

# Programación Básica

Alberto Benavides

Ago - Dic 2018

## 11. Control de flujo `if` , `else`

# Estructura

```
bool cond1 = true;
bool cond2 = false;

if(cond1){
    // Se cumple la condición 1
} else if(cond2){
    // Se cumple la condición 2
} else{
    // No se cumple ninguna de las condiciones anteriores
}
```

# Variables globales

- Variables que pueden usarse en cualquier función
- Se declaran fuera de cualquier función
- Variables **locales** sólo existen dentro de la función donde se declaran

---

```
system("cls"); // Limpia el contenido de la pantalla
```

# Ejemplo: La cueva

Condiciones y funciones (¡sin ciclos!)

```
#include <iostream>
using namespace std;

// 1. Declarar funciones
void vereda();

void cueva();

void main(){
    vereda(); // 3. Se mandan Llamar
}

// 2. Definir funciones
void vereda(){}

void cueva(){}

```

# Ejemplo: Juego Par-Impar (recursivo)

El jugador da un número del 1 al 5, la computadora otro al azar y desconocido y se apuesta por la suma del resultado.

```
#include <iostream>
using namespace std;

// 1. Declarar funciones
void recursiva();

void main(){
    recursiva(); // 3. Se mandan Llamar
}

// 2. Definir funciones
void recursiva(){}

```

## Tarea 7

+2 examen parcial

- Hacer un programa que represente la visita de tu casa en C++
- Hacer un programa que represente un juego de Piedra, Papel y Tijera en C++

## Fuentes:

- <https://www.learncpp.com/cpp-tutorial/42-global-variables/>
- <http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/functions/>