

ANGEL SEVERAN

Étudiant en
informatique



Recherche de stage de 3e année en
informatique 4 à 6 mois - avril



06.46.15.19.46



severan.angel.pro@gmail.com



[linkedin.com/in/angel-severan](https://www.linkedin.com/in/angel-severan)



github.com/Angel-42



COMPÉTENCES

Langages C, C++, Python 3,
Flutter

HTML / CSS, Typescript

Bash / ncurses

Outils & Techno

Git / GitHub, CSFML, Makefile, Linux,
VM, Visual Studio Code, CI/CD

**Méthodologies projets, gestion
d'équipe technique, architecture
logicielle, communication technique**

Langues

Français - Natif | Anglais - niveau
avancé (B2/C1)



FORMATION

Grande École Informatique

Epitech Montpellier

2023 – 2028

Approche par projets, développement
logiciel, IA, réseau...

Bac Général (Mention Assez Bien)

Lycée Bellevue Marie-Rivier

2020 – 2023



OBJECTIF

Étudiant en 3e année à Epitech Montpellier, je recherche un stage de 4 à 6 mois dès avril 2026 dans le développement logiciel. Curieux, rigoureux, et passionné par les technologies émergentes, je souhaite intégrer une équipe dynamique où je pourrai contribuer et progresser techniquement.



CENTRES D'INTÉRÊT

- Musique, lecture asiatique, cultures mythologiques (nordique & égyptienne)
- Suivi de l'actualité tech, IA et innovations open source



PROJETS

Zappy

Jeu multijoueur en réseau (C/C++, équipe de 6)

Développement d'un jeu où plusieurs IA s'affrontent en temps réel.

Conception du serveur (C), parsing des commandes, logique de jeu.

Création de la GUI en C++, gestion de l'affichage et des ressources.

Organisation en sprints agiles, documentation technique complète.

Raytracer

Moteur de rendu 3D en C++

Simulation d'un moteur de rendu par lancer de rayons.

Calculs d'intersections, lumière, ombres, caméras.

Parsing de scènes, optimisation des performances.

MyRPG

Production d'un jeu style RPG / Undertale en CSFML (C), avec toute la gestion d'un jeu. Gestion de la boucle de jeu, collisions, affichage dynamique.

Autres projets

Sokoban en ncurses (C)

Paint 2D & DuckHunt avec CSFML

Doodle Jump & MMO-like en Python

Refonte de jeux d'arcade en C++

Mini-serveur VM perso (configuration réseau, SSH)

...



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage Mobile (2024)

4 mois de stage en développement mobile (flutter)

Mairie d'Alès

Agent administratif 2022 - 2023 - 2024

Adaptation à différents profils d'utilisateurs

Travail en équipe dans un environnement public exigeant