

Programación Básica

Alberto Benavides

Ago - Dic 2018

8. Manejo de errores

Breakpoints

- Puntos de interrupción
- Pausan la ejecución de un programa en una línea
- Permiten:
 - Inspeccionar variables
 - Encontrar errores
- Añadir y eliminar breakpoints
 - Pulsar **F9** en la línea deseada
 - Dar clic sobre la columna a la izquierda del número de línea en la columna deseada

Opciones tras pausa

- Variables locales
 - Pestaña inferior
 - Depurar > Ventanas > Variables locales
- Inspección
 - Pestaña inferior
 - Depurar > Ventanas > Inspección > Inspección [1-4]
- Continuar (botón Play)
- Detener depuración (Botón Stop)
- Avanzar a la siguiente línea **f10**

! Tarea 5 !

Todo correcto: +2 examen parcial

6 a 10 correctos: +1 examen parcial

- Tomar una hoja en blanco
- Escribir los últimos 4 dígitos de la matrícula
- Escribir el error, la salida o ausencia de ambos en los siguientes programas especificando el número del programa. Por ejemplo:

1. Error: Falta ; al final de la línea 4

2. Salida: 15

3. Sin error ni salida

...

Programa 1

```
#include <iostream>

void main(){
    int arr[] = {1, 2, 3};

    int length = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);

    cout << length;
}
```

Programa 2

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main(){
    cout << "Hola mundo.";
    return 0;
}
```

Programa 3

```
#include <iostream>
using namespace std;

void main(){
    int i = 15;

    char c[10] = "Hola otra vez :P";

    return 0;
}
```


Programa 4

```
#include <iostream>
using namespace std;

void main(){
    int i = 13;

    char c[10] = " es trece.";

    cout << i << c << endl;
}
```

Programa 5

```
#include <iostream>
using namespace std;

void main(){
    int a = 3;

    int b = 5;

    a = a + b;

    b = b - 2;

    b = b * a;

    cout << "a = " << a << endl;
    cout << "b = " << b << endl;
}
```

Programa 6

```
#include <iostream>
using namespace std;

void main(){
    int a = 3;
    int b = 4;

    cout << a + b * a;
}
```

Programa 7

```
#include <iostream>
using namespace std;

void main(){
    int a = 3;
    int b = 7;

    a = --b;

    cout << "a = " << a << endl;
    cout << "b = " << b << endl;
}
```

Programa 8

```
#include <iostream>
using namespace std;

void main(){
    bool resultado;

    resultado = 3 < 4;

    cout << resultado << endl;
}
```

Programa 9

```
#include <iostream>
using namespace std;

void main(){
    bool v = 3 == 3;
    bool f = 5 != 5;

    bool resultado;

    resultado = v && f;

    cout << resultado;
}
```

Programa 10

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

void main(){
    string s = "Último programa";

    cout << s[4] << s[9];
}
```

Fuentes

- <https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/debugger/using-breakpoints>