# Programación Básica

**Alberto Benavides** 

Ago - Dic 2018

# 5. Operaciones aritméticas

### Operadores aritméticos para enteros

```
int a = 3;
int b = 2;
int c;
// Igualdad (asignación)
c = a; // c = b;
// Suma
c = a + b; // Equivalente: b + a;
// Resta
c = a - b; // No equivalente: b - a;
// Multiplicación
c = a * b; // Equivalente: b * a;
// División
c = a / b; // No equivalente: b / a;
```

### Operadores para enteros

```
int a = 3;
int b = 2;
int c;
// Asignación = Actualización
a = a + a;
b = b + a;
// Orden de operaciones
c = a * b + a / b + (2 + 3 * b - (5 / 2) % 4) + 5 * b;
// Módulo (residuo)
c = a \% b; // ¿Valor?
c = b \% a; // ¿Valor?
// ¿Cómo saber si un número es par?
```

### Operadores compuestos para enteros

```
int a = 3;
int b = 5;
a += b; // Equivalente: a = a + b;
a -= b; // Equivalente: a = a - b;
a *= b; // Equivalente: a = a * b;
a /= b; // Equivalente: a = a / b;
a++; // Equivalente: a = a + 1;
b--; // Equivalente: b = b - 1;
// ¿Cuánto vale a, b?
a = b++;
b = ++a;
```

## Repaso fórmulas matemáticas (I) \* \*\*

1. Medida del ángulo  $\alpha$  que mide cada ángulo de un polígono regular de n lados:

$$\alpha = \frac{180 \cdot (n-2)}{n}$$

2. Número de diagonales  ${\cal D}$  de un polígono regular de n lados:

$$D = \frac{n \cdot (n-3)}{2}$$

## Repaso fórmulas matemáticas (II) \*

3. Suma S de los n primeros números naturales:

$$S=rac{n\cdot(n-1)}{2}$$

4. Suma S de los n primeros números naturales múltiplos de m:

$$S = \frac{n \cdot (n-1)}{2} \cdot m$$

# Ejemplo

- Programa que asigna a cada alumno un ejercicio de los 4 repasos de fórmulas vistos anteriormente.
  - Los problemas 1, 2 y 3 tienen 30%; el 4 tiene 10%
  - Genera la salida en forma de tabla Markdown
- ullet Programa que calcula la suma S de ángulos internos de un polígono regular de n lados:

$$S = 180 \cdot (n-2)$$

#### Salida

Ingresa número de lados: 5 La suma de ángulos internos mide: 360°



#### +2 puntos examen parcial

- Hacer un programa que pida la variable necesaria para calcular el resultado de la operación especificada en el problema asignado.
- Subir el código cpp al repositorio en una carpeta llamada Tarea 3.

#### **Fuentes**

http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/operators/