español português

angel miguel lara cahuich



Salir

Seguir Sé el primero de tus amigos en seguir a Miríada X.

Follow @miriadax

Mi Página | Cursos | Universidades e instituciones | Conócenos | Soporte

Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js

Inicio Syllabus Foro Blog

Módulos

Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX

Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y **Funciones**

Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y Métodos; **Prototipos y Clases**; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)

> **Tema 0: Transparencias** del módulo

Tema 1. Bucles: sentencias while, for y do/while

Tema 2. Objetos, propiedades y métodos

Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y Métodos; Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)

Tema 2. Cuestionario obligatorio

Prueba realizada

Tu resultado en el test ha sido: 100%

Has superado el test.

Tus respuestas

Despues de haber definido las variables fruta y nada, tal como se indica a continuación:

var fruta = {peras:3, kiwis:7, frutas:function(){ return((this.peras+this.kiwis) + " frutas")}}; var nada = undefined; var p = "peras";

Evaluar la expresión: fruta["kiwis"]

- 3
- 7
- "10 frutas"

Tema 2. Cuestionario obligatorio

Tema 3. Sentencia for/in de JavaScript

Tema 4. Objetos: propiedades dinámicas y anidadas

Tema 4. Cuestionario obligatorio

Tema 5. Referencias a objetos

Tema 5. Cuestionario obligatorio

Tema 6. La Clase Array

Tema 6. Cuestionario opcional

Tema 7. JSON (JavaScript **Object Notation**)

Tema 7. Cuestionario opcional

Tema 8. Prototipos y clases JavaScript

Tema 8. Cuestionario obligatorio

Tema 9. Espacios de nombres y cierres (closures)

Tema 10. Objetos como diccionarios: cierres o clases

Ejercicio P2P obligatorio

Modulo 3. Modulos node.js; Expresiones Regulares; Eventos, Entorno de Ejecución y Concurrencia en node.js; Ficheros y Flujos

Modulo 4. Introducción a HTTP v a los Servidores Web: Introducción a express y al Middleware Static: Introducción a

- undefined
- Error_de_ejecución

Correct

Despues de haber definido las variables fruta y nada, tal como se indica a continuación:

var fruta = {peras:3, kiwis:7, frutas:function(){ return((this.peras+this.kiwis) + " frutas")}}; var nada = undefined; var p = "peras";

Evaluar la expresión: fruta.kiwis

- \bigcirc 3
- 7
- "10 frutas"
- undefined
- Error_de_ejecución

Correct

Despues de haber definido las variables fruta y nada, tal como se indica a continuación:

var fruta = {peras:3, kiwis:7, frutas:function(){ return((this.peras+this.kiwis) + " frutas")}}; var nada = undefined; var p = "peras";

Evaluar la expresión: nada["kiwis"]

- 3
- **7**
- "10 frutas"
- undefined
- Error_de_ejecución

Correct

REST; Aplicaciones express.js y Composición de Middlewares: Formularios GET y POST; **Parámetros Ocultos**

Modulo 5. Gestión de versiones de proyectos con git y GITHUB; Proyecto, Espacio de Trabajo y Versiones (Commit); Arboles y Ramas de un proyecto; Repositorios Remoto y colaboración a través de **GITHUB**

Modulo 6. Proyecto Quiz I: Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC); generación del proyecto con express-generator; Primera Página y Primera Pregunta; Despliegue en la nube (Heroku)

Modulo 7. Proyecto Quiz II: La Base de Datos (DB), Tablas, sequelize.js y SQLite; Despliegue en Heroku utilizando Postgres; Presentación de Listas de Quizes y **Autoload**

Modulo 8. Proyecto Quiz III: Gestión de Listas de Quizes, Creación, Edición y Borrado

Modulo 9. Proyecto Quiz IV: Creación y Moderación de Comentarios a Quizes; **Relaciones entre Tablas** de la Base de Datos: Sesiones, Autenticación y Autorización; HTTP Seguro (HTTPS)

Despues de haber definido las variables fruta y nada, tal como se indica a continuación:

var fruta = {peras:3, kiwis:7, frutas:function(){ return((this.peras+this.kiwis) + " frutas")}}; var nada = undefined: var p = "peras";

Evaluar la expresión: peras.frutas()

- \bigcirc 3
- 0 7
- "10 frutas"
- undefined
- Error_de_ejecución

Correct

Despues de haber definido las variables fruta y nada, tal como se indica a continuación:

var fruta = {peras:3, kiwis:7, frutas:function(){ return((this.peras+this.kiwis) + " frutas")}}; var nada = undefined; var p = "peras";

Evaluar la expresión: fruta.p

- 3
- **7**
- "10 frutas"
- undefined
- Error_de_ejecución

Correct

Despues de haber definido las variables fruta y nada, tal como se indica a continuación:

var fruta = {peras:3, kiwis:7, frutas:function(){ return((this.peras+this.kiwis) + " frutas")}}; var nada = undefined;

```
var p = "peras";
```

Evaluar la expresión: fruta["peras"]

- 3
- 0 7
- "10 frutas"
- undefined
- Error_de_ejecución

Correct

Despues de haber definido las variables fruta y nada, tal como se indica a continuación:

```
var fruta = {peras:3, kiwis:7, frutas:function(){
return((this.peras+this.kiwis) + " frutas")}};
var nada = undefined;
var p = "peras";
```

Evaluar la expresión: nada.peras

- 0 3
- **7**
- "10 frutas"
- undefined
- Error_de_ejecución

Correct

Despues de haber definido las variables fruta y nada, tal como se indica a continuación:

```
var fruta = {peras:3, kiwis:7, frutas:function(){
return((this.peras+this.kiwis) + " frutas")}};
var nada = undefined;
var p = "peras";
```

Evaluar la expresión: fruta[p]

• 3

0 7 "10 frutas" undefined Error_de_ejecución Correct

Despues de haber definido las variables fruta y nada, tal como se indica a continuación:

```
var fruta = {peras:3, kiwis:7, frutas:function(){
return((this.peras+this.kiwis) + " frutas")}};
var nada = undefined;
var p = "peras";
```

Evaluar la expresión: fruta.frutas()

- \bigcirc 3
- **7**
- "10 frutas"
- undefined
- Error_de_ejecución

Correct

Despues de haber definido las variables fruta y nada, tal como se indica a continuación:

```
var fruta = {peras:3, kiwis:7, frutas:function(){
return((this.peras+this.kiwis) + " frutas")}};
var nada = undefined;
var p = "peras";
```

Evaluar la expresión: nada[p]

- 0 3
- 0 7
- "10 frutas"
- undefined
- Error_de_ejecución

Correct

Siguiente anterior





uni>ersia

2012-2015 Miríada X Aviso legal Política de cookies Política de privacidad