

Programa que le pida al usuario que inserte un numero del 1 al 12. Aplicar un switch para que muestre el mes correspondiente al número ingresado, siendo 1 = Enero y 12 = Diciembre. Contemplar incluir un mensaje si el usuario ingresa un numero fuera de este rango.

Codigo:

```
NewClass.cs > 😭 Programa > 📎 Main
       static void Main()
            Console.Write("Ingresa un número del 1 al 12: ");
            int numero = int.Parse(Console.ReadLine());
            switch (numero)
                case 1:
                    Console.WriteLine("Enero");
                   break;
                case 2:
                         ole.WriteLine("Febrero");
                    break;
                case 3:
                    Console, WriteLine("Marzo");
                    Console.WriteLine("Abril");
                   break;
                case 5:
                        ole.WriteLine("Mayo");
                    break;
                     Console.WriteLine("Junio");
                    Console.WriteLine("Julio");
                    break;
                case 8:
                     Console.WriteLine("Agosto");
                    break;
                case 9:
                      onsole.WriteLine("5eptiembre");
                    break;
                    Console.WriteLine("Octubre");
                    break;
                case 111
                    Console.WriteLine("Noviembre");
                    break;
                case 12:
                    Console.WriteLine("Diciembre");
                    break:
                default
                    Console.WriteLine("¡Número fuera de rango! (8");
```

2 Programa que le muestre al usuario un menu como este: [E]Español [I]Inglés [F]Francés. Según la letra ingresada por el usuario, muestre una frase en el lenguaje seleccionado.

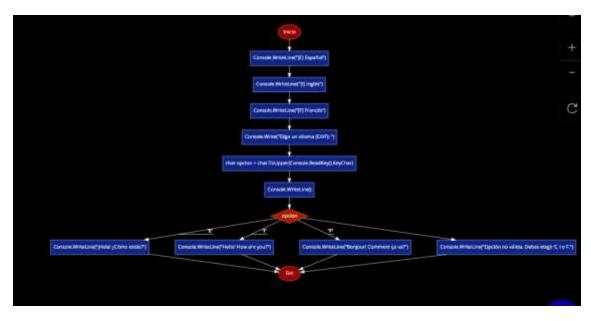
Codigo:

```
Console.WriteLine("[E] Español");
Console.WriteLine("[F] Francés");
Console.WriteLine("[F] Francés");
Console.Write("Elige un idioma (E/I/F): ");
char opcion = char.ToUpper(Console.ReadKey().KeyChar);
Console.WriteLine();

switch (opcion)

case 'E':
    Console.WriteLine("¡Hola! ¿Como estás?");
    break;
case 'I':
    Console.WriteLine("Hello! How are you?");
    break;
case 'F':
    Console.WriteLine("Bonjour! Comment ca va?");
    break;
default:
    Console.WriteLine("Opción no valida. Debes elegir E, I'o F.");
    break;
```

Diagrama:



3 Programa que le pida al usuario un numero del 1 al 7 y que segun el numero, escriba en la pantalla el nombre del dia de la semana correspondiente.

Codigo:

```
Console.Write("Ingresa un número del 1 al 7: ");
int num = int.Parse(Console.ReadLine());
switch (num)
   case 1:
        Console.WriteLine("Domingo");
       break;
   case 2:
        Console.WriteLine("Lunes");
       break;
   case 3:
       Console.WriteLine("Martes");
       break;
   case 4:
           sole.WriteLine("Miércoles");
       break;
   case 5:
        Console.WriteLine("Jueves");
   case 6:
        Console.WriteLine("Viernes");
       break;
   case 7:
        Console.WriteLine("Sabado");
       break;
   default:
        Console.WriteLine("¡Número fuera de rango! Debe ser del 1 al 7.");
```

Diagrama:

