



**Universidad Nacional Autónoma de
México
Facultad de Ingeniería
Ingeniería en computación**



Materia: Fundamentos de programación

**Tarea 13- Estructuras de control y
repetición (proyecto final)**

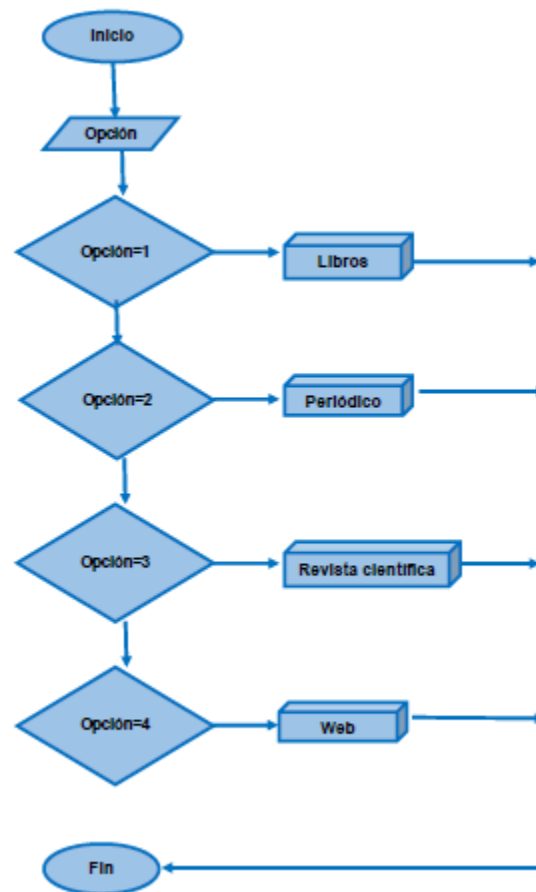
Alumno: Ángel Joel Flores Torres

Fecha: 01/01/2021

Como lo he mencionado a lo largo del semestre y las actividades anteriores mi proyecto consistía en una aplicación para celulares Android que generara referencias con formato APA de acuerdo a la última edición (en este caso la última edición es la séptima), y actualmente he reflexionado que de acuerdo a los objetivos del curso la aplicación será para ordenadores Windows.

Así mismo con anterioridad ya había planteado la idea de poner un menú en dicha aplicación:

DIAGRAMA DE FLUJO (GLOBAL) DEL MENÚ



Partiendo de esto puedo decir que, si ocuparía ambos tipos de estructuras, de control y de repetición.

Ocuparía la estructura switch para así dar la posibilidad al usuario de poder escoger alguna de las opciones propuestas, de igual forma utilizaría el ciclo do-while para que tengan la posibilidad de escoger una y otra vez la opción que

deseen sin la necesidad de salir completamente de la aplicación, y solo salir al menú principal o cerrar la aplicación. Y también cabe la posibilidad de que a su vez implemente un submenú en cada una de las opciones seleccionadas, pues como ya se ha mencionado en el formato APA se piden ciertos datos para generar de forma adecuada cada referencia, pero a veces no se cuenta con todos los datos, y aquí es donde entra el submenú, que brinda la posibilidad de escoger con que datos se generara la referencia de acuerdo a la información que el usuario posea.