1