

# Reporte de avance de ambos proyectos.

Alexis Manuel Espinoza Martinez

Angel Uriel Mota Barreto

—

*Cada ser humano como principio, una sociedad libre como meta.*

## Ajedrez Avance

```

public void NextTurn()
{
    if (currentPlayer == "white")
    {
        currentPlayer = "black";
        GameObject.FindGameObjectWithTag("TurnText").GetComponent<Text>().text = currentPlayer + " turn";
    }
    else
    {
        currentPlayer = "white";
        GameObject.FindGameObjectWithTag("TurnText").GetComponent<Text>().text = currentPlayer + " turn";
    }
}

```

## Código para mostrar los turnos

```

public void Winner(string playerWinner)
{
    gameOver = true;
    GameObject.FindGameObjectWithTag("TurnText").GetComponent<Text>().enabled = false;
    GameObject.FindGameObjectWithTag("WinnerText").GetComponent<Text>().enabled = true;
    GameObject.FindGameObjectWithTag("WinnerText").GetComponent<Text>().text = playerWinner + " is the winner";

    GameObject.FindGameObjectWithTag("RestartText").GetComponent<Text>().enabled = true;
}

```

## Código para mostrar que jugador gano

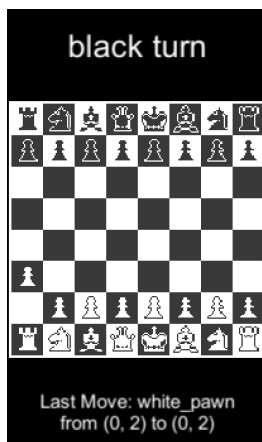
```

// Obtener el último movimiento realizado
string lastMove = $"Last Move: {reference.name} from ({reference.GetComponent<Chessman>().GetXBoard()}, {reference.GetComponent<Chessman>().GetYBoard()}) to ({matrixX}, {matrixY})";

// Actualizar el texto en el canvas
controller.GetComponent<Game>().lastMoveText.text = lastMove;

```

## Para mostrar el último movimiento(error que ocupa arreglarse)



*Cada ser humano como principio, una sociedad libre como meta.*

## Compilador Avance

```
static bool VerificarSintaxis(string codigo)
{
    int countLlaveAbierta = 0;
    int countLlaveCerrada = 0;
    int countParentesisAbierto = 0;
    int countParentesisCerrado = 0;
    int countComillas = 0;
    int countPuntoComa = 0;

    foreach (char c in codigo)
    {
        switch (c)
        {
            case '{':
                countLlaveAbierta++;
                break;
            case '}':
                countLlaveCerrada++;
                break;
            case '(':
                countParentesisAbierto++;
                break;
            case ')':
                countParentesisCerrado++;
                break;
            case '"':
                countComillas++;
                break;
            case ';':
                countPuntoComa++;
                break;
        }
    }
}
```

Se crean variables (contadores) para toda la estructura del ciclo y se aumenta el contador con cada uso de las llaves, comillas, paréntesis, etc.

```
bool sintaxisCorrecta = true;

if (countLlaveAbierta != countLlaveCerrada)
{
    Console.WriteLine("Error: falta de llaves.");
    sintaxisCorrecta = false;
}

if (countParentesisAbierto != countParentesisCerrado)
{
    Console.WriteLine("Error: falta de paréntesis.");
    sintaxisCorrecta = false;
}

if (countComillas % 2 != 0)
{
    Console.WriteLine("Error: falta de comillas.");
    sintaxisCorrecta = false;
}

if (countPuntoComa != 1)
{
    Console.WriteLine("Error: falta punto y coma.");
    sintaxisCorrecta = false;
}

if (sintaxisCorrecta)
{
    Console.WriteLine("La sintaxis es correcta.");
}

return sintaxisCorrecta;
}
```

Se realizan operaciones matemáticas para comprobar que esté bien estructurado el ciclo

*Cada ser humano como principio, una sociedad libre como meta.*


```
Contenido del archivo:  
i(condicion) { imprimir("hola
```

```
No se encontraron ciclos bien estructurados en el archivo.  
Error: falta de llaves.  
Error: falta de paréntesis.  
Error: falta de comillas.  
Error: falta punto y coma.  
El código tiene errores de sintaxis.
```

Si el programa detecta mal estructuración en el archivo, imprimirán mensajes de error

Links de los proyectos:

**Error**

 The push operation includes a file which exceeds GitHub's file size restriction of 100MB. Please remove the file from history and try again.

File causing error:

Library/PackageCache/com.unity.burst@1.6.6/.Runtime/hostmac/llc (106.20 MB)

Close

error al subir el proyecto de unity (ajedrez) a github

Compilador

<https://github.com/Angel-Mota/CompiladorConAnálisis>

<https://github.com/Alexis0003/Compilador>

*Cada ser humano como principio, una sociedad libre como meta.*