

Paloma Botella Rocamora - Servicio de Estudios Epidemiológicos y Estadísticas Sanitarias, CSISP-DGSP 01 de junio, 2017

Contenido

Contenido

- Introducción
- · Documentos interactivos
- · Crear un documento interactivo
- Widgets: Inputs & Outputs
- Ejemplos



Documentos interactivos

En la sesión anterior se ha introducido la creación de documentos mediante el entorno (R Markdown (http://rmarkdown.rstudio.com/))

Este entorno nos ofrece un gran abanico de posibilidades en la escritura (lenguaje) y la salida (Word, Pdf,...), pero en todos los casos produce **documentos estáticos**.

Los **documentos interactivos** permiten al **interactuar** con el documento modificando gráficos, tablas de resultados o cualquier contenido que haya sido diseñado en la creación del documento para poder ser modificado (R Markdown-Documentos Interactivos (http://rmarkdown.rstudio.com/lesson-14.html)).

Reproducibilidad

¿Cómo ayudan este tipo de documentos en la reproducibilidad?

- Se trata de un tipo de documentos , por lo que las mismas ideas expuestas en la sesión de son aplicables a este tipo de documentos.
- Además, como mostraremos en esta sesión, la introducción de elementos que los hacen dinámicos proporciona gran potencia para resumir en un espacio reducido gran cantidad de información.
- Más allá de la reproducibilidad estricta, es una herramienta útil para compartir todos los resultados asociados a una investigación y que, por ejemplo, no han sido mostrados en un paper por disponer en general de espacio muy reducido.

Utilidad

¿Por qué documentos interactivos?...

- Réplicas de análisis estadísticos de estimación de incidencia, estimación de tendencias, estimación de supervivencia, etc,....para diferentes combinaciones de grupos tumorales.
- RMarkdown me permitía programar un análisis completo y replicarlo para tantas combinaciones de grupos tumorales como deseara de forma muy eficiente.
 Además podía devolver un documento Word que mis compañeros epidemiólogos podían manejar perfectamente para publicar resultados.
- Pero...tal y como pensábamos en incorporar más y más resultados para cada grupo tumoral, el documento final crecía y crecía....llegando a tener cerca de 1000 páginas!!!

Estudio Supervivencia RTC - 2016

Periodo de incidencia: 2004-2012

Fecha fin de estudio: 31 de diciembre de 2013

Fuente: Registro de Tumores de Castellón,

Elaboración: Servicio de estudios epidemiológicos y estadísticas sanitarias. DGSP.

Se han calculado gráficas y tablas de supervivencia observada y relativa acumulada.

Software: Programa.R (R Core Team, R: A Language and Environment for Statistical Computing [https://www.R-project.org/], 2015)

Estimación de la supervivencia relativa: función rs. surv de la librería relsurv (Computes an estimate of the relative survival curve using the Ederer II method, Pohar-Berme method). Es el mismo método que utiliza actualmente el programa SEER (http://seer.cancer.gov/seerstat/tutorials/survival1/webprint/), que indica en la página web en sus tutoriales Starting with the November 2010 data submission. SEER uses the Ederer II method when calculating relative survival.

Análisis descriptivo de algunos datos de interés para todos los tumores	21
Grupos tumorales y número de casos observados	21
Resumen de la supervivencia a 5 años de los grupos tumorales analiza	dos 25
Extensiones según año de incidencia	28
Estadío según año de incidencia	29
Boca faringe (C00-C14)	30
AMBOS SEXOS Boca faringe (C00-C14)	
Superervivencia observada y relativa	30
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	32
Análisis por ESTADÍO tumoral	35
HOMBRES Boca faringe (C00-C14)	36
Superervivencia observada y relativa	36
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	38
Análisis por ESTADÍO tumoral	41
MUJERES Boca faringe (C00-C14)	42
Superervivencia observada y relativa	42

Análisis por EXTENSIÓN tumoral	44
Análisis por ESTADÍO tumoral	47
Labio (C00)	49
AMBOS SEXOS Labio (C00)	49
Superervivencia observada y relativa	49
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	51
Análisis por ESTADÍO tumoral	52
HOMBRES Labio (COO)	53
Superervivencia observada y relativa	53
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	55
Análisis por ESTADÍO tumoral	56
MUJERES Labio (C00)	57
Superervivencia observada y relativa	57
Lengua (C01-C02)	59
AMBOS SEXOS Lengua (C01-C02)	59
Superervivencia observada y relativa	59
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	61
Análisis por ESTADÍO tumoral	62
HOMBRES Lengua (C01-C02)	63
Superervivencia observada y relativa	63
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	65
Análisis por ESTADÍO tumoral	66
MUJERES Lengua (C01-C02)	67
Superervivencia observada y relativa	67
Boca (C03-C06)	69
AMBOS SEXOS Boca (C03-C06)	69
Superervivencia observada y relativa	
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	71
Análisis por ESTADÍO tumoral	72
HOMBRES Boca (C03-C06)	73
Superervivencia observada y relativa	73
MUJERES Boca (C03-C06)	75
Superervivencia observada y relativa	75
Glándulas salivares (C07-C08)	77

Primarios desconocidos (C80)	/96
AMBOS SEXOS Primarios desconocidos (C80)	
Superervivencia observada y relativa	796
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	798
Análisis por ESTADÍO tumoral	799
HOMBRES Primarios desconocidos (C80)	800
Superervivencia observada y relativa	800
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	802
Análisis por ESTADÍO tumoral	803
MUJERES Primarios desconocidos (C80)	804
Superervivencia observada y relativa	804
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	806
Análisis por ESTADIO tumoral	807
Total tumores (excepto SNC y hemat) (C00-C43,C45-C69,C73	
AMBOS SEXOS Total tumores (excepto SNC y hemat) (C00- C80,C86-C90)	-C43,C45-C69,C73-
Superervivencia observada y relativa	809
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	811
Análisis por ESTADÍO tumoral	814
Análisis por PERIODO de incidencia del tumor	815
HOMBRES Total tumores (excepto SNC y hemat) (C00-C43	,C45-C69,C73-C80,C86- 817
Superervivencia observada y relativa	817
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	819
Análisis por ESTADÍO tumoral	
Análisis por PERIODO de incidencia del tumor	823
MUJERES Total tumores (excepto SNC y hemat) (C00-C43,	
Superervivencia observada y relativa	
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	
Análisis por ESTADÍO tumoral	
Análisis por PERIODO de incidencia del tumor	
Total tumores (C00-C96/C44)	
AMBOS SEXOS Total tumores (C00-C96/C44)	
Superervivencia observada y relativa	

Análisis por EXTENSIÓN tumoral	835
Análisis por ESTADÍO tumoral	
Análisis por PERIODO de incidencia del tumor	841
HOMBRES Total tumores (C00-C96/C44)	844
Superervivencia observada y relativa	844
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	846
Análisis por ESTADÍO tumoral	
Análisis por PERIODO de incidencia del tumor	852
MUJERES Total tumores (COO-C96/C44)	855
Superervivencia observada y relativa	
Análisis por EXTENSIÓN tumoral	857
Análisis por ESTADÍO tumoral	860
Análisis por PERIODO de incidencia del tumor	863

Utilidad

¿Por qué documentos interactivos?...

En ocasiones aplicamos **diferentes modelos** a **diferentes bancos de datos** y obtenemos **multitud de resultados** en cada ocasión....

Este tipo de herramientas permiten mostrar los resultados de forma que su consulta nos resulte útil en la exploración de los mismos.

Utilidad

¿Por qué documentos interactivos?...

En un paper, por el espacio reducido habitualmente, realizamos una selección pequeña de los resultados que queremos mostrar, pero disponemos de muchos más resultados que pueden resultar interesantes para los lectores del trabajo. En función del tipo de resultados este tipo de documentos pueden servir para compartirlos de forma sencilla, útil y atractiva

Documentos interactivos en RMarkdown

Existen dos posibles formas de crear un documento interactivo desde RMarkdown:

- 1. Utilizando elementos de **Shiny** (R Shiny (https://shiny.rstudio.com/)):
- 2. Incorporando **gráficos y/o tablas interactivas**, también conocidos como (htmlwidgetsR (http://www.htmlwidgets.org/)) que existen en diferentes librerías de R:

Ambas formas pueden combinarse

Shiny

Shiny es un **paquete** de RStudio que permite construir de manera muy fácil aplicaciones web interactivas con R.

https://shiny.rstudio.com/ (https://shiny.rstudio.com/)

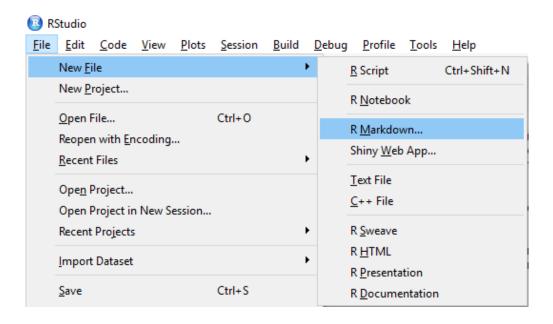


Los **documentos interactivos** que vamos a introducir en esta sesión son **documentos** creados con **R Markdown** que permiten al lector/usuario, a través de **interactuar** con algunos objetos insertados en el mismo, visualizar diferentes resultados numéricos o gráficos en función de la selección realizada.

Veremos como crear documentos interactivos introduciendo en un documento R Markdown y vinculadas a los mismos.

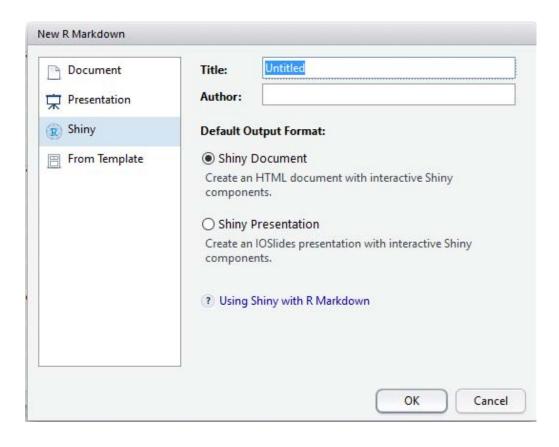
Cómo crear un documento interactivo

Paso 1



Cómo crear un documento interactivo

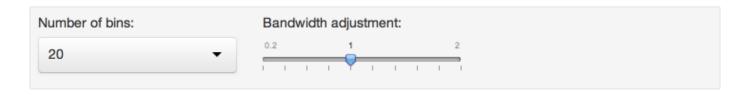
Paso 2



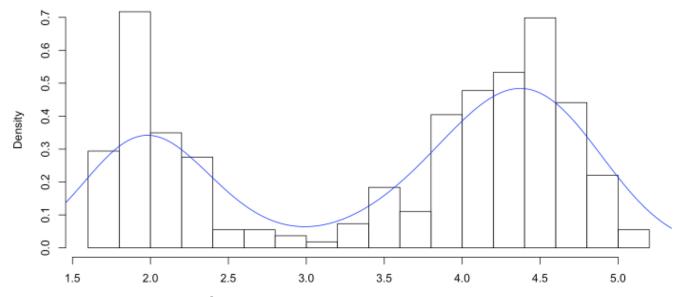
Ejemplo que genera RStudio (1)

```
RStudio
File Edit Code View Plots Session Build Debug Profile Tools Help
🛂 🔻 🙀 🔻 🖳 🔝 🛗 🗎 🖍 Go to file/function
 Ejemplo1.Rmd ×
        🛂 Insert 🔻 🔐 🕒 🕒 Run 🔻 💁 🕶
    2 title: "Untitled"
    3 runtime: shiny
      output: html_document
    6
       ```{r setup, include=FALSE}
 knitr::opts_chunk$set(echo = TRUE)
 10
 11 This R Markdown document is made interactive using Shiny. Unlike the more traditional workflow of
 creating static reports, you can now create documents that allow your readers to change the
 assumptions underlying your analysis and see the results immediately.
 12
 To learn more, see [Interactive Documents](http://rmarkdown.rstudio.com/authoring_shiny.html).
 13
 14
 15 → ## Inputs and Outputs
 16
 17 You can embed Shiny inputs and outputs in your document. Outputs are automatically updated whenever
 inputs change. This demonstrates how a standard R plot can be made interactive by wrapping it in
 the Shiny `renderPlot` function. The `selectInput` and `sliderInput` functions create the input
 widgets used to drive the plot.
 18
 19 → ```{r eruptions, echo=FALSE}
 ⊕ ⊻ ▶
 ■ Untitled ‡
 R Markdown $
```

Ejemplo que genera RStudio (2)

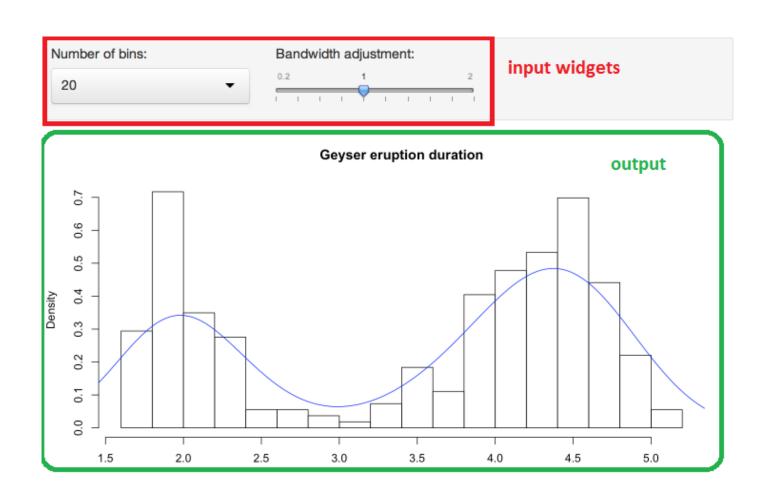


#### Geyser eruption duration



Veamos directamente como funciona...Ejemplo 1

Ejemplo que genera RStudio (3)



Ejemplo que genera RStudio (4)

Ejemplo que genera RStudio (5)

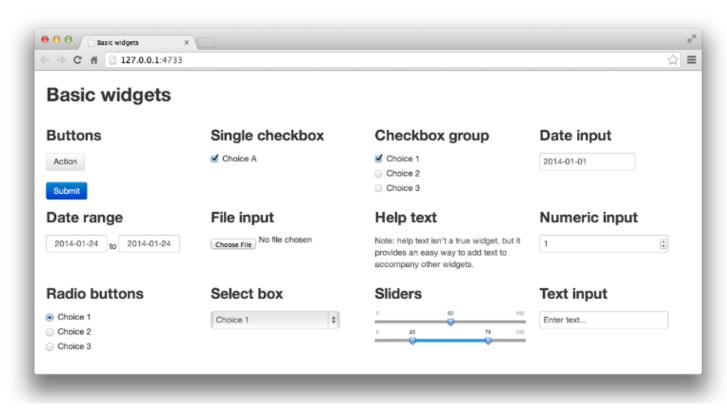
Ejemplo que genera RStudio (5)

Widgets: Inputs

## Widgets: Inputs

Se incluyen dentro del panel de

## Control widgets



## Inputs: numericInput



- Permite introducir únicamente valores númericos (si intentamos introducir cualquier otro símbolo tomará el valor NA)
- Permite teclear el número (con o sin decimales), aunque dispone de un selector que podemos utilizar.
- · Su valor será el número introducido, en su defecto NA

# Inputs: numericInput ( )

```
numericInput(inputId, label, value, min = NA, max = NA, step = NA, width = NULL)
```

### **Arguments**

inputId: the slot that will be used to access the value.

label: Display label for the control, or NULL for no label.

value: Initial value.

min: Minimum allowed value

max: Maximum allowed value

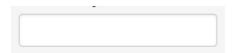
step: Interval to use when stepping between min and max

width: The width of the input, e.g. '400px', or '100%'; see validateCssUnit.

# Inputs: numericInput ( )

```
inputPanel(
 numericInput("num", label = "Selecciona un valor", value = NULL,min=2,max=10,step=2)
renderPrint({
 input$num
})
 Selecciona un valor
 -
 [1] NA
 Selecciona un valor
 [1] 8
```

## **Inputs: textInput**



- Permite introducir cualquier símbolo (numérico, carácter,...)
- · Su valor será la cadena de caracteres introducida, en su defecto "".

textInput(inputId, label, value = "", width = NULL, placeholder = NULL)

### **Arguments**

placeholder: A character string giving the user a hint as to what can be entered into the control. Internet Explorer 8 and 9 do not support this option.

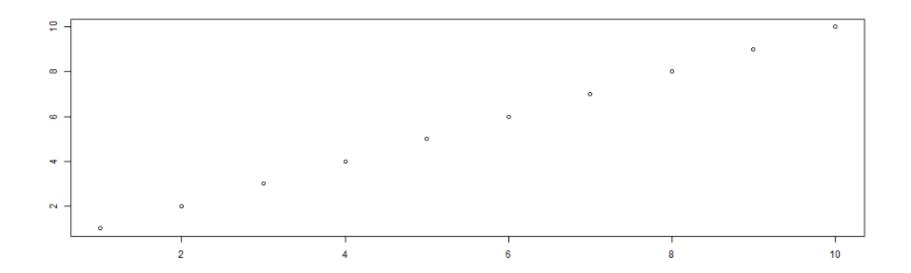
Aparece en gris claro el texto que introduzcamos en este parámetro como ayuda al usuario del documento interactivo. Aunque aparece dentro de la caja el valor del input correspondiente es "" mientras no se introduzca cualquier cadena de caracteres

```
inputPanel(
 textInput("titulo", label = "Título del gráfico", value = "",placeholder = "Introduce aquí el título"),
 textInput("etiqx",labe="Título del eje x",value=""),
 textInput("etiqy",labe="Título del eje y",value="")
)

renderPrint(input$titulo)

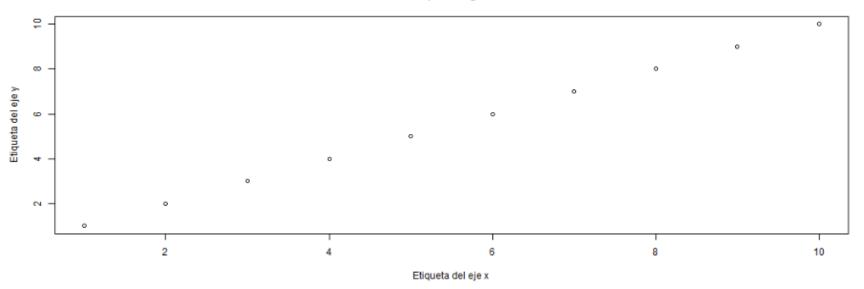
renderPlot({
 plot(1:10,1:10,main=input$titulo,xlab=input$etiqx, ylab=input$etiqy)
})
```

Título del gráfico	Título del eje x	Título del eje y	
Introduce aquí el titulo			
[1] ""			



Título del gráfico	Título del eje x	Título del eje y
Título para el gráfico	Etiqueta del eje x	Etiqueta del eje y
[1] "Título para el gráfic	co"	

#### Título para el gráfico





- Permite introducir una fecha, o bien un rango de fechas.
- Ofrece diferentes formatos para la fecha (o fechas) y para la forma de selección y visualización.
- Su valor será la fecha introducida en el , o bien un vector con dos elementos en el caso del .
- Siempre toman un valor, si no se selecciona ninguno tomarán la fecha actual (la del sistema)
- En el caso del no controla que la primera fecha sea menor que la segunda, recoge dos fechas independientes.

```
dateInput(inputId, label, value = NULL, min = NULL, max = NULL,
format = "yyyy-mm-dd", startview = "month", weekstart = 0,
language = "en", width = NULL)
```

#### **Arguments**

value: The starting date. Either a Date object, or a string in yyyy-mmdd format. If NULL (the default), will use the current date in the
client's time zone.

format: The format of the date to display in the browser. Defaults to "yyyy-mm-dd".

El valor inicial debemos darlo en el formato que indica, , aunque en función de los parámetros que veremos a continuación se visualizará de una forma u otra. Por ejemplo, podemos seleccionar ver las fechas de la siguiente forma . Se puede profundicar en el parámetro en la ayuda del control (visualizar el número de mes o el nombre, etc,...)

```
dateInput(inputId, label, value = NULL, min = NULL, max = NULL,
format = "yyyy-mm-dd", startview = "month", weekstart = 0,
language = "en", width = NULL)
```

#### **Arguments**

min: The minimum allowed date. Either a Date object, or a string in yyyymm-dd format.

max: The maximum allowed date. Either a Date object, or a string in yyyymm-dd format.

Este control ofrece una ventana para seleccionar la fecha deseada. Esta fecha mínima y máxima refleja las fechas que se pueden seleccionar en ese calendario. En ese calendario únicamente nos permitirá seleccionar fechas que se encuentren en el rango definido. Sin embargo, tecleando manualmente el control permite recoger cualquier fecha, incluso fuera del rango que indicamos en y

```
dateInput(inputId, label, value = NULL, min = NULL, max = NULL,
format = "yyyy-mm-dd", startview = "month", weekstart = 0,
language = "en", width = NULL)
```

**startview**: The date range shown when the input object is first clicked. Can be "month" (the default), "year", or "decade".

En este parámetro se recoge únicamente la configuración del objeto calendario que se despliega para que podamos seleccionar en él una fecha. Por defecto aparece un mes (el de la fecha que contiene o el actual en otro caso), aunque podemos querer ver los meses del año en cuestión o bien los años de la década, y así ir seleccionando año y mes hasta visualizar los días del mes.

```
dateInput(inputId, label, value = NULL, min = NULL, max = NULL,
format = "yyyy-mm-dd", startview = "month", weekstart = 0,
language = "en", width = NULL)
```

#### **Arguments**

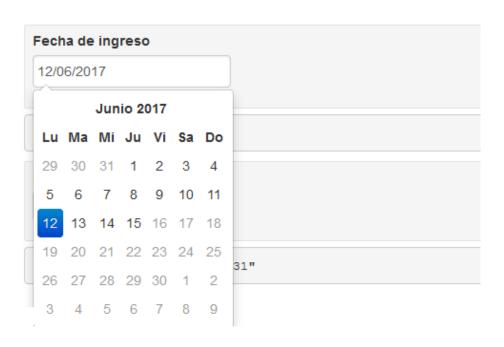
weekstart: Which day is the start of the week. Should be an integer from 0 (Sunday) to 6 (Saturday).

Podemos elegir weekstart=1 si queremos visualizar las semanas comenzando en el lunes.

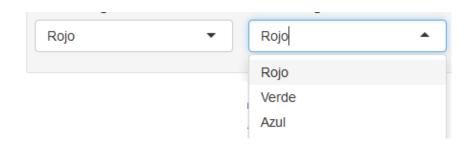
language: The language used for month and day names. Default is \*"en"\*.
Other valid values include \*"es", "ca", ....

Elegiremos language="es" si queremos ver los nombres de los días y meses en español.

Fecha de ingreso
07/06/2017
[1] "2017-06-07"
Fecha desde hasta
2016-01-01 to 2016-12-31
[1] "2016-01-01" "2016-12-31"



#### Inputs: selectinput



- Permite seleccionar únicamente valores definidos en el control
- Si intentamos introducir cualquier otro símbolo seleccionará el que tiene definido por defecto o el primero.
- Según se configure con los parámetros permitirá seleccionar un único valor o varios, y en este último caso su valor será un vector.

```
selectInput(inputId, label, choices, selected = NULL, multiple = FALSE,
selectize = TRUE, width = NULL, size = NULL)
```

#### **Arguments**

**choices**: List of values to select from. If elements of the list are named then that name rather than the value is displayed to the user.

Este parámetro recoge tanto las opciones que queremos que se puedan seleccionar como los valores que se guardarán internamente si son seleccionadas.

```
selectInput(inputId, label, choices, selected = NULL, multiple = FALSE,
selectize = TRUE, width = NULL, size = NULL)
```

#### **Arguments**

**selected**: The initially selected value (or multiple values if multiple = TRUE). If not specified then defaults to the first value for single-select lists and no values for multiple select lists.

En el parámetro selected se seleccionará, de las opciones posibles, la que estará marcada por defecto. Si no se indica esta opción, o en este parámetro se proporciona un valor no posible se seleccionará por defecto la primera de las opciones.

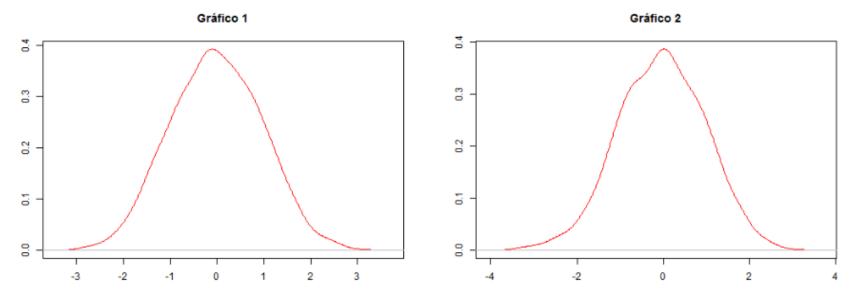
```
selectInput(inputId, label, choices, selected = NULL, multiple = FALSE,
selectize = TRUE, width = NULL, size = NULL)
```

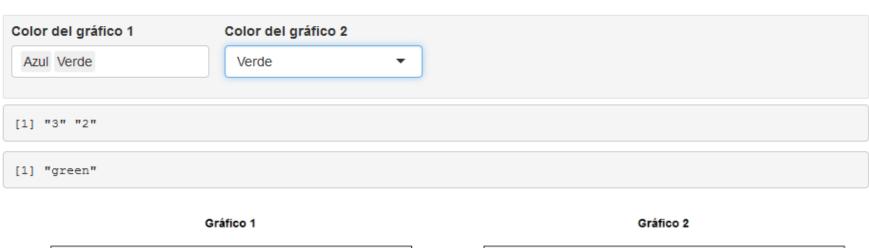
#### **Arguments**

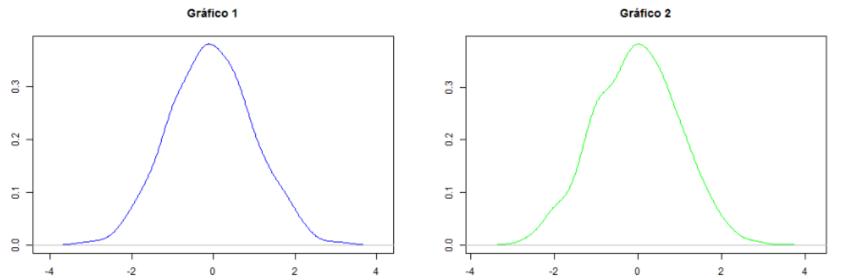
multiple: Is selection of multiple items allowed?

Parámetro que recoge si permitimos selección de varios ítems ( ) o de un único ítem ( ). Si permitimos selección múltiple se recogerá un vector con todas las opciones.









#### Inputs: radioButtons



- · Permite seleccionar una de las opciones definidas en el control.
- · Si se quiere dar la posibilidad de "no marcar" ninguna, la mejor forma es incluir una opción

### Inputs: radioButtons (

```
radioButtons(inputId, label, choices, selected = NULL, inline = FALSE,
 width = NULL)
```

#### **Arguments**

**choices**: List of values to select from (if elements of the list are named then that name rather than the value is displayed to the user)

**selected**: The initially selected value (if not specified then defaults to the first value)

inline: If TRUE, render the choices inline (i.e. horizontally)

Las opciones y tienen el mismo comportamiento que en el control . La opción permite ordenar las opciones de forma vertical (por defecto) o de forma horizontal.

#### Inputs: radioButtons ( )

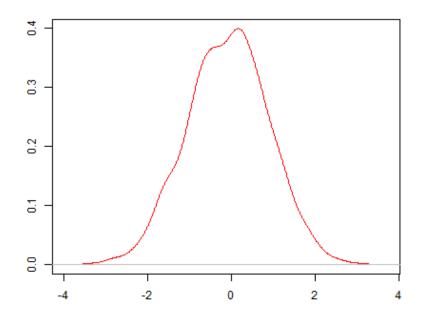
```
inputPanel(
 radioButtons("radio1", label = "Selecciona una opción",
 choices = list("Rojo" = 1, "Verde" = 2, "Azul" = 3),
 selected = 1),
 radioButtons("radio2", label = "Selecciona una opción",
 choices = list("Rojo" = "red", "Verde" = "green", "Azul" = "blue"),
 selected = "red")
)
renderPlot({
 par(mfrow=c(1,2))
 plot(density(rnorm(1000,0,1)),col=as.numeric(input$radio1)+1,xlab="",ylab="",main="")
 plot(density(rnorm(1000,0,1)),col=input$radio2,xlab="",ylab="",main="")
})
```

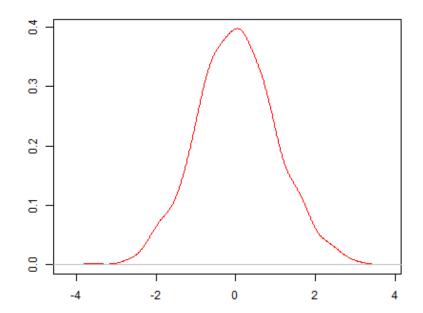
# Inputs: radioButtons ( )

O Azul

# Selecciona una opción ■ Rojo ○ Verde Selecciona una opción ■ Rojo ○ Verde

O Azul



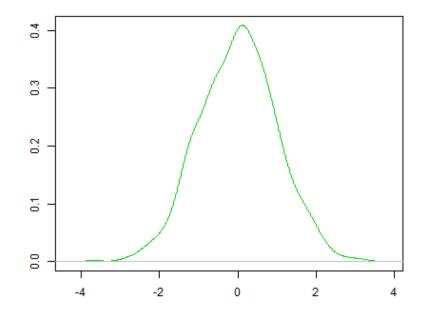


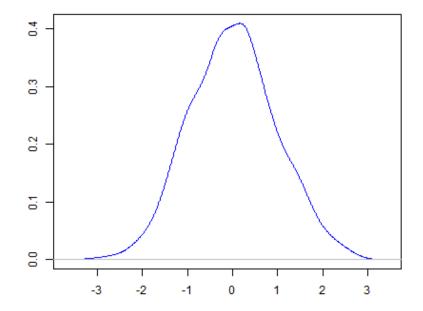
# Inputs: radioButtons ( )

Selecciona una opción

O Rojo
O Verde
O Azul

Selecciona una opción
O Rojo
O Rojo
O Verde





#### Inputs: checkboxInput

Representa densidad en histograma

- Permite marcar o no una opción propuesta.
- Toma el valor FALSE si la opción no ha sido marcada y el valor TRUE si la opción sí ha sido marcada. Por defecto podemos incluir si en un inicio queremos que esté marcada o no (parámetro value).

#### **Arguments**

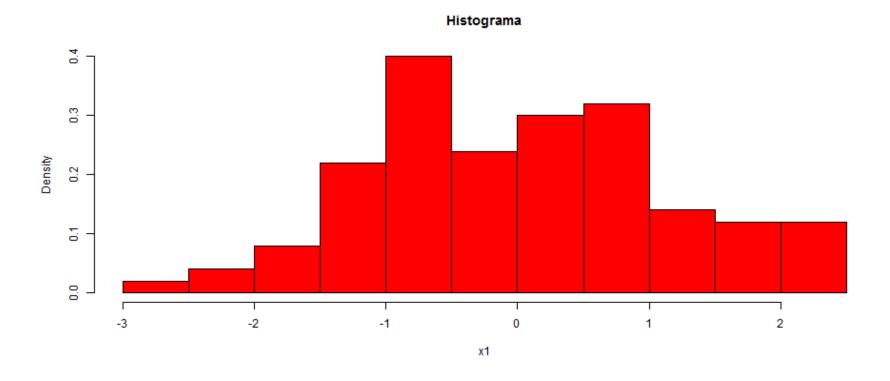
checkboxInput(inputId, label, value = FALSE, width = NULL)

### Inputs: checkboxInput (

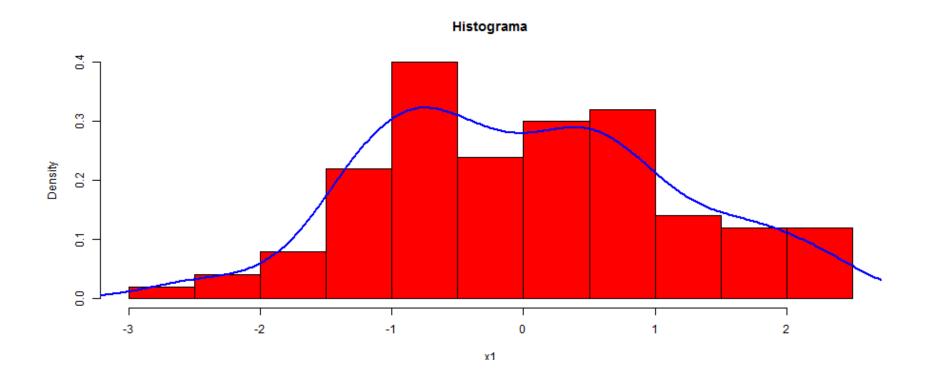
```
x1<-rnorm(100)
inputPanel(
 checkboxInput("CB1","Representa densidad en histograma")
)

renderPlot({
 hist(x1,col="red",probability=TRUE,main="Histograma")
 if (input$CB1){
 lines(density(x1),col="blue",lwd=2)
 }
})</pre>
```

Representa densidad en histograma



Representa densidad en histograma



✓ DT = 1✓ DT = 2✓ DT = 3

- Permite marcar varias de las opciones propuestas.
- Su valor es un vector con tantos elementos como opciones seleccionadas. Cada uno de esos elementos toma el valor que en la configuración se haya definido para cada opción.
- En caso de no seleccionar ninguna opción toma el valor NULL.

```
checkboxGroupInput(inputId, label, choices, selected = NULL, inline = FALSE,
 width = NULL)
```

#### **Arguments**

choices: List of values to show checkboxes for. If elements of the list are named then that name rather than the value is displayed to the user

selected: The values that should be initially selected, if any.

inline: If TRUE, render the choices inline (i.e. horizontally)

Los parámetros choices, selected e inline funcionan de forma similar que en el control selectInput.

```
x21 < -rnorm(10000, 0, 1)
x22<-rnorm(10000,0,2)
x23 < -rnorm(10000, 0, 3)
x2<-data.frame(x21,x22,x23)
colnames(x2)<-c("DV1","DV2","DV3")</pre>
inputPanel(
checkboxGroupInput("CBvariables", "Variables Normales:",
 c("DT = 1" = "DV1", "DT = 2" = "DV2", "DT = 3" = "DV3"),
 selected="DV1")
renderPrint(
 input$CBvariables
renderPlot({
 if(is.null(input$CBvariables))
 return(NULL)
 plot(1,1,type="n",xlim=c(-10,10),ylim=c(0,0.4))
 for (i in 1:length(input$CBvariables)){
 lines(density(x2[,input$CBvariables[i]]),type="l",col=i)
})
```

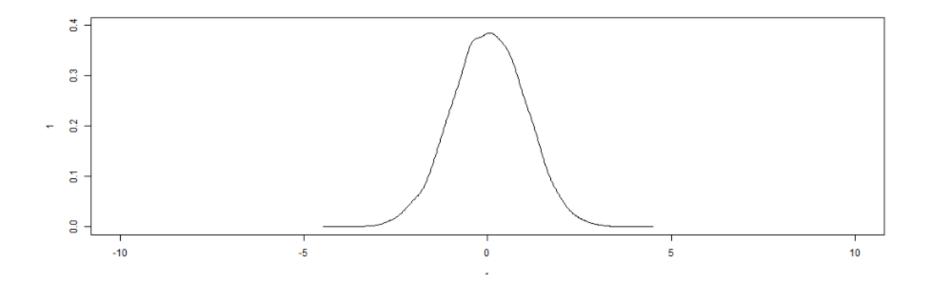
riables Normales:	
DT = 1	
DT = 2	
DT = 3	
JLL	

64/102

```
Variables Normales:

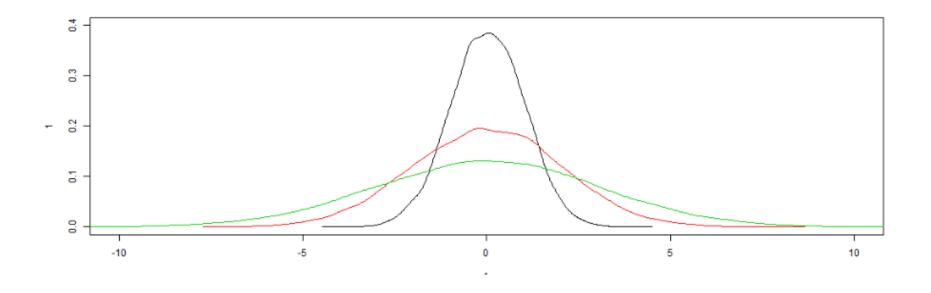
☑ DT = 1
 ☐ DT = 2
 ☐ DT = 3

[1] "DV1"
```



# Inputs > checkboxGroupInput (Ejemplo 3)





#### Inputs: actionButton

Pulsa para visualizar histograma

- · Ejecuta una acción tras ser pulsado por el usuario.
- Toma el valor por defecto, y va incrementando su valor en una unidad cada vez que es pulsado.

# Inputs: actionButton ( )

```
actionButton(inputId, label, icon = NULL, width = NULL, ...)
```

#### **Arguments**

icon: An optional icon to appear on the button.

Permite añadir un icono al botón.

### Inputs: actionButton ( )

```
inputPanel(
 actionButton("Ejecuta","Pulsa para visualizar histograma")
)

renderPrint(
 input$Ejecuta
)

renderPlot({
 if (input$Ejecuta){
 hist(rnorm(100),col="red",main="Histograma")
 }
})
```

# Inputs: actionButton (

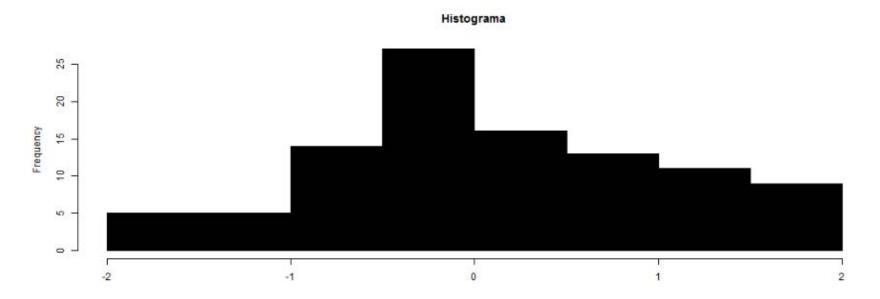
```
Pulsa para visualizar histograma

[1] 0
attr(,"class")
[1] "integer" "shinyActionButtonValue"
```

# Inputs: actionButton (

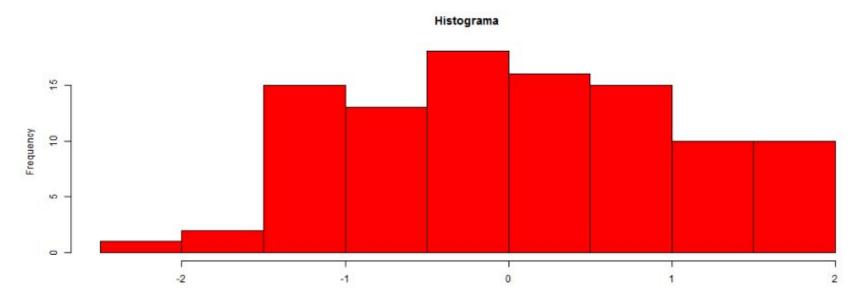
```
Pulsa para visualizar histograma

[1] 1
attr(,"class")
[1] "integer" "shinyActionButtonValue"
```



# Inputs > actionButton (Ejemplo 4)





fileInput(inputId, label, multiple = FALSE, accept = NULL, width = NULL)

#### **Arguments**

multiple: Whether the user should be allowed to select and upload multiple files at once. Does not work on older browsers, including Internet Explorer 9 and earlier.

Mediante esta opción indicamos si permitimos cargar más de un fichero o no.

(En el parámetro se puede indicar el tipo de fichero que espera, aunque el explorador de RStudio, al menos, ignora este parámetro y permite seleccionar cualquier tipo de fichero)

#### **Details**

El programa avisa cuando la carga del fichero, o ficheros, se ha completado. La variable asociada a este es un en el que podemos encontrar una fila por cada fichero cargado y varias columnas cuyos nombres y contenidos son los siguientes:

name: Nombre del fichero

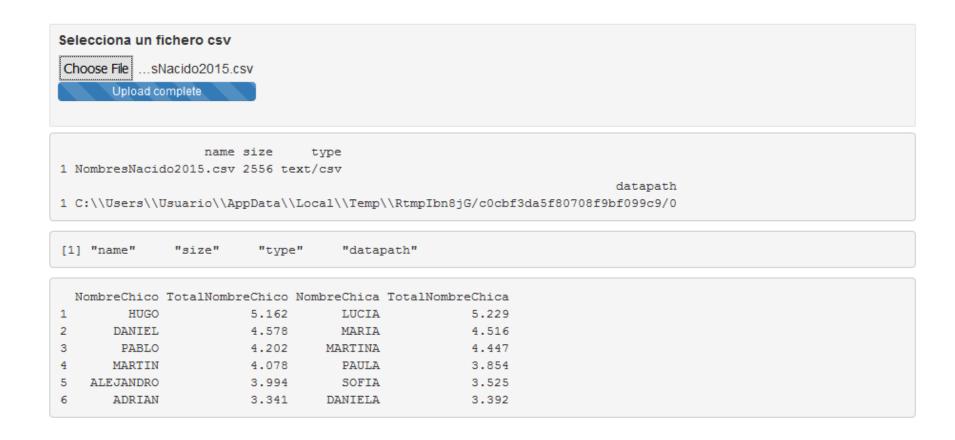
size: Tamaño del fichero (bytes)

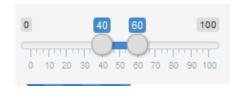
type: El tipo de fichero (que devuelve el explorador) o vacío si no es conocido.

datapath: La ruta de acceso a un archivo temporal que contiene los datos cargados (este archivo temporal desaparecerá si el usuario realiza otra operación de carga).

```
inputPanel(
fileInput("fichero", label ="Selecciona un fichero csv",multiple = FALSE)
)
renderPrint(
 input$fichero
)
renderPrint(
 names(input$fichero)
)
renderPrint({
 if(is.null(input$fichero)) return(NULL)
 head(read.csv(input$fichero$datapath,sep=";"))
})
```

Selecciona un fichero csv  Choose File No file selected
NULL
NULL
NULL





- Permite seleccionar un valor en un rango propuesto o dos valores que definen un rango (también en un rango inicial propuesto).
- Toma un valor (el seleccionado) o un vector con dos valores en el caso de poder seleccionar dos valores.
- El hecho de poder seleccionar uno o dos valores depende de cómo se defina el control.

```
sliderInput(inputId, label, min, max, value, step = NULL, round = FALSE,
format = NULL, locale = NULL, ticks = TRUE, animate = FALSE,
width = NULL, sep = ",", pre = NULL, post = NULL, timeFormat = NULL,
timezone = NULL, dragRange = TRUE)
```

#### **Arguments**

min: The minimum value (inclusive) that can be selected.

max: The maximum value (inclusive) that can be selected.

Valores mínimo y máximo del selector.

```
sliderInput(inputId, label, min, max, value, step = NULL, round = FALSE,
format = NULL, locale = NULL, ticks = TRUE, animate = FALSE,
width = NULL, sep = ",", pre = NULL, post = NULL, timeFormat = NULL,
timezone = NULL, dragRange = TRUE)
```

value: The initial value of the slider. A numeric vector of length one
will create a regular slider; a numeric vector of length two will create
a double-ended range slider. A warning will be issued if the value
doesn't fit between min and max.

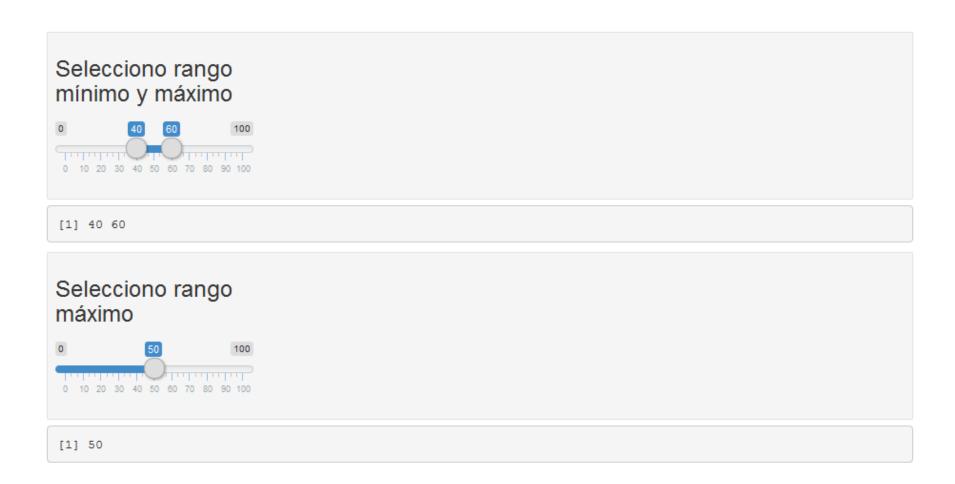
Este valor inicial determina el tipo de selector. Si se da un único valor (que debe estar dentro del rango establecido) el selector permitirá elegir un solo valor, si se proporciona un vector con dos valores (también dentro del rango establecido), el selector permitirá elegir un par de valores que definirán el rango seleccionado.

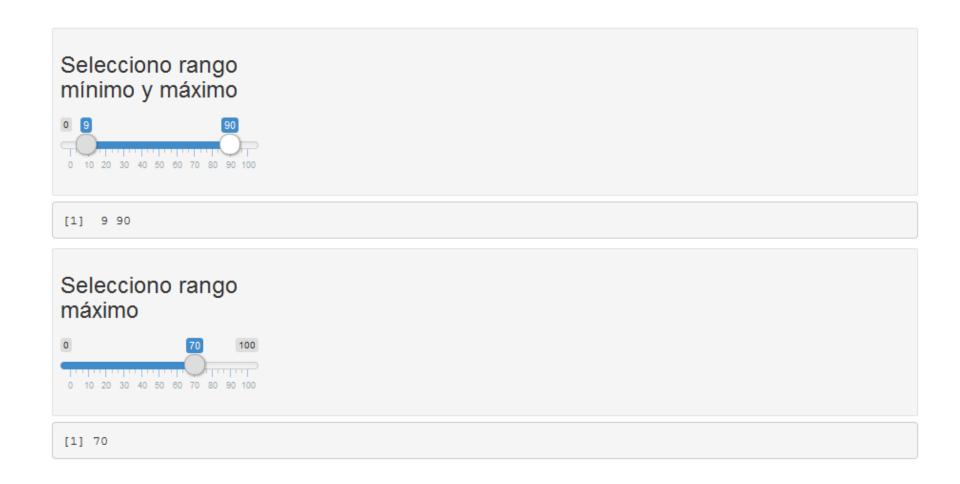
```
sliderInput(inputId, label, min, max, value, step = NULL, round = FALSE,
format = NULL, locale = NULL, ticks = TRUE, animate = FALSE,
width = NULL, sep = ",", pre = NULL, post = NULL, timeFormat = NULL,
timezone = NULL, dragRange = TRUE)
```

#### **Arguments**

**step**: Specifies the interval between each selectable value on the slider (if NULL, a heuristic is used to determine the step size). If the values are dates, step is in days; if the values are times (POSIXt), step is in seconds.

En este parámetro indicaremos el entre dos valores consecutivos de la barra selectora (saltos de uno en uno, dos en dos,...). Determinará qué valores se podrán elegir y aquellos que no podrán ser elegidos.





**Widgets: Outputs** 

### **Widgets: Outputs**

#### Rendered output

```
To add reactive output to your document, call one of the render* functions below in an R code chunk.

render function creates

renderImage images (saved as a link to a source file)

renderPlot plots

renderPrint any printed output

renderTable data frame, matrix, other table like structures

renderText character strings

renderUI a Shiny tag object or HTML
```

De la misma forma que disponemos de unos objetos que permitirán al usuario seleccionar algunas opciones que determinarán la forma o contenido del documento interactivo (inputs), disponemos de diferentes opciones para presentar resultados de texto, numéricos o gráficos (outputs).

### Outputs: renderPrint ( )

Útil para mostrar cualquier salida de resultados ( de un banco de datos o resultado de un análisis estadístico)

```
renderPrint(expr, env = parent.frame(), quoted = FALSE, func = NULL,
 width = getOption("width"))
```

#### **Arguments**

expr: An expression that may print output and/or return a printable R
object.

Esta salida, como hemos visto durante la introducción de los tipos de sirve para mostrar cualquier resultado numérico, de texto que pueda ser impreso.

### Outputs: renderPrint ( )

# Outputs: renderPrint ( )



## Outputs: renderText ( )

renderText(expr, env = parent.frame(), quoted = FALSE, func = NULL)

#### **Arguments**

**expr**: An expression that returns an R object that can be used as an argument to cat.

En este tipo de salida podemos mostrar cualquier texto que pueda ser mostrado en R mediante la función cat. Puede incluir varias líneas incorporando el caracter \n.

### Outputs: renderText ( )

```
data("DNase")
renderText({
 names(input) #imprimimos contenido objeto input
})
```

#### renderText

CB1 CBvariables ColorSel1 ColorSel2 Ejecuta etiqx etiqy Fecha FechaDesdeHasta fichero num radio1 radio2 seleccionaFun slider1 slider2 titulo

### Outputs: renderPlot ( )

```
renderPlot(expr, width = "auto", height = "auto", res = 72, ...,
env = parent.frame(), quoted = FALSE, func = NULL)
```

#### **Arguments**

expr: An expression that generates a plot.

width, height: The width/height of the rendered plot, in pixels; or 'auto' to use the offsetWidth/offsetHeight of the HTML element that is bound to this plot. ...

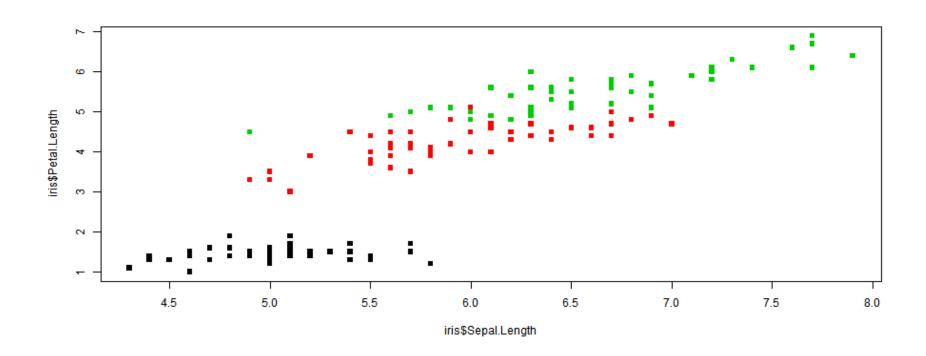
res: Resolution of resulting plot, in pixels per inch. This value is passed to png. Note that this affects the resolution of PNG rendering in R; it won't change the actual ppi of the browser.

Este tipo de salida permite alojar cualquier tipo de gráfico.

# Outputs: renderPlot ( )

```
data("iris")
renderPlot({
 plot(iris$Sepal.Length,iris$Petal.Length,pch=15,col=iris$Species)
})
```

# Outputs: renderPlot ( )



### Outputs: renderTable ( )

```
renderTable(expr, ..., env = parent.frame(), quoted = FALSE, func = NULL)
```

#### **Arguments**

**expr**: An expression that returns an R object that can be used with xtable.

Cualquier objeto matrix, data.frame,...o la salida de la función xtable, que permite transformar en objeto tabla de forma sencilla por ejemplo salidas de resultados de la aplicación de modelos lineales,...

(Explorar también , que introduce una tabla con funcionalidades de orden, búsqueda, selección,...Se verá en sesión de **Shiny**)

# Outputs: renderTable ( )

```
data("iris")
renderTable({
 Iris
})
```

# Outputs: renderTable ( )

	Sepal.Length	Sepal.Width	Petal.Length	Petal.Width	Species
1	5.10	3.50	1.40	0.20	setosa
2	4.90	3.00	1.40	0.20	setosa
3	4.70	3.20	1.30	0.20	setosa
4	4.60	3.10	1.50	0.20	setosa
5	5.00	3.60	1.40	0.20	setosa
6	5.40	3.90	1.70	0.40	setosa
7	4.60	3.40	1.40	0.30	setosa
8	5.00	3.40	1.50	0.20	setosa
9	4.40	2.90	1.40	0.20	setosa
10	4.90	3.10	1.50	0.10	setosa
11	5.40	3.70	1.50	0.20	setosa
12	4.80	3.40	1.60	0.20	setosa
13	4.80	3.00	1.40	0.10	setosa

### Outputs > renderImage (Sintaxis)

renderImage(expr, env = parent.frame(), quoted = FALSE, deleteFile = TRUE)

#### **Arguments**

expr: An expression that returns a list.

deleteFile: Should the file in func()\$src be deleted after it is sent to the client browser? Generally speaking, if the image is a temp file generated within func, then this should be TRUE; if the image is not a temp file, this should be FALSE.

## Outputs: renderUI ( )

renderUI(expr, env = parent.frame(), quoted = FALSE, func = NULL)

#### **Arguments**

**expr**: An expression that returns a Shiny tag object, HTML, or a list of such objects.

Este tipo de output permite alojar un objeto de tipo aplicación shiny o a su vez otro documento interactivo.

#### Para terminar...

- En esta sesión hemos introducido los elementos básicos de **shiny** que pueden ser incorporados en un documento **RMarkdown** de forma muy sencilla y que nos permiten convertir en **interactivos** nuestros documentos.
- En la sesión de **shiny** veremos cómo construir estructuras para alojar y organizar los input y los output, así como tipos de output más sofisticados e interactivos.
- Estamos ante unas herramientas , que día a día incorporan nuevos elementos y nuevas posibilidades de desarrollo.

#### **Recursos útiles:**

- Interactive Documents (http://rmarkdown.rstudio.com/lesson-14.html)
- El R Markdown Cheatsheet (https://www.rstudio.com/wp-content/uploads/2015/03/rmarkdown-spanish.pdf).
- Input Widgets (https://shiny.rstudio.com/tutorial/lesson3/)
- Widgets gallery (https://shiny.rstudio.com/gallery/widget-gallery.html)

#### Referencias

Cirillo, Andrea. 2016. . Packt Publishing Ltd.

Hillebrand, Julian, and Maximilian H Nierhoff. 2015.

. Packt Publishing Ltd.

Resnizky, Hernán G. 2015. . Packt Publishing Ltd.