



Requerimientos funcionales del Sistema para la administración del club de fútbol de la ESCOM.

- El administrador del sistema deberá poder publicar las convocatorias para los torneos de fútbol.
- El sistema no podrá expedir las constancias para la liberación de la materia Electiva
- Los participantes se registrarán para llevar un control del torneo
- Los miembros del equipo de fútbol que entrenan tendrán que registrarse para el conteo de horas
- El sistema debe poder proporcionar la información necesaria para un claro entendimiento de las publicaciones.
- Solo los capitanes podrán escoger el horario de juego
- El sistema debe ser capaz de agendar y re-agendar eventos.
- El usuario no podrá cambiar la fecha de un partido sin previo aviso al administrador.

Requerimientos NO funcionales del Sistema para la administración del club de fútbol de la ESCOM.

- El sistema debe ser capaz de procesar N transacciones por segundo. Esto se medirá por medio de la herramienta acordada por el equipo de pruebas y el de programación.
- Toda funcionalidad del sistema y transacción de negocio debe responder al usuario en menos de 5 segundos.
- El sistema debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 100.
- Los datos modificados en la base de datos deben ser actualizados para todos los usuarios que acceden en menos de 3 segundos.
- Los permisos de acceso al sistema podrán ser cambiados solamente por el administrador, previa justificación.
- Si se identifican ataques de seguridad o brecha del sistema, se procederá a dar de baja el servicio hasta que se haya solucionado o parchado el problema.
- El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a 3 horas. 
- La tasa de errores cometidos por el usuario deberá ser menor del 5% de las transacciones totales ejecutadas en el sistema.
- El sistema debe contar con manuales de usuario estructurados adecuadamente.
- El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y orientados a usuario final.
- La aplicación web debe poseer un diseño “Responsive” a fin de garantizar la adecuada visualización en múltiples computadores personales, dispositivos tableta y teléfonos inteligentes.
- La interfaz gráfica deberá ser minimalista y con una paleta de colores agradable al usuario.
- El sistema debe tener una disponibilidad del 99,99% de las veces en que un usuario intente accederlo
- La tasa de tiempos de falla del sistema no podrá ser mayor al 1% del tiempo de operación total.
- El sistema será desarrollado para las plataformas Microsoft Windows, GNU/Linux, OS X, Android, IOS, Windows Phone. 
- El promedio de duración de fallas no podrá ser mayor a 15 minutos. 