# UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR FACULTAD DE INGENIERIA Y ARQUITECTURA ESCUELA DE INGENIERIA DE SISTEMAS INFORMATICOS PROGRAMACION I

### SEGUNDO LABORATORIO EVALUADO GRUPO No. 11

NOMBRE: Carranza López, Angel Adan CARNET: \_CL19037\_

Elabore una aplicación con interfaz gráfica en C#, que, dadas las temperaturas diarias registradas en una semana, determine e imprima:

- a) Temperatura del día o los días más frio(s) de la semana;
- b) Número de días con temperaturas mayores a 30 grados;
- c) Promedio de temperaturas menores de 25 grados.

#### Clase EvaluarDias.Cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace PE2GL11_CL19037
   //Guia: -
   // Ejercicio: -
   //Practica Evaluada 2
   // Fecha: del 21 al 23 de octubre de 2020
    // Autor: Carranza López, Angel Adan
    // Carnet: CL19037
    // GL: 11
    // Instructor: Ing. Ruben Asencio
   class EvaluarDias
        //Atributos
        double dia, frio;
        int caliente, conteoFrio;
        //Propiedades
        public double Dia
            get
            {
                return dia;
            }
            set
            {
```

```
dia = value;
    }
public int Caliente
    get
    {
        return caliente;
    }
    set
    {
        caliente = value;
public double Frio
    get
    {
        return frio;
    }
    set
    {
        frio = value;
public int ConteoFrio
    get
    {
        return conteoFrio;
    }
    set
        conteoFrio = value;
    }
}
//Metodos
//Metodo para evaluar si es un dia frio o caluroso
public string Condicion()
{
    string condicion = null;
    if (dia < 30)
    {
        condicion = "Frio";
    }
    else
        if (dia >= 30)
        condicion = "Caluroso";
    return condicion;
//Metodo para hacer un conteo de dias calurosos a la semana
public int ConteoCaluroso()
```

```
{
            int conteo = 0;
            if (dia >= 30)
                 conteo = caliente + 1;
            }else
                 conteo = caliente;
            }
            return conteo;
        //metodo para calcular el promedio de temperaturas menores a 25°
        public double PromedioFrio()
            double promedio;
            promedio = frio / conteoFrio;
            return promedio;
    }
Clase Form1.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System. Windows. Forms;
namespace PE2GL11_CL19037
{
  public partial class Form1: Form
 {
    public Form1()
```

```
{
      InitializeComponent();
      //mensajes de ayuda para el usuario
      ttAyuda.SetToolTip(txtTem, "Ingrese la temperatura, del dia que se le solocita");
      ttAyuda.SetToolTip(lblDia, "Dia de la semana del cual se solicita la temperatura");
      ttAyuda.SetToolTip(nudDia, "1. Domingo.\n2. Lunes.\n3. Martes.\n4. Miercoles.\n5.
Jueves.\n6. Viernes.\n7. Sabado.");
      ttAyuda.SetToolTip(groupBox4, "Condicion del clima.\nCantidad de dias con temperatura
mayor a 30°.\nPromedio de temperaturasmenores a 25°.");
      ttAyuda.SetToolTip(groupBox2, "Datos de entrada");
      ttAyuda.SetToolTip(groupBox5, "Si desea cambiar algun valor de temperatura eliga el dia e
ingrese el valor de la temperatura, posteriormente presione 'cambiar'");
      txtTem.Focus();
    }
    //evento para agregar temperaturas
    private void btnAgregar_Click(object sender, EventArgs e)
      if (txtTem.Text != string.Empty)
      {
        epError.Clear();
        int cont;
        int.TryParse(IblContador.Text, out cont);
        if (cont == 0)
           cont++;
```

```
lblDiaD.Text = txtTem.Text;
  lblContador.Text = cont.ToString();
  lblDia.Text = "Lunes";
}
else if (cont == 1)
{
  cont++;
  lblDiaL.Text = txtTem.Text;
  lblContador.Text = cont.ToString();
  lblDia.Text = "Martes";
}
else if (cont == 2)
{
  cont++;
  lblDiaM.Text = txtTem.Text;
  lblContador.Text = cont.ToString();
  lblDia.Text = "Miercoles";
}
else if (cont == 3)
{
  cont++;
  lblDiaX.Text = txtTem.Text;
  lblContador.Text = cont.ToString();
  lblDia.Text = "Jueves";
}
else if (cont == 4)
```

```
{
           cont++;
           lblDiaJ.Text = txtTem.Text;
           lblContador.Text = cont.ToString();
           lblDia.Text = "Viernes";
        }
         else if (cont == 5)
        {
           cont++;
           lblDiaV.Text = txtTem.Text;
           lblContador.Text = cont.ToString();
           lblDia.Text = "Sabado";
        }
         else if (cont == 6)
        {
           cont++;
           lblDiaS.Text = txtTem.Text;
           lblContador.Text = cont.ToString();
        }
        //mansaje de error
         else
          if (cont == 7)
        {
           MessageBox.Show("Ya se han llenado todos los datos, puede proceder a operar con
ellos o puede cambiar el dato que desee");
        }
```

```
//mensaje de error
      }
      else
        if (txtTem.Text == string.Empty)
      {
        MessageBox.Show("DEBE LLENAR TODO LOS CAMPOS PARA PODER CONTINUAR");
        epError.SetError(txtTem, "Campo obligatorio");
      }
      txtTem.Clear();
      txtTem.Focus();
    //evento para hacer las evaluaciones pertientes
    private void btnEvaluar_Click(object sender, EventArgs e)
    {
      EvaluarDias verificar = new EvaluarDias();
      int conteo = 0, cuentaSuma = 0;
      double sumaFria = 0;
      if (IbIDiaD.Text != "-" && IbIDiaL.Text != "-" && IbIDiaM.Text != "-" && IbIDiaX.Text != "-" &&
IblDiaJ.Text != "-" && IblDiaV.Text != "-" && IblDiaS.Text != "-")
      {
        epError.Clear();
        //evaluacion de temperaturas mas frias, tomando 30° como el limite
        //de temperaturas frias y conteo de temperaturas mayores a 30°
        for (int j = 1; j \le 7; j++)
        {
          int.TryParse(lblCantTrein.Text, out conteo);
```

```
if (j == 1)
{
  verificar.Dia = double.Parse(lblDiaD.Text);
  verificar.Caliente = conteo;
  lblCantTrein.Text = verificar.ConteoCaluroso().ToString();
  lblCondicionD.Text = verificar.Condicion() + "";
  if (lblCondicionD.Text == "Frio")
  {
    lblTemFD.Text = lblDiaD.Text;
  }
else if (j == 2)
{
  verificar.Dia = double.Parse(lblDiaL.Text);
  verificar.Caliente = conteo;
  lblCantTrein.Text = verificar.ConteoCaluroso().ToString();
  lblCondicionL.Text = verificar.Condicion() + "";
  if (lblCondicionL.Text == "Frio")
    lblTemFL.Text = lblDiaL.Text;
  }
}
else if (j == 3)
{
  verificar.Dia = double.Parse(lblDiaM.Text);
  verificar.Caliente = conteo;
```

```
lblCantTrein.Text = verificar.ConteoCaluroso().ToString();
  lblCondicionM.Text = verificar.Condicion() + "";
  if (lblCondicionM.Text == "Frio")
  {
    lblTemFM.Text = lblDiaM.Text;
  }
}
else if (j == 4)
{
  verificar.Dia = double.Parse(lblDiaX.Text);
  verificar.Caliente = conteo;
  lblCantTrein.Text = verificar.ConteoCaluroso().ToString();
  lblCondicionX.Text = verificar.Condicion() + "";
  if (lblCondicionX.Text == "Frio")
    lblTemFX.Text = lblDiaX.Text;
  }
}
else if (j == 5)
{
  verificar.Dia = double.Parse(lblDiaJ.Text);
  verificar.Caliente = conteo;
  lblCantTrein.Text = verificar.ConteoCaluroso().ToString();
  lblCondicionJ.Text = verificar.Condicion() + "";
  if (lblCondicionJ.Text == "Frio")
  {
```

```
lblTemFJ.Text = lblDiaJ.Text;
    }
  }
  else if (j == 6)
  {
    verificar.Dia = double.Parse(lblDiaV.Text);
    verificar.Caliente = conteo;
    lblCantTrein.Text = verificar.ConteoCaluroso().ToString();
    lblCondicionV.Text = verificar.Condicion() + "";
    if (lblCondicionV.Text == "Frio")
      lblTemFV.Text = lblDiaV.Text;
    }
  }
  else if (j == 7)
    verificar.Dia = double.Parse(lblDiaS.Text);
    verificar.Caliente = conteo;
    lblCantTrein.Text = verificar.ConteoCaluroso().ToString();
    lblCondicionS.Text = verificar.Condicion() + "";
    if (lblCondicionS.Text == "Frio")
      lbltemFS.Text = lblDiaS.Text;
    }
  }
}
```

```
//conteo de dias con temperatura menor a 25°
for (int j = 1; j \le 7; j++)
{
  if (float.Parse(lblDiaD.Text) <= 25)
  {
    sumaFria = sumaFria + float.Parse(lblDiaD.Text);
    cuentaSuma++;
  }
  if (float.Parse(IbIDiaL.Text) <= 25)
  {
    sumaFria = sumaFria + float.Parse(lblDiaL.Text);
    cuentaSuma++;
  }
  if (float.Parse(lblDiaM.Text) <= 25)</pre>
  {
    sumaFria = sumaFria + float.Parse(lblDiaM.Text);
    cuentaSuma++;
  }
  if (float.Parse(lblDiaX.Text) <= 25)
  {
    sumaFria = sumaFria + float.Parse(lblDiaX.Text);
    cuentaSuma++;
  }
  if (float.Parse(lblDiaJ.Text) <= 25)</pre>
  {
    sumaFria = sumaFria + float.Parse(lblDiaJ.Text);
```

```
}
          if (float.Parse(lblDiaV.Text) <= 25)
          {
             sumaFria = sumaFria + float.Parse(lblDiaV.Text);
             cuentaSuma++;
          }
          if (float.Parse(lblDiaS.Text) <= 25)
          {
             sumaFria = sumaFria + float.Parse(lblDiaS.Text);
             cuentaSuma++;
          }
        }
        verificar.Frio = sumaFria;
        verificar.ConteoFrio = cuentaSuma;
        lblPromMeV.Text = verificar.PromedioFrio().ToString();
      }
      //mensaje de error
      else
      if (lblDiaD.Text == "-" || lblDiaL.Text == "-" || lblDiaM.Text == "-" || lblDiaX.Text == "-" ||
lblDiaJ.Text == "-" || lblDiaV.Text == "-" || lblDiaS.Text == "-")
      {
        MessageBox.Show("DEBE LLENAR TODOS LOS CAMPOS PARA PODER CONTINUAR");
        epError.SetError(groupBox2, "debe llenar estos campos para poder continuar");
        txtTem.Clear();
        txtTem.Focus();
```

cuentaSuma++;

```
}
}
//evento para controlar una entrada de solo numeros
private void txtTem_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
{
  if (e.KeyChar >= 58 && e.KeyChar <= 255)
  {
    epError.SetError(txtTem, ("ESTE CAMPO SOLO ADMITE NUMEROS"));
    e.Handled = true;
    return;
  else
  {
    epError.Clear();
  }
//evento para cambiar alguna temperatura
private void btnCambiar_Click(object sender, EventArgs e)
{
  if (txtTem.Text != string.Empty)
  {
    epError.Clear();
    if (nudDia.Value == 1)
    {
      lblDiaD.Text = txtTem.Text;
      txtTem.Clear();
```

```
nudDia.Value = 0;
}
else if (nudDia.Value == 2)
{
  lblDiaL.Text = txtTem.Text;
  txtTem.Clear();
  nudDia.Value = 0;
}
else if (nudDia.Value == 3)
{
  lblDiaM.Text = txtTem.Text;
  txtTem.Clear();
  nudDia.Value = 0;
}
else if (nudDia.Value == 4)
{
  lblDiaX.Text = txtTem.Text;
  txtTem.Clear();
  nudDia.Value = 0;
}
else if (nudDia.Value == 5)
{
  lblDiaJ.Text = txtTem.Text;
  txtTem.Clear();
  nudDia.Value = 0;
}
```

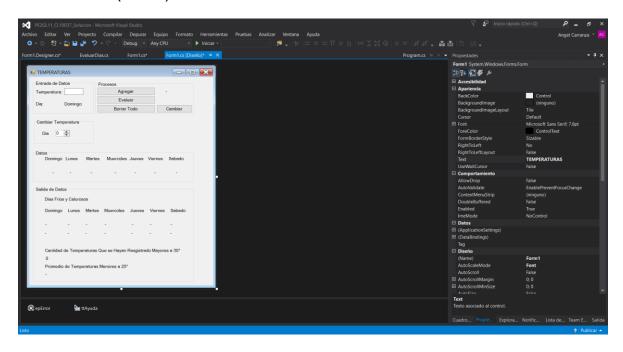
```
else if (nudDia.Value == 6)
    {
      lblDiaV.Text = txtTem.Text;
      txtTem.Clear();
      nudDia.Value = 0;
    }
    else if (nudDia.Value == 7)
    {
      lblDiaS.Text = txtTem.Text;
      txtTem.Clear();
      nudDia.Value = 0;
    }
    else if (nudDia.Value == 0)
    {
      MessageBox.Show("Eliga que numero desea cambiar", "Advertencia");
      epError.SetError(nudDia, "campo obligatorio");
    }
  }
  else if (txtTem.Text == string.Empty)
  {
    MessageBox.Show("No se ha agregado un valor para cambiar", "Advertencia");
    epError.SetError(txtTem, "Campo obligatorio");
  }
  txtTem.Focus();
//evento para limpiar los datos ingresados y los datos procesados
```

}

```
private void btnBorrar_Click(object sender, EventArgs e)
  lblContador.Text = "-";
  lblCantTrein.Text = "0";
  lblCondicionD.Text = "-";
  lblCondicionL.Text = "-";
  lblCondicionM.Text = "-";
  lblCondicionX.Text = "-";
  lblCondicionJ.Text = "-";
  lblCondicionV.Text = "-";
  IblCondicionS.Text = "-";
  lblDiaD.Text = "-";
  lblDiaL.Text = "-";
  lblDiaM.Text = "-";
  lblDiaX.Text = "-";
  lblDiaJ.Text = "-";
  lblDiaV.Text = "-";
  lblDiaS.Text = "-";
  lblTemFD.Text = "-";
  lblTemFL.Text = "-";
  lblTemFM.Text = "-";
  lblTemFX.Text = "-";
  lblTemFJ.Text = "-";
  lblTemFV.Text = "-";
  lbltemFS.Text = "-";
  lblPromMeV.Text = "-";
```

```
txtTem.Focus();
     epError.Clear();
}
}
```

# Clase Form1.cs(diseño)



# Ejecucion del programa

