Análisis

Fernández Quiñones Isaac

Escuela Superior de Cómputo, IPN

5 de marzo de 2017

Índice general

1.	Introducción 1.1. Introduccion	1
2.	Descripción del módulo de Torneos 2.1. Descripción del Modulo de Torneos	2
3.	Modelo de Negocios 3.1. Glosario de Términos del Negocio	3
4.	Modelo de Casos de Uso 4.1. CU23 Moficar un curso	6
5.	Modelo de la Interacción 5.0.1. IU8 Pantalla de Registro Exitoso. 5.0.2. IU9 Pantalla de Consulta de Áreas.	9 9
-	Actores 6.1 Actores	12

Introducción

1.1. Introduccion

Ponemos aquí la intro.

Descripción del módulo de Torneos

2.1. Descripción del Modulo de Torneos

El módulo a desarrollar permitirá que el Coordinador del Club de fútbol organice las fechas y horarios de los torneos de fútbol rápido y de asociación, a través de una interfaz de gran usabilidad en tanto que éste admite estar poco familiarizado con las interfaces de dispositivos electrónicos.

Una vez organizados los torneos, el Coordinador publicará las convocatorias a la espera de recibir solcitudes de inscripción de 16 equipos de fútbol rápido y 16 equipos de fútbol de asociación. Para agilizar el uso del sistema y reducir la cantidad de usuarios con una cuenta en éste, será el capitán quien registre al equipo completo, al proporcionar los datos de cada uno de sus integrantes y el nombre del equipo.

El sistema llevará una constante actualización de las estadísticas y resultados de los partidos, así como de la programación de los mismos; información que podrá consultar cualquier usuario que ingrese a éste, particularmente, los jugadores integrantes de cada equipo.

Modelo de Negocios

3.1. Glosario de Términos del Negocio

Login: Sección del sistema que auténtica al usuario mediante un username y password, permitiéndonos identificar su tipo (cliente, usuario, recepcionista, ejecutivo de ventas, gerente de sucursal, gerente de operaciones, encargado de área e instructor) brindándole acceso a su perfil.

Username: Nombre único que identifica a cada usuario dentro del sistema.

Password: Clave de acceso conformada por carácteres alfanuméricos asociada a un username.

Usuario del sistema: Persona que interactúa con el sistema.

Cliente: Persona registrada en el sistema que genera el pago de la memebresia. Este puede actuar también como usuario.

Membresia: Contrato que específica los beneficios a los que el usuario tiene acceso generando un costo a partir de los mismos. Esos pueden ser cursos y servicios.

Servicio: Recursos materiales y de infraestructura a los que el usuario tiene derecho por el pago de su membresía.

3.2. Hechos del Negocio

Pago de un Cliente:

3.3. Reglas de Negocio

Regla de Negocio: BR1 Determinar si un cliente puede comprar una membresia.

Descripción: El cliente deberá ser mayor de edad para adquirir una membresia.

Tipo: Habilitadora. **Nivel:** Estricta.



Regla de Negocio: BR3 Validar el horario del curso inscrito.

Descripción: El horario del curso inscrito por el usuario no puede tener traslapes con otros cursos.

Tipo: Habilitadora. **Nivel:** Estricta.

Regla de Negocio: BR118 Determinar si los datos de los campos de un formulario son del

tipo adecuado

Descripción: Los campos pueden ser del tipo cadena de carácteres, valores númericos y valores alfanúmericos

Tipo: Habilitadora. **Nivel:** Estricta.

Modelo de Casos de Uso

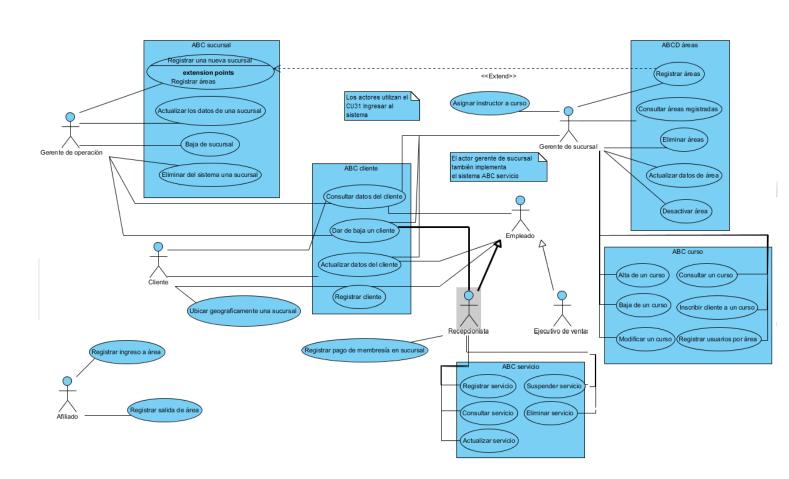


Figura 4.1: Diagrama de Casos de Uso del sistema.



4.1. CU23 Moficar un curso

4.1.1. Descripción completa

Resumen:Cuando el Gerente de Sucursal va a Modificar un curso en el sistema, se ingresan los datos: numero de curso(id) o los datos generales como nombre de curso, costo, horario, fecha de inicio,area, fecha de termino,nombre de instructor y su horario en formato 24:00. Una vez Validado los 8 campos,minimo el nombre de curso (obligatorio), se despliega una lista con las coincidencias, El gerente selccionara un curso con un boton para modificar datos en el sistema.

4.1.2. Atributos importantes

Caso de Uso:	CU23 Moficar un curso
Versión:	1.0
Actor:	Gerente de Sucursal
Propósito:	Modificacion de curso por el Gerente de Sucursal.
Entradas:	nombre de curso, costo, horario, fecha de inicio,area, fecha de termino,nombre de
	instructor y su horario en formato 24:00
Origen:	Teclado
Salidas:	nombre de curso, costo, horario, fecha de inicio,area, fecha de termino,nombre de
	instructor y su horario en formato 24:00
Destino:	Pantalla
Precondiciones:	El curso debe de estar registrado en el sistema con las mismas descripciones.
Postcondiciones:	El Gerente de Sucursal modificara un curso a la base de datos del sistema.
Errores:	Que no se tenga ningun curso registrado.
Tipo:	Caso de uso primario
Observaciones:	Los cursos solo pueden ser Modificados por un Gerente de Sucursal.
Autor:	Carrillo Mendoza Martín Alejandro.
Reviso:	Carrillo Mendoza Martín Alejandro.

4.1.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Principal

- 1 Å Ingresa a la pagina web de 🖼 IU21.0 Pantalla de Control de Acceso y proporciona su correspondiente nombre de usuario (username) y contraseña (password) para acceder al sistema.
- 2 Válida que el actor se encuentre dado de alta en el sistema. Se utiliza la regla BR117 Determinar si el usuario tiene acceso al sistema. [Trayectoria A].
- 3 O Despliega la pantalla lU21.1Pantalla de acceso Gerente de Sucursal
- 4 Å Al solicitar la modificacion de un curso a la base de datos, selecciona la pestaña "Modificar Curso "de la IU21.1 de Menú principal.
- **5** El sistema carga una nueva paginalU23.1Pantalla de Modificar Curso con los campos: nombre de curso, costo, horario, fecha de inicio,area, fecha de termino,nombre de instructor y su horario en formato 24:00.
- 6 Å Introduce los datos del curso a modificar, con su respetivo formato y tipo de dato solicitado, estos son: nombre de curso(varchar), costo(float), fecha de inicio(DATE), fecha de termino(DATE), costo(float)todos ellos obligatorios para la modificaion de un curso en el sistema.
- 7 🙏 Selecciona el nombre del instructor a impartir nuevo curso.
- 8 🕺 Selecciona los dias ala semana en los que se imparte nuevo curso.
- 9 Å Selecciona la hora en que se impartira un curso (los dias ya seleccionados previamente).
- 10 \(\frac{1}{\tau}\) Selecciona el area donde se impartira un curso.
- 11 🙏 Confirma la modificacion de curso al sistema dando click al boton Enviar de .
- 12 Verifica que todos los campos esten llenos ademas con el formato y tipo correspondiente a los datos ubucados en la base de datos. BR118 Validar los datos de un formulario [Trayectoria B]
- 13 Consulta los datos proporcionados a la base e imprime los cursos con la descripcion exacta de el numero de curso, o en su defecto los datos generales del curso a Modificar.
- 14 🕺 Confirma con el boton "Modificar curso al al sistema.
- 15 El sistema nos abre una nueva pagina donde se despliegan todos los campos del curso a modificar. UCpaso[♣] Modifica los datos del curso colocando el raton en el campo a modificar. campos seleccionables son :numero de curso, nombre de curso, costo, horario, fecha de inicio,area, fecha de termino,nombre de instructor y su horario en formato 24:00.
- 16 The Confirma la Modificación de Curso con el boton Guardar cambios.
- 17 Muestra el 🗟 Ul23 Modificación Exitosa de curso.[Trayectoria C].
- **18** Regresa a la pantalla principal de acceso a gerente de sucursa la lU21.1 Pantalla de acceso a Gerente de Sucursal.
- --- Fin del caso de uso.

Trayectoria alternativa A:

Condición: El actor no introduce nombre de usuario (username) y contraseña (password) para poder ingresar al sistema.

- **A1** Muestra el mensaje **MSG23.0** "Usuario [y/o] contraseñas no validos.".
- A2 * Oprimé el botón Aceptar
- A3 Regresa a la pantalla principal de acceso a gerente de sucursa la IU21.1 Pantalla de acceso a Gerente de Sucursal.
- --- Fin de la travectoria.

Trayectoria alternativa B:

Condición: Almenos un campo no esta lleno o no tiene formato adecuado

- **B1** Muestra el mensaje **MSG23.1** "Uno o más [campos] no tienen el formato adecuado" .ademas que se tiene obligatoriamente que llenar todos los campos.
- **B2** A Oprime el botón Aceptar
- **B3** Termina el caso de uso.
- --- Fin de la trayectoria.

Trayectoria alternativa C:

Condición: La modificacion del curso no fue realizada

- C1 Muestra el Mensaje MSG23.2-El Curso [nombre de curso, costo, horario, fecha de inicio, area, fecha de termino, nombre de instructor y su horario en formato 24:00] no registrado en el sistema, compruebe memoria en el Disco.
- C2 🕇 Oprime el botón Aceptar
- C3 Termina el caso de uso.
- --- Fin de la trayectoria.

CAPÍTULO 5

Modelo de la Interacción

Esta sección se queda deliberadamente en blanco debido a que el diseño de las interfaces dependerá de la plataforma a utilizar por cada equipo.

5.0.1. IU8 Pantalla de Registro Exitoso.

Objetivo

Confirmar al actor que el dato ha sido registrado correctamente.

Diseño

Esta página debe aparecer a la hora de registrar una área.



Figura 5.1: IU8 Pantalla de Registro Exitoso.

Salidas

Ninguna.

Entradas

Ninguna

Comandos

• Menu de inicio : Manda al usuario al menú de inicio

Mensajes

• MSG5 Error al verificar los datos de Gerente de sucursal, vuelva a intentarlo.

5.0.2. IU9 Pantalla de Consulta de Áreas.

Objetivo

El actor podrá consultar las áreas que se encuentran registradas.

Diseño

En está sección aparecerán las áreas que se encuentren registradas.

Acceso al sistema

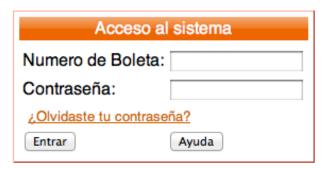


Figura 5.2: IU9 Pantalla de Registro Exitoso.

Salidas

Datos de las áreas registradas.

Entradas

Ninguna

Comandos

• Menu de inicio: Manda al usuario al menú de inicio

Mensajes

• MSG5 No se encuentra ninguna área registrada.

Actores

6.1. Actores

Actor: Capitán de Equipo

Descripción: El cliente deberá ser mayor de edad para adquirir una membresia.

Tipo: Habilitadora. **Nivel:** Estricta.