



CFGM Sistemes Microinformàtics i Xarxes – INS Barres i Ones (Badalona)

M15 Introducció a la Programació

Bloc 1: Desenvolupament web amb Bootstrap

ENUNCIAT DE L'EXAMEN

En aquesta pràctica treballarem amb un **codi HTML base** proporcionat pel professor, corresponent a la web d'un petit taller mecànic. L'objectiu és **adaptar, ampliar i personalitzar** aquest projecte utilitzant **Bootstrap**, aplicant els coneixements del Bloc 1 sobre maquetació i components web.

OBJECTIU GENERAL

Transformar la plantilla inicial en una **web informativa del CFGM SMX de l'INS Barres i Ones de Badalona**, incorporant continguts, estructura i estil propi **mitjançant components de Bootstrap i CSS**.

REQUISITS DE LA PRÀCTICA

1. Web i Capçalera

- La pàgina ha de referir-se explícitament al **CFGM Sistemes Microinformàtics i Xarxes (SMX)**.
- La capçalera ha d'incloure el text:
“CFGM – SMX | INS Barres i Ones – Badalona”.

2. Menú de Navegació

- Cal modificar els textos del *navbar* per textos relacionats amb la nova temàtica de la web, també afegir un nou ítem anomenat “**Mòduls**”.
- Aquest nou ítem ha de contenir **un desplegable (dropdown)** amb la llista dels mòduls que s’imparteixen al cicle.
- Es valorarà positivament:
 - L’ordre i presentació del desplegable.
 - L’ús correcte de components de Bootstrap.
- **Els items han de enllaçar-se amb els continguts de la web.**

3. Cards

- S’han d’afegir **dues cards addicionals** a les existents.
- Les quatre cards resultants hauran de contenir informació de **4 mòduls del CFGM SMX**, a lliure elecció de l’alumne.
- Cada card ha d’incloure:
 - Títol del mòdul.
 - Breu descripció.
 - Imatge o icona relacionada.
- S’avaluarà l’homogeneïtat del disseny i l’ús correcte de classes Bootstrap.

4. Carrusel

- El carrusel inicial s’ha de substituir o adaptar per tal que **mostri una imatge per a cada mòdul del cicle SMX**.

M4 – SISTEMES OPERATIUS EN XARXA

M7 – SERVEIS EN XARXA

M10- IPO II

M12 – PROJECTE INTERMODULAR

M15 – INTRODUCCIÓ A LA PROGRAMACIÓ

- Cada diapositiva ha de representar visualment un mòdul diferent.
- S’avaluarà:
 - Coherència visual.
 - Funcionament del carrusel.
 - Ús correcte dels controls i indicadors.

5. Formulari de Contacte

El formulari ha d'incloure **obligatoriament** els camps:

- Nom
- Cognoms
- Telèfon
- Correu elèctronic
- Consulta (textarea)

També ha d'incorporar:

- Botó d'enviament.
- Estructures i classes Bootstrap per a la maquetació.

El formulari ha de fer reenviament a un compte d'email mitjançant Formspre (disposeu d'un document exemple de configuració).

A l'entrega s'han d'afegir captures de pantalla amb ENDPOINT de Formspre, també dels correus amb els continguts del formulari que demostrin el bon funcionament

6. Footer

El peu de pàgina ha d'incloure:

- Informació de l'**INS Barres i Ones**.
- El **nom i cognoms de l'alumne/a**.

CRITERIS DE VALORACIÓ

- Compliment de tots els requisits específicats.
- Ús correcte i coherent de **Bootstrap**.
- **Disseny milloradet i original**, respectant l'estructura i estil web.
- Organització, comentaris i claredat del codi HTML.
 - **Els comentaris han de ser escrits manualment per l'alumne.**

LLIURAMENT

- Fitxer HTML complet (i els altres recursos: imatges, CSS, etc.).
- El projecte ha de mostrar-se correctament en un navegador.
- Captures de funcionament d'enviament i recepció de formulari mitjançant Formspre al email.
- **Enllaç al repositori GitHub que conté els documents de l'entrega.**

«Fer servir IA per elaborar l'entrega la deixarà invalidada.»