



Presentación

Nombre: José Ángel Polanco

Matricula: 20250971

Tema: Estructura de selección Multiple

1. Programa que le pida al usuario que inserte un número del 1 al 12. Aplicar un switch para que muestre el mes correspondiente al número ingresado, siendo 1 = Enero y 12 = Diciembre. Contemplar incluir un mensaje si el usuario ingresa un número fuera de este rango.

Código:

```
NewClass.cs > Programa > Main
3  class Programa
5      static void Main()
8      {
9          Console.WriteLine("Ingresa un número del 1 al 12: ");
10         int numero = int.Parse(Console.ReadLine());
11         switch (numero)
12         {
13             case 1:
14                 Console.WriteLine("Enero");
15                 break;
16             case 2:
17                 Console.WriteLine("Febrero");
18                 break;
19             case 3:
20                 Console.WriteLine("Marzo");
21                 break;
22             case 4:
23                 Console.WriteLine("Abril");
24                 break;
25             case 5:
26                 Console.WriteLine("Mayo");
27                 break;
28             case 6:
29                 Console.WriteLine("Junio");
30                 break;
31             case 7:
32                 Console.WriteLine("Julio");
33                 break;
34             case 8:
35                 Console.WriteLine("Agosto");
36                 break;
37             case 9:
38                 Console.WriteLine("Septiembre");
39                 break;
40             case 10:
41                 Console.WriteLine("Octubre");
42                 break;
43             case 11:
44                 Console.WriteLine("Noviembre");
45                 break;
46             case 12:
47                 Console.WriteLine("Diciembre");
48                 break;
49             default:
50                 Console.WriteLine("Número fuera de rango! 🙄");
51                 break;
52         }
53     }
54 }
```

2 Programa que le muestre al usuario un menu como este:

[E]Español [I]Inglés [F]Francés. Según la letra ingresada por el usuario, muestre una frase en el lenguaje seleccionado.

Codigo:

```
Console.WriteLine("[E] Español");
Console.WriteLine("[I] Inglés");
Console.WriteLine("[F] Francés");
Console.Write("Elige un idioma (E/I/F): ");
char opcion = char.ToUpper(Console.ReadKey().KeyChar);
Console.WriteLine();

switch (opcion)
{
    case 'E':
        Console.WriteLine("¡Hola! ¿Cómo estás?");
        break;
    case 'I':
        Console.WriteLine("Hello! How are you?");
        break;
    case 'F':
        Console.WriteLine("Bonjour! Comment ça va?");
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Opción no válida. Debes elegir E, I o F.");
        break;
}
```

Diagrama:



- 3 Programa que le pida al usuario un numero del 1 al 7 y que segun el numero, escriba en la pantalla el nombre del dia de la semana correspondiente.

Codigo:

```
Console.Write("Ingresa un número del 1 al 7: ");
int num = int.Parse(Console.ReadLine());

switch (num)
{
    case 1:
        Console.WriteLine("Domingo");
        break;
    case 2:
        Console.WriteLine("Lunes");
        break;
    case 3:
        Console.WriteLine("Martes");
        break;
    case 4:
        Console.WriteLine("Miércoles");
        break;
    case 5:
        Console.WriteLine("Jueves");
        break;
    case 6:
        Console.WriteLine("Viernes");
        break;
    case 7:
        Console.WriteLine("Sábado");
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Número fuera de rango! Debe ser del 1 al 7.");
        break;
}
```

Diagrama:

