

# Informática II

Miguel Angel Botero Gonzalez

Yuliana Betancur Saldarriaga

## Proyecto final

12 de octubre del 2023

### Descripción breve de la historia

Rick y Morty quedan atrapados en un planeta donde solo un día al año se celebra un evento donde se pueden violar todas las reglas, el cual es controlado por una élite política. Al no contar con ninguna ley que los proteja, su misión es salir con vida de dicho planeta y abrirse camino frente a los diferentes enemigos para acabar con la élite que los gobierna.

### Niveles

1. **Nivel 1:** En este nivel podrás elegir entre uno de los dos personajes principales para tu aventura ya sea Rick o Morty, encontrarás retador el hecho de que no tendrás armas a larga distancia mientras que tus enemigos si, pero no es problema ya que podrás obtener mejoras en cuanto al armamento a lo largo del juego.
2. **Nivel 2:** En este nivel podrás tener unas mejoras a tu personaje y armamento, pero el nivel de dificultad aumenta en cada paso que das ya que los enemigos son mucho más fuertes que antes, y es tu tarea encontrar el modo para hacerte paso al jefe final.
3. **Nivel 3:** En este último nivel podrás poner a prueba tu destreza ya que encontrarás mejores armas para tu último encuentro hacia el jefe final, pero en este nivel todos los enemigos tienen también mejores armas así que debes tener cuidado. Si logras matar al jefe final podrás salir con vida del planeta y completar el juego.

## Dinámica

### 1. Interacción entre personajes y objetos

La interacción de tu personaje con los enemigos será a través de algo llamado punto de colisión, será un área en la cual tu personaje podrá atacar a diversos enemigos y viceversa, esto causará un daño que presentará variaciones dependiendo del arma utilizada y salud de los personajes. También se tendrán en cuenta algunas de las físicas clásicas halladas en la mayoría de juegos tales como: gravedad, velocidad etc.

### 2. Objetos

Tus personajes podrán interactuar con algunos obstáculos del entorno los cuales pueden impedir el paso por determinadas rutas, también podrán interactuar con las armas que quieran usar las cuales se encontrarán a través de los niveles. Además se guardará tu progreso en salud, armas y mejoras en cada nivel.

### 3. Reto

Tendrás 3 niveles de dificultad en este juego los cuales serán: fácil, medio, difícil. Estos son elementos clásicos en la gran mayoría de juegos.

El personaje deberá afrontar principalmente los siguientes desafíos:

- Evitar ser lastimado por los enemigos, haciendo uso del ataque y recorrido del lugar buscando protección.
- Realizar un recorrido adecuado superando los diferentes obstáculos del lugar.
- Elección de armamento para obtener mejoras en los diferentes niveles.
- Ataque oportuno y constante para lograr derrotar a los enemigos que se presenten en todos los niveles jugados.